## 1 Lokalizowanie Robota w Hangarze

Zakładajac hangar (graf) z zadania 1, moim zdaniem robot przede wszystkim powinien być wyposażony w sprzet pozwalajacy na określenie krawedzi na której sie znajduje. Co za tym idzie, musi być w stanie określić dystans do jej końców.

Dzieki temu, chcac wysłać robota z punktu A do B, możemy zastosować algorytm np. Dijkstry lub A\*, do wyznaczenia najbardziej optymalnej trasy.

Oczywiście należy pamietać o uwzglednieniu czynników trzecich (np. przeszkód). Moga sie przydać kamery pozwalające na ominiecie prostych do wykrycia przeszkód jak porozrzucane kartony na trasie robota.