



# Kelvin Pucho

Estudiante de Ciencia de la Computación  
Universidad Nacional de San Agustín



## Perfil

Soy un estudiante de Ciencias de la Computación con un profundo interés en la programación y la tecnología. Mi formación académica me ha brindado una base sólida en informática, y he tenido la oportunidad de participar en proyectos prácticos relacionados con el desarrollo de software. Actualmente, estoy en busca de oportunidades que me permitan aplicar mis habilidades y seguir aprendiendo en el emocionante campo de la informática.



## Experiencia laboral

abr. 2023  
↑  
ene. 2023

### Practicante de Desarrollo Web

*Dirección Regional de Salud Cusco Hospital Quillabamba, Cusco - Perú*

- Desarrollé una aplicación web denominado "SISTEMA DEL SERVICIO DE FARMACIA" usando la tecnología de PHP v7.4 y YiiFramework v2.0.
- Colaboración con la Unidad de Estadística e Informática para conocer los requisitos y las especificaciones del personal de salud en torno a la gestión de medicamentos
- Resolución de problemas complejos utilizando tecnologías web, web server y base de datos.
- Codificación eficaz de cambios y alteraciones de software en base a las especificaciones del personal de salud.



## Educación

Presente  
↑  
2019

### Estudiante de Ciencia de la Computación

*Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa - Perú*

He adquirido conocimientos sólidos en el campo de la ciencia de la computación, lo que me ha permitido comprender los fundamentos y aplicaciones de esta disciplina tecnológica en constante evolución. Estos conocimientos respaldan mi capacidad para abordar desafíos técnicos y contribuir de manera efectiva en proyectos relacionados con la informática.

**Research:** Deep Learning, Evolutionary Computation, Natural Language Processing, Cybersecurity.



## Proyectos Personales

2019

### Sistema de Registro de Pasaje de Aerolíneas

- Desarrollo de un Sistema de Registro Personal de Pasajes con una interfaz interactiva que permite la selección de asientos, la generación de recibos y el registro de fotografías.
- Construido utilizando la plataforma Android, con el lenguaje de programación en Java.



## Contacto



### Correo Electrónico

kpzaolod6000@gmail.com



### Teléfono

+51 914 174 718



### Dirección

Jr. Perú Paucarpata  
Arequipa, Perú



### LinkedIn

in/kelvin-paul-pucho-zevallos



### Github

<https://github.com/kpzaolod6000>



## Habilidades Técnicas

- C++, C#, Java, Python y PHP
- HTML5, CSS y Javascript
- YiiFramework, Laravel, React Js y Node Js
- MySQL, PostgreSQL y MongoDB
- Scrum
- Git, Github y Gitlab
- PyTorch, Keras y scikit-learn



## Habilidades Blandas

- Trabajo en Equipo
- Adaptabilidad
- Responsabilidad
- Comunicación Efectiva
- Aprendizaje Rápido



## Idiomas

English

Intermedio



## Actividades

- Practica constante en Programación Competitiva.
- Interés en temas de Inteligencia Artificial, Ciberseguridad, programación de VideoJuegos.
- Experimentos con Distribuciones Linux
- Deportes como Futbol, Voley y Básquet

2020

## **Dress Up Your Avatar**

- Un sistema que posibilita la vestimenta de figuras 2D de personajes masculinos y femeninos mediante la implementación de criterios avanzados de programación, punteros, orientación a objetos y patrones de diseño.
- Construido utilizando la plataforma Qt Creator, con el lenguaje de programación C++.

2021

## **Sistema de Restaurante en una Base de Datos Relacional Distribuida**

Este sistema ofrece la capacidad de registrar a los clientes junto con sus pedidos de manera remota, aprovechando una base de datos que garantiza la integridad de los datos mediante el uso de transacciones ACID (Atomicidad, Consistencia, Aislamiento y Durabilidad)

Construido utilizando la plataforma Qt Creator y Sql Server, con lenguajes de programación en C++ y SQL.

2022

## **Generador de Rostros de Gatos**

Un modelo generativo de rostros de felinos mediante la Generative Adversarial Network (GAN) con una fase del Generador común UpSampling y una fase del Discriminador usando la arquitectura Unet.

Construido utilizando la plataforma Colab, con el lenguaje de programación Python y utilizando la libreria PyTorch.

2022

## **Aplicativo de Asistencias y Horarios Académicos**

Este sistema ofrece una gestión integral y unificada de la asistencia, cursos y horarios tanto para docentes como para alumnos. Esto se logra mediante la lectura de un archivo Excel que contiene el horario general de los docentes, permitiendo una eficiente coordinación de actividades académicas

Construido utilizando el editor VScode y para la base de datos relacional se uso DBeaver, con el lenguaje de programación PHP y SQL.

2022

## **Survival in the Shadows of the Amazon.**

Un videojuego del género de suspense que narra la lucha por la supervivencia del protagonista ante la implacable persecución de un duende en el inhóspito entorno del Amazonas. Tu misión consiste en sobrevivir en el vasto y peligroso bosque amazónico.

Construido utilizando la plataforma Unity y Microsoft Visual Studio Code, con el lenguaje de programación C#.

2022

## **Aplicación de Verificación y Extracción de Certificados de Seguridad**

Al recibir un enlace como entrada, esta aplicación web verifica su seguridad y la presencia del protocolo HTTPS a través de una visualización que indica su nivel de seguridad. Además, se encarga de verificar el certificado de confianza y extraer la cadena de certificados hasta llegar al certificado raíz. Asimismo, proporciona una vista de los certificados en Google, Firefox y Edge.

Construido utilizando el editor VScode, con el lenguaje de programación Javascript y utilizando el framework Next Js.

## Herramienta de Visualización Espacio-Temporal de Crímenes de Chicago

- Este proyecto analiza datos estructurados sobre crímenes en Chicago utilizando Python para llevar a cabo análisis de datos.
- Para la visualización, se realiza una abstracción de los datos obtenidos y se emplean diagramas. Se utiliza un mapeo de coordenadas de la ciudad de Chicago para representar la ubicación espacial de los crímenes. Además, se utilizan series temporales y una visualización de calendario para mostrar la información en función del tiempo.
- Se utiliza una visualización comparativa radial para analizar datos entre diferentes rondas policiales.
- El propósito principal es permitir que el público interactúe con la herramienta y descubra patrones en los datos sobre crímenes.
- Para lograr la creación de visualizaciones interactivas, se emplea el lenguaje de programación JavaScript y la biblioteca D3.js.