



KELVIN PUCHO

Estudiante de Ciencia de la Computación

@ kpzaolod6000@gmail.com

+51-914174718

Arequipa, Perú

kelvin-paul-pucho-zevallos-06aa2a198

kpzaolod6000

HABILIDADES TÉCNICAS

C++ C# Python Java

Javascript PHP

HTML5 CSS Javascript

YiiFramework React Js

Node Js

MySQL PostgreSQL

MongoDB

Scrum Git

PyTorch Keras scikit-learn

HABILIDADES BLANDAS

Trabajo en Equipo

Adaptabilidad

Responsabilidad

Puntualidad

Comunicación Efectiva

Aprendizaje Rápido

LANGUAGES

Ingles: Básico-Intermedio

ACTIVIDADES

- Edición de Videos.
- Interés en temas de Redes y Ciberseguridad.
- Experimentos con Distribuciones Linux
- Deportes como Futbol, Voley y Básquet

PERFIL

Estudiante de Ciencia de la Computación, poseo una formación teórica sólida en áreas clave como la teoría de la computación, algoritmos, estructuras de datos y complejidad computacional, lo que me permite resolver problemas complejos de manera efectiva. Habilidad para aprender rápidamente nuevas tecnologías y aplicarlas en el desarrollo de proyectos de software. Mi pasión por la programación me impulsa a seguir aprendiendo y mejorando constantemente mis habilidades. Siempre estoy buscando nuevas oportunidades para seguir creciendo en el campo de desarrollo de software y para aplicar mis conocimientos teóricos en proyectos prácticos y emocionantes.

EXPERIENCIA

Practicante de Desarrollo Web en el Área de Estadística e Informática | Dirección Regional de Salud Cusco Hospital Quillabamba

ene. 2023 - abr. 2023

Cusco, Perú

- Desarrollé una aplicación web denominado "SISTEMA DEL SERVICIO DE FARMACIA" usando la tecnología de PHP v7.4 y YiiFramework v2.0.
- Colaboración con la Unidad de Estadística e Informática para conocer los requisitos y las especificaciones del personal de salud en torno a la gestión de medicamentos
- Resolución de problemas complejos utilizando tecnologías web, web server y base de datos.
- Codificación eficaz de cambios y alteraciones de software en base a las especificaciones del personal de salud.

EDUCACIÓN

Estudiante de Ciencia de la Computación | Universidad Nacional de San Agustín

mar. 2018 - presente

Arequipa, Perú


Durante mi formación universitaria, adquirí conocimientos teóricos y prácticos en áreas como la Teoría de la Computación, Estructuras de Datos, Complejidad Computacional, Arquitectura de Computadoras, Sistemas Operativos, Teoría de Redes, Seguridad Informática, Programación Orientada a Objetos, Lenguajes de Programación, Diseño y Análisis de Algoritmos, Bases de Datos, Interacción Humano Computador, Computación Gráfica, Inteligencia Artificial e Ingeniería de Software. Realicé muchos proyectos relacionados a diferentes áreas de las cuales destaco:

- Sistema de Registro de Pasaje de Aerolíneas - Android (Java)
- Dress Up Your Avatar - QtCreator (C++)
- Sistema de Restaurante en una Base - QtCreator (C++)
- Generador de Rostros de Gatos GAN (pytorch)
- Aplicativo de Asistencias para la Universidad - (PHP)

- Horror Game - Unity (C#) de Datos Distribuida - QtCreator (C++)
 - Aplicación para verificar y extraer la cadena de certificados digitales de un enlace - (Javascript)
-

Estudiante de Bootcamp de Programación | [Krowdy Academy](#)

 mar. 2023 – abr. 2023

 Lima, Perú

- Uso de herramientas de desarrollo google chrome devtools.
 - Scrapping de información de rango salarial de ofertas de trabajo.
 - Creación de Chrome Extension.
 - Reto de envió de mensajes para clientes de redes sociales usando React Js.
 - Reto de Aplicación Web para grabar video usando React Js y Web RTC.
-