# Who Train Me?

- Chayña Batallanes, Josnick Perez Rodriguez, Angelo Aldo Pucho Zevallos, Kelvin Paul Vilcapaza Flores, Luis Felipe

## Plan de marketing

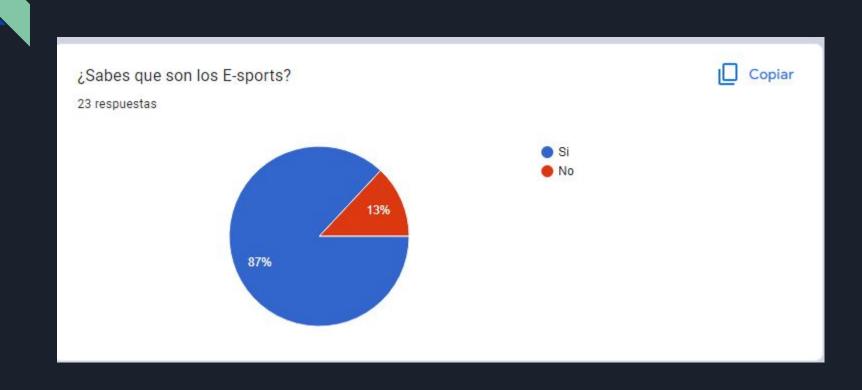
## Investigación, sondeo o estudio de mercado



#### En que juegos competitivos te consideras buenos

21 respuestas

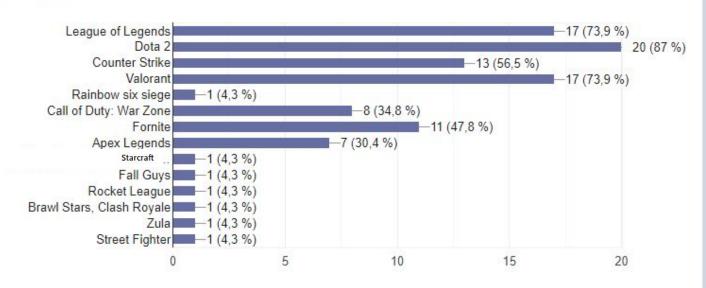
Valorant FallGuys Dota, World of Warcraft Ninguno Fall Guys Todos Dota2, Smite, CS go Ninguno Defensa personal



¿Que juegos conoces que se tomen de manera competitiva?

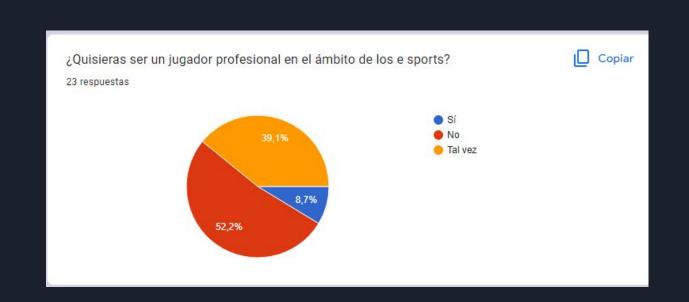
Copiar

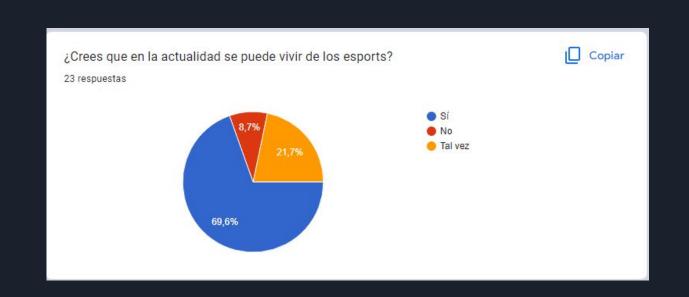
23 respuestas









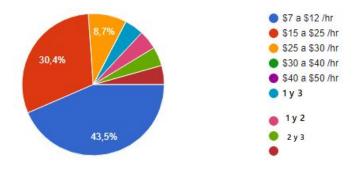




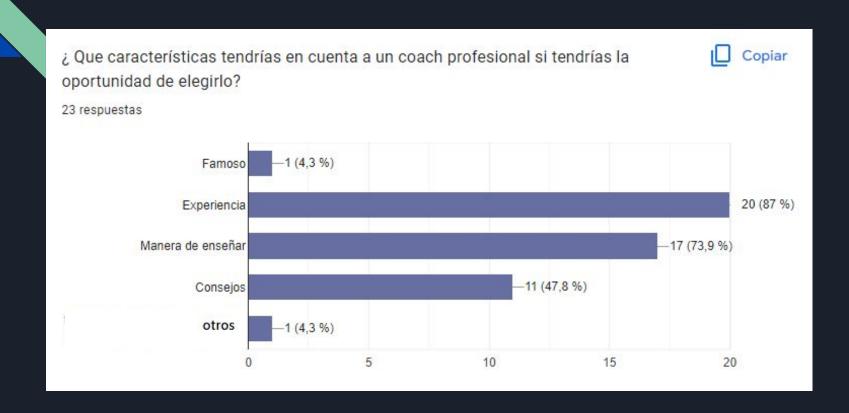
¿Cuanto pagarías para que un coach (jugador profesional o ex - jugador profesional) te enseñe?

Copiar

23 respuestas







## Mezcla de marketing

#### El Producto

Who Train Me? va ser una página para ofrecer servicios de coaching en diversos juegos en la escena competitiva como dota 2, league of legends, valorant y counter strike.

#### El Precio

Los precios varían entre los \$7 a \$25 la hora dependiendo de la calidad de coachs que uno se ofrezca a contratar

#### La distribución (plaza)

Se va realizar ofreciendo horarios para los servicios de coaching y dependiendo de la disponibilidad del coach

#### Actividades propuestas

- Ofrecer servicio de coaching de manera virtual
- Dar promociones y ofertas dependiendo la temporada de competitividad
- Estar al día en la escena competitiva

#### Presupuesto

Coaching	S/. 5000
Mantenimiento de la página	S/. 140
Redes Sociales	S/. 150

## Producto Mínimo Viable



Iniciar Sesión

Registrarse

## **ENTRENATE CON LOS MEJORES**



Elige tu videojuego favorito para empezar

Entrenate con los mejores





Who Train me

#### Todos nuestros Coaches









#### SCOFIELD

"La confianza viene de la practica, entrena conmigo y voy a encargarme de que nunca vuelvas a dudar dentro del servidor"

Hola soy BEAST. Empece a competir en 2016 con dota 1, viaje a jugar 1 mundial en China, gane varios torneos en Sudamerica y Norteamerica. En 2020 comence a competir en dota 2 desde el norte de latinoamerica donde me consagre campeon de 1 masters y 3 challengers. Actualmente sigo activo compitiendo, quiero transmitirles toda mi experiencia como jugador y ayudarlos a llegar al nivel mas alto posible.

#### **CRONOGRAMA**

Clase 1: Roles - Fundamentos principales - Configuración del juego;

Clase 2: Espacios - Rotaciones - Comunicación;

Clase 3: Movimiento - Aim - Mecánicas;

Clase 4: Angulos muertos - Entendimiento del juego (Gamesense) - Como jugar en situación de ventala y desventala:

Clase 5: Mentalidad competitiva - Importancia de jugar rankeds y ver VODS - Rutinas.

#### Horarios

Lunes y Miércoles 7 PM ARG | 5 PM MEX PERU

Todas las clases quedan grabadas y podrás acceder al video en cualquier momento.

Interacción directa Estarás conectado en una sala de voz por Discord donde podrás hacer tus preguntas por micrófono. Análisis personalizado Comparte tus partidas y recibe consejos directos de tu coach.

#### Registrarse Iniciar sesion Dota Leage Leyends

Prueba las clases grupales de Beast y otros coaches de Valorant Solo \$1 USO/ 7 días Acceso también a las clases de Pringles y Stan Cancela cuando quieras Después 9 USD/ Mes

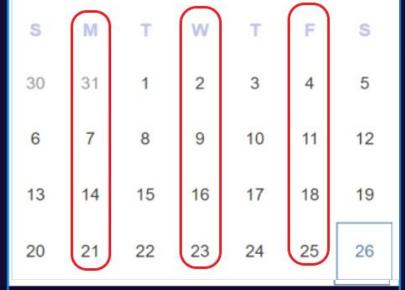
¡Suscribete ya!

¿Buscas algo más personalizado? Accede a una sesión privada con tu Pro

Vamos

Preguntas del público Si no se te ocurren buenas preguntas, seguramente las hagan tus compañeros.

**JULIO 2021** 





12:30 - 14:30

18:00 - 20:00

# Plan de Operaciones

## Localización de la empresa

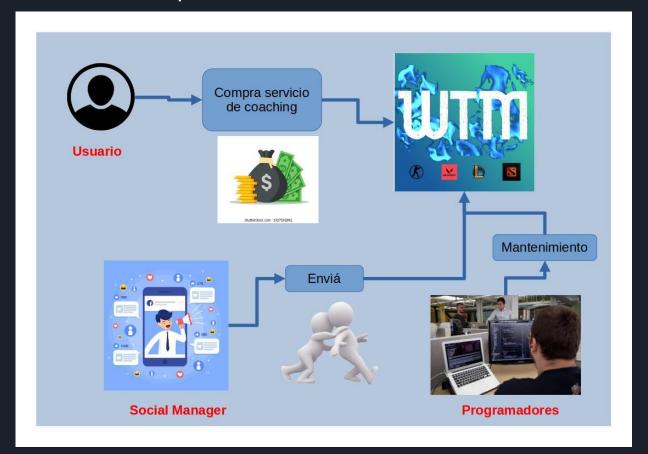
una localización para reuniones lo más ideal es estar en nuestro caso en la ciudad de Arequipa en la parte de Octavio Muñoz Najar dentro del centro comercial Compuplaza ya que ahí es donde se reúnen fanáticos de los videojuegos y en las cercanías se encuentran cybercafes donde se puede ver un ambiente de que videojuegos de la escena competitiva están mas de moda para realizar diversos estudios de mercado y familiarizarse con personas que tienen los mismos intereses

# Requerimiento de instalaciones de insumos, equipamiento, presupuesto

El presupuesto destinado para ello es de unos S/. 9000 soles a S/10000 empezando por lo más básico:

Artículo	Precio	Cantidad	Total
Computadora básica	S/.1300	6	7800
Escritorio	S/250	6	1500
2	=	(2)	9300

## Proceso de operación



## Costos

#### Costo de operación

Operaciones	Costo
Social Manager/Community Manager	S/.400
Programadores	S/. 1500 por actualización o mantenimiento

#### Gastos de comercialización

Nombre	Gasto
Dominio	S/.140 por año
Coachings	S/.80 aprox por hora de coaching dada
API'S de pago	S/.5 soles por cada transacción aprox.

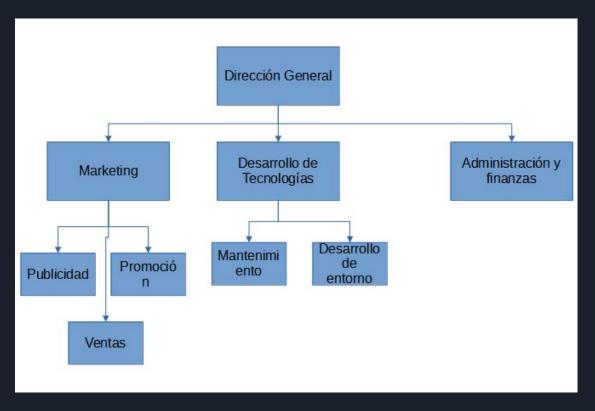
#### Costos administrativos

Nombre	Costo
Agua	S/. 20/mes
Luz	S/.80/mes
Internet	S/.60/mes
Local	S/.300/mes

# Plan de organización y recursos humanos

## Plan de Organización - Aspectos

Estructura organizativa



#### Número de trabajadores

Programadores	4
Community Managers	2
Administración de finanzas	1

#### Función de cada puesto

- Dirección General: Encargarse de la supervisión de las áreas que componen Who Train
  Me? (Marketing, Desarrollo de Tecnologías, Administración y finanzas)
- Marketing(Community Manager): Encargado de dar publicidad a la pagina por medio de redes sociales, estar al día en las tendencias de los e-sports y recopilar información de las personas para implementar mejoras en Who Train me?
- Desarrollo de Tecnología(Programadores): Desarrollar nuevas maneras de visualización de la página esto va de la mano con los datos que se entregará del departamento de marketing, actualizar periódicamente la pagina de Who Train Me? y arreglar vulnerabilidades que afecten a nuestros usuarios

Plan de Recursos humanos - Aspectos

## Política de recursos humanos

- Selección de personal
- Formación
- Competencia y objetivos
- Vigilancia de salud
- Prevención de riesgos laborales

## Criterio de selección de personal

Nuestro equipo de contratación tiene experiencia y conocemos el mercado laboral de los e-sports y las tendencias que estan entorno a ello, por lo cual para la selección de de empleados se debe tener conocimiento básico de e-sports, asi como tener afinidad con los videojuegos. También tratar con tecnologías y navegación en la red

# GRACIAS