**ТЕСТИРОВАНИЕ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | Таб.1 |
| № | Вопросы и варианты ответов | Вариант ответа |
| 1 | Что такое бесконечный цикл?   1. Это цикл, который по определению не прекращается 2. Не бывает бесконечных циклов 3. Бесконечность- не предел |  |
| 2 | Что возвращает функция rand()?   1. Случайное число 2. Псевдослучайное число 3. Красивое число 4. Она никому ничего не должна |  |
| 3 | В каких случаях for может быть предпочтительнее, чем цикл while?   1. Нет таких случаев 2. Когда есть переменная-счётчик 3. Когда нужно узнать от пользователя ответ |  |
| 4 | Индекс может быть …   1. Любым значением на числовой прямой 2. Любым целым значением 3. Любым целым неотрицательным значением 4. Любым целым положительным значением |  |
| 5 | Switch – это ?   1. Цикл в С++ 2. Аналог конструкции if-else if-else (множественное условие) 3. Стандартная функция для создания cout и cin |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 6 | Что такое STL?   1. Стандартная библиотека шаблонов 2. Ключевое слово С++, обозначающее начало любой программы 3. Стандартная таблица литералов (значения для char) |  |
| 7 | Строка, в которой перечислены все циклы в С++?   1. While 2. While, for, do while 3. Switch, continue, while 4. Break, return, exit |  |
| 8 | Что такое vector?   1. Аналог массива 2. Массив 3. Цикл 4. Что-то непонятное |  |
| 9 | Что такое ссылка в С++?   1. Специальный тип для хранения значений 2. Специальный тип для указывания на уже существующее значение в памяти 3. Ссылки только в интернете |  |
| 10 | Что такое && в С++?   1. Логический оператор (логическое «ИЛИ») 2. Логический оператор (логическое «И») 3. Логический оператор (логическое «НЕ») |  |
| 11 | Что такое многомерный массив?   1. Когда много массы 2. Множество массивов (два и более) 3. Много переменных, созданные в коде друг возле друга 4. Массив, каждый элемент которого – массив, каждый элемент которого массив … |  |
| 12 | Что будет выведено в консоль в результате следующего кода?  Vector<int>::iterator iter;  for (iter = scores.begin(); iter != score; ++iter)  {  iter++;  }   1. Будет ошибка 2. Ошибочное использование итератора 3. Ошибочное создание итератора |  |
| 13 | Зачем может быть нужна константная ссылка на вектор?   1. Пусть будет, жалко что ли 2. При передаче вектора в функцию, если цель- скопировать значения 3. Чтобы не изменять значений вектора в функции |  |
| 14 | Есть ли максимальное значение у числа, хранящегося в переменной типа данных int   1. Нет, память компьютера бесконечна 2. Нет, С++ всё делает за нас, он нам не даст записать такое большое число 3. Есть, для каждого типа данных оно существует |  |
| 15 | Что такое файловый поток?   1. Поток для работы с файловой системой 2. Поток для работы с конкретным файлом 3. Потоки бывают только cout и cin |  |