1. Cel: Aplikacja do Zarządzania Zasobami w Magazynie.

2. Dostępne operacje aplikacji:

- a. Rejestracja nowego towaru
 - i. (rejestracja nowego towaru z nazwą, opisem, ceną i rozmiarem)
- b. Edycja danych produktu
 - i. (zmiana nazwy, ceny, opisu, rozmiaru)
- c. Usuwanie produktu
 - i. (np. jak produkt został wycofany)
- d. Przyjęcie towaru na magazyn
 - i. (dodanie dostawy i zwiększenie stanu magazynowego)
- e. Wydanie towaru z magazynu
 - . (zmniejszenie stanu, np. wydanie do sklepu)
- f. Wykonanie transakcji między dwoma magazynami
 - i. (odpowiednie zmiany stanu magazynowego)
- g. Wyszukiwanie produktów i podgląd np. stanu magazynowego
 - i. (po kategorii, miesiące transakcji itd)
- h. Tworzenie wykresów w aplikacji
- i. Dodanie nowego:
 - i. Magazynu
 - ii. Klienta (np. sklep)
 - iii. Supplier
- j. Wygenerowanie raportu dla danych magazynów czy sklepów

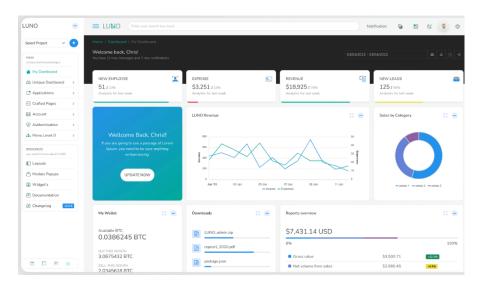
3. Architektura

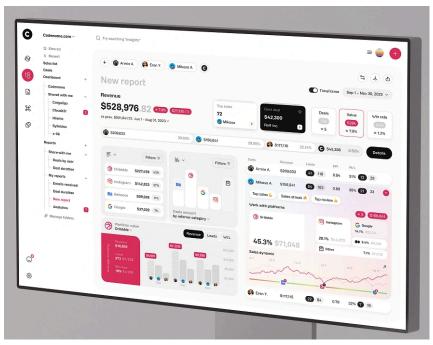
• Backend: Java + Spring

• Frontend: React

4. UI

Aplikacja będzie mieć nowoczesny wygląd przypominający dashboard biznesowy, podobny do tych ze wzoru:





Układ będzie przejrzysty i intuicyjny, dostosowany do jednej osoby zarządzającej magazynami.

Po lewej stronie znajdzie się menu z głównymi opcjami: zarządzanie produktami, operacje magazynowe (przyjęcia i wydania), raporty etc.

W centralnej części ekranu użytkownik zobaczy panel główny z najważniejszymi informacjami — m.in. stanami magazynowymi, alertami o niskim stanie towaru oraz podstawowymi wykresami pokazującymi ruch produktów.

Będą też dostępne szybkie akcje, jak dodanie nowego produktu czy wygenerowanie raportu. Całość będzie czytelna, estetyczna i przygotowana tak, by ułatwić codzienną pracę w magazynie.

Propozycje danych na "kafelki":

- Liczba wszystkich produktów w magazynie (np. "Produkty: 528 sztuk").
- Liczba kategorii produktów (np. "Kategorie: 12").
- Aktualna liczba przyjętych dostaw w miesiącu (np. "Przyjęcia: 45").
- Aktualna liczba wydanych towarów w miesiącu (np. "Wydania: 38").
- Produkty z niskim stanem magazynowym (np. "Alerty: 7 produktów").
- Najczęściej wydawany produkt (np. "Top produkt: Wiertarka XYZ").
- Całkowita wartość zapasów (np. "Wartość magazynu: 120 000 zł").
- Wartość przyjęć i wydań w ostatnim tygodniu/miesiącu (np. "Obrót: +15 000 zł").
- Ostatnie operacje magazynowe (np. "Ostatnie przyjęcie: 22.04.2025").

5. Logika w procedurach/triggerach:

Procedury:

1. Obsługa transakcji magazynowych (dodawanie transakcji):

- Tworzenie nowej transakcji w tabeli Transaction.
- Dodawanie powiązanych produktów (TransactionProduct).
- Aktualizacja stanów magazynowych (ProductInventory):
 - Przy transakcji SUPPLIER_TO_WAREHOUSE → zwiększ stan magazynowy.
 - Przy transakcji WAREHOUSE_TO_CUSTOMER → zmniejsz stan magazynowy.
 - Przy WAREHOUSE_TO_WAREHOUSE → zmniejsz w jednym magazynie, zwiększ w drugim.

2. Obsługa przyjęcia nowej dostawy:

- Procedura przyjmująca produkty od dostawcy (SUPPLIER → WAREHOUSE).
- Automatyczne tworzenie transakcji i aktualizacja ProductInventory.

3. Obsługa sprzedaży klientowi:

- Procedura generująca sprzedaż (WAREHOUSE → CLIENT).
- Sprawdzanie dostępnej ilości przed sprzedażą.

4. Aktualizacja lub tworzenie raportów (Report):

• Procedura generująca raport stanu magazynu na konkretny dzień.

Triggery:

1. Pilnowanie pojemności magazynów (Warehouse):

- Przed aktualizacją ProductInventory: sprawdzenie, czy suma OccupiedCapacity + rozmiary nowych produktów nie przekroczy Capacity magazynu.
- Aktualizacja OccupiedCapacity po każdej zmianie stanów magazynowych.

2. Walidacja danych przed insertem/aktualizacją:

Trigger przed INSERT lub UPDATE na Transaction →
sprawdzenie, czy spełniony jest warunek
transaction_type_check, zanim baza wyrzuci błąd constraint.

3. Synchronizacja OccupiedCapacity:

 Przy zmianie ilości produktów w ProductInventory, przeliczenie OccupiedCapacity magazynu automatycznie w triggerze.