**ТЕСТИРОВАНИЕ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | Таб.1 |
| № | Вопросы и варианты ответов | Вариант ответа |
| 1 | Какое расширение имеет файл с кодом на языке С++?   1. .c++ 2. .c 3. .cpp 4. .exe |  |
| 2 | Что такое **компилятор**?   1. Код на языке С++ 2. Продукт неизвестного происхождения 3. Часть вентилятора 4. Программа для создания исполняемых файлов из исходного кода |  |
| 3 | Что такое поток данных?   1. Данные с компьютера утекают. Нужен антивирус. 2. Поток данных, которым мы можем управлять. 3. Знаю только про потоки чакры |  |
| 4 | Строка, в которой все слова представляют собой типы данных в С++   1. int, char, bool 2. float, double, math 3. while, if, else |  |
| 5 | С помощью каких символов можно занести значение в поток данных?   1. += 2. << 3. ++ 4. >> |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 6 | Строчка #include <name>?   1. Подключает библиотеку name 2. Подключает всё необходимое для создания циклов 3. Делает возможным использование переменных |  |
| 7 | Что такое условие ветвления?   1. Выражение относительно которого можно судить истинно оно или ложно 2. Условие, при котором в программе возможно существование множества строк 3. Условие компиляции кода на языке С++ |  |
| 8 | Какое ключевое слово прерывает цикл?   1. break 2. stop 3. end 4. stopwhile |  |
| 9 | Выберите строку, в которой перечислены ключевые слова языка С++?   1. Hello, num, int, return 2. break, int, using, while 3. for, if, else, elif |  |
| 10 | Что такое || в С++?   1. Вертикальные палочки, они и в С++ вертикальные палочки 2. Логический оператор (логическое «ИЛИ») 3. Логический оператор (логическое «И») 4. Логический оператор (логическое «НЕ») |  |
| 11 | Что такое массив?   1. Когда много массы 2. Множество значений, хранящихся в памяти друг возле друга 3. Много переменных, созданные в коде друг возле друга |  |
| 12 | Что будет выведено в консоль в результате следующего кода?  Int x = 13;  while (x > 10)  x--;  for (int a = 0; a < 5; a++)  x++;  cout << x;   1. 14 2. 13 3. 10 4. 15 |  |
| 13 | Что такое функция в С++?   1. Кусок кода, который может быть вызван сколько угодно раз 2. В математике только функции есть 3. Кусок кода, который может быть вызван единожды |  |
| 14 | Переменная name и Name – это…   1. Name – это не переменная 2. Одинаковые переменные 3. Разные переменные |  |
| 15 | Что такое рекурсия?   1. Процесс создания программ на языке С++ 2. Создание функции на языке С++ 3. Вызов функции самой себя |  |