**ТЕСТИРОВАНИЕ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | Таб.1 |
| № | Вопросы и варианты ответов | Вариант ответа |
| 1 | Какое расширение имеет файл с кодом на языке С++?   1. .c++ 2. .c 3. .cpp 4. .exe |  |
| 2 | Что такое **компилятор**?   1. Код на языке С++ 2. Продукт неизвестного происхождения 3. Часть вентилятора 4. Программа для создания исполняемых файлов из исходного кода |  |
| 3 | Дан класс с именем «A». Как правильно создать его деструктор?   1. ~A() 2. A() 3. void A() |  |
| 4 | Без каких ключевых слов нельзя написать рекурсивную функцию?   1. for while 2. if else 3. continue break |  |
| 5 | С помощью какой функции можно сравнить 2 строки?   1. strcmp 2. strlen 3. strcpy 4. strcat |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 6 | C помощью какого оператора можно перейти к следующей итерации цикла?   1. Continue 2. break 3. next 4. while |  |
| 7 | Что такое условие ветвления?   1. Выражение относительно которого можно судить истинно оно или ложно 2. Условие, при котором в программе возможно существование множества строк 3. Условие компиляции кода на языке С++ |  |
| 8 | Какое ключевое слово прерывает цикл?   1. break 2. stop 3. end 4. stopwhile |  |
| 9 | Выберите строку, в которой перечислены ключевые слова языке С++?   1. Hello, num, int, return 2. break, int, using, while 3. for, if, else, elif |  |
| 10 | Что такое || в С++?   1. Вертикальные палочки, они и в С++ вертикальные палочки 2. Логический оператор (логическое «ИЛИ») 3. Логический оператор (логическое «И») 4. Логический оператор (логическое «НЕ») |  |
| 11 | Как обратиться к последней ячейке массива «arr», если у него 1 элемент?   1. X = arr[1] 2. X = arr[-1] 3. X = arr[0] |  |
| 12 | Как объявить интерфейс функции, в которую переменная должна передаваться по значению?   1. void func(int &a) 2. void func(int a) 3. void func(int \*a) |  |
| 13 | Что происходит в данном куске кода?  int s = 0;  for (int i = 0; i < v.size(); i++) s+= v[i];  cout << x / v.size() << endl;   1. Вывод суммы элементов 2. Вывод среднего арифметического значений 3. Compilation error |  |
| 14 | Переменная name и Name – это…   1. Name – это не переменная 2. Одинаковые переменные 3. Разные переменные |  |
| 15 | Что такое рекурсия?   1. Процесс создания программ на языке С++ 2. Создание функции на языке С++ 3. Вызов функции самой себя |  |