Содержание

[ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ 2](#_heading=h.gjdgxs)

[Тема занятия](#_heading=h.30j0zll) 2

[Цели и задачи 2](#_heading=h.1fob9te)

[Ожидаемый результат 2](#_heading=h.3znysh7)

[Структура занятия 3](#_heading=h.tyjcwt)

[ОПИСАНИЕ ЗАНЯТИЯ 4](#_heading=h.3dy6vkm)

# ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

### Тема занятия

### Цикл с постусловием.

**Цели и задачи:**

* Узнать о существовании нового типа циклов и научиться с ними работать
* Практика в сложных логических выражениях

**По результатам занятия слушатель будет знать:**

* Что такое цикл с постусловием

**По результатам занятия слушатель будет уметь:**

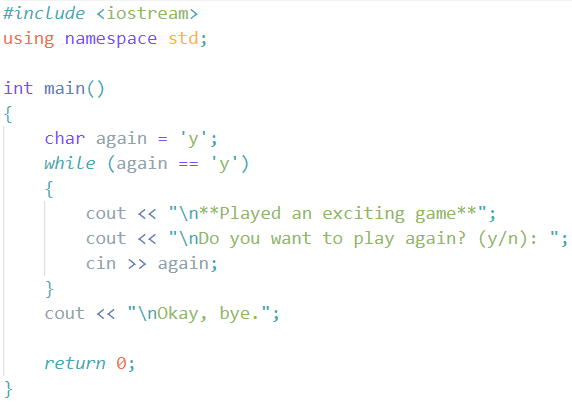
* Работать с циклами различных типов
* Работать с логическими операторами

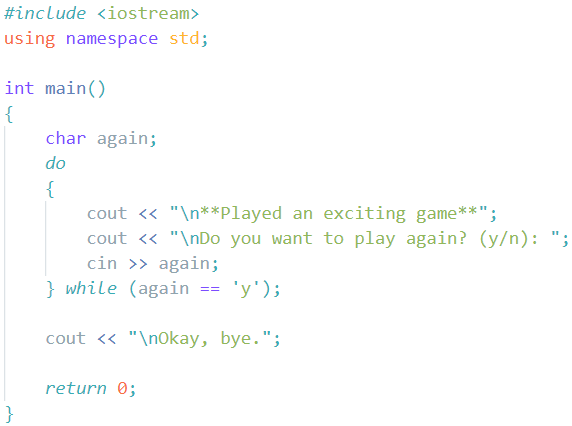
### Структура занятия

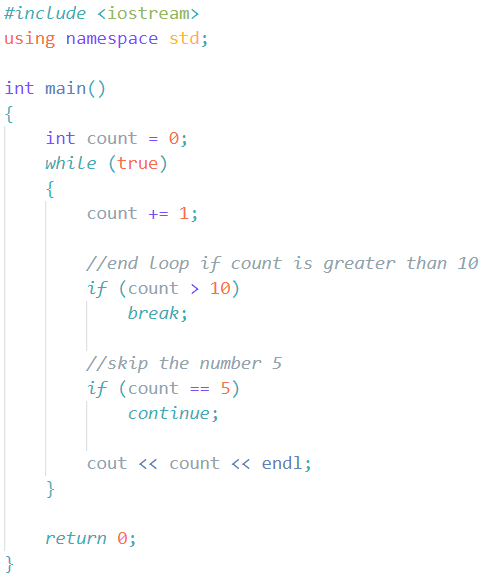
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тайминг занятия** | |  |  |  | Таблица 1 |
| № | Этапы | Что делает преподаватель | Что делает Слушатель | Время | Общее время |
| 1 | Приветственное слово преподавателя |  |  | 5 мин. | 5 мин. |
| 2 | Повторение пройденного |  |  | 5 мин. | 40 мин. |
| 3 | Теоретическая часть |  |  | 30 мин. |
| 4 | Вопросы по теоретической части |  |  | 5 мин. |
|  | *Перерыв* |  |  | 15 мин. | 15 мин. |
| 5 | Практическая часть |  |  | 40 мин. | 45 мин. |
| 6 | Рефлексия и вопросы |  |  | 5 мин. |

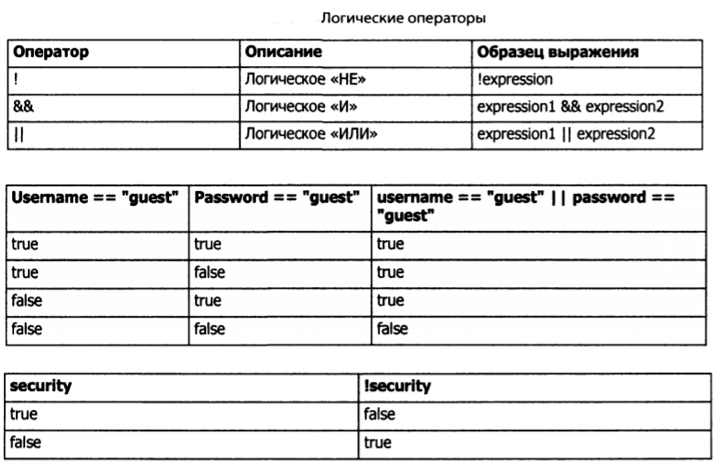
# ОПИСАНИЕ ЗАНЯТИЯ

**Теоретическая часть**

****

****

****

****

**Практическая часть**

**Designers Network**

Программа Designers Network имитирует работу компьютерной сети, членами которой являются лишь немногие избранные дизайнеры игр. Как и в настоящей компьютерной сети, для входа в эту сеть пользователь должен указать свое имя (логин) и пароль. При успешном входе в сеть пользователь получает персональное приветствие.

