VIRTUAL MEMORY.

MODIFICACIONES AL MODELO VON NEUMANN

Integrantes:

- Barrios Cornejo Selene
- Espinoza Peñaloza Edgar Alfonso
- Perca Quispe Joel Cristian
- Valdivia Quispe Eduardo Felipe
- Vilchez Molina, Misael Svante

1 Introducción de Memoria Virtual

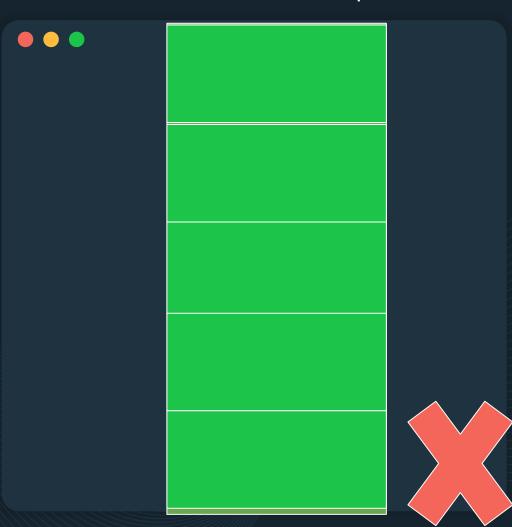
Una breve definición de la memoria virtual

Motivación

Para sistemas que permiten multiprocesos suele ocurrir:

- Programas complejos y grandes
- Programas accediendo a conjuntos grandes de datos

Memoria Princ<u>ipal</u>

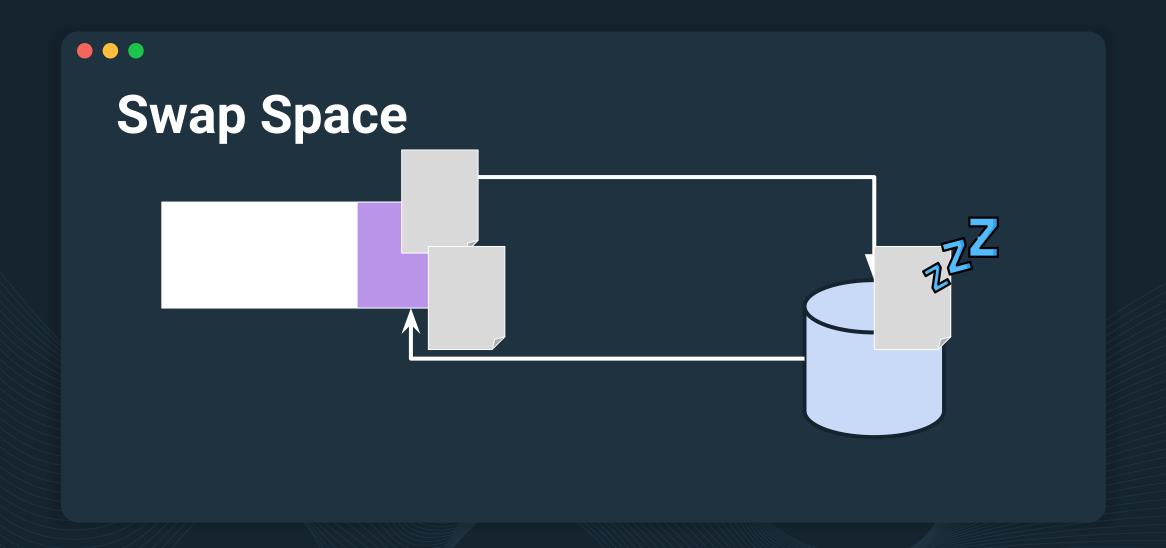


Acerca de Memoria Virtual

Utiliza el principio de localidad espacial y temporal:

- Mantiene en memoria principal solo las partes activas de los programas
- Utiliza como estructura páginas

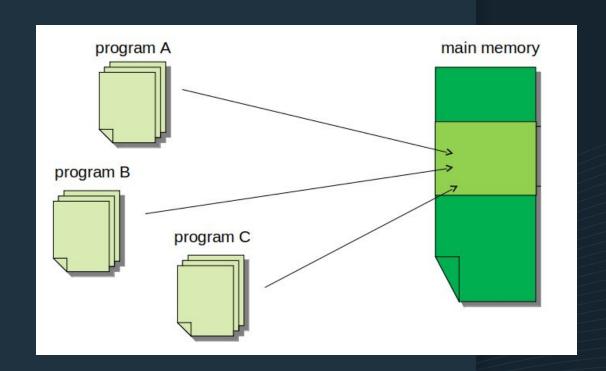
Memoria Virtual funciona como caché para el almacenamiento secundario



Pages

Estructura de datos que representa un bloque de datos e instrucciones:

En la mayoría de sistemas tiene un tamaño que va desde 4 hasta 16 kilobytes



NÚMEROS DE PÁGINAS VIRTUALES

 Son asignados a las páginas de un programa cuando es compilado. Se crea una tabla cuando el programa es ejecutado. La tabla de páginas traduce las direcciones virtuales a físicas.

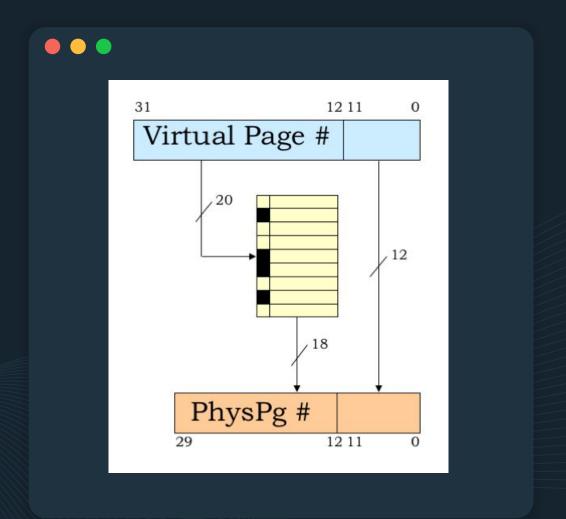
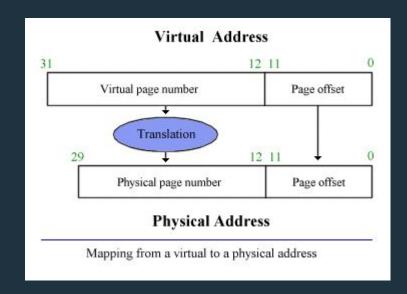




TABLA DE PÁGINAS



Translation-lookaside buffer (TLB)

- Almacena en caché una pequeña cantidad de entradas de la tabla de páginas en una memoria muy rápida.
- El TLB se puede utilizar como caché de hardware de búsqueda rápida

93 OTRAS TECNOLOGÍAS

 Add a brief introduction of your section here: Let's dive in and get to know some interesting facts about animals!

INTEL OPTANE

reconoce, recuerda y proporciona acceso rápido a los archivos, las aplicaciones y los juegos que usa con frecuencia hábitos informáticos tiempo performance consumo de energía



4 ENFOQUE PRÁCTICO

Hablemos de Windows y Linux

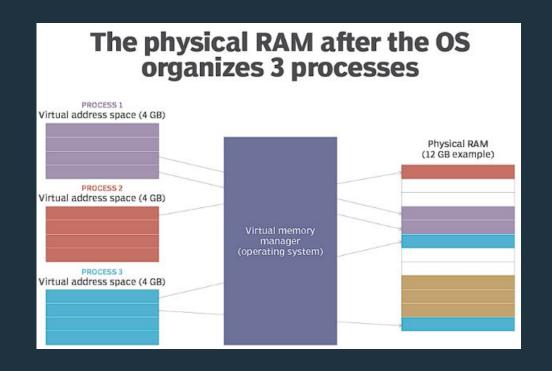
EN WINDOWS

La memoria virtual de
Windows 10 existe como un
archivo físico oculto en el
disco duro llamado archivo de
página: pagefile.sys.

memory isolation

seguridad

 administrar un espacio de memoria compartida



EN LINUX

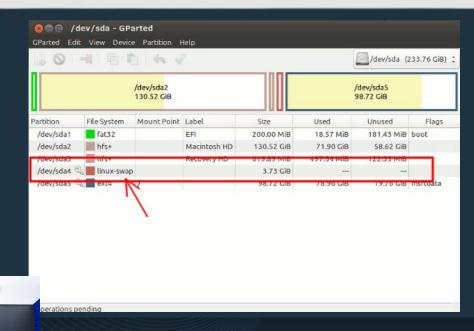
Swap space en Linux se
usa cuando la cantidad de
memoria física (RAM) está
llena

VIRTUAL RAM	RAM
Uses a segment of physical memory	Physical memory
Slower	Faster
Uses paging	Uses swapping techniques
Limited by the size of the physical memory	Limited to the size of the RAM chip
Does not have direct access to the CPU	Can directly access the CPU
Limited by the size of the computer's hard drive	Can add RAM by installing more RAM chips

If M < 2 S = M *2 Else S = M + 2

\$ swapon --show

NAME TYPE SIZE USED PRIO
/dev/zram0 partition 5.8G 3.3M 100



BIBLIOGRAFÍA

Pacheco, P. (2011). An introduction to parallel programming. Elsevier.

Chapter 5. Swap Space. (s. f.). Recuperado 17 de septiembre de 2022, de https://web.mit.edu/rhel-doc/5/RHEL-5-manual/Deployment_Guide-en-US/ch-swapspac e.html

Olsen, G. (2020, 20 abril). Understand and manage Windows 10 virtual
memory. SearchEnterpriseDesktop. Recuperado 19 de septiembre de 2022, de
https://www.techtarget.com/searchenterprisedesktop/tip/Understand-and-manage-Wi
ndows-10-virtual-memory