



## Kelvin Pucho

Estudiante de Ciencia de la Computación

- Av. Miguel Grau, Arequipa - Perú
- +51 914 174 718
- kpzaolod6000@gmail.com
- www.linkedin.com/in/kelvin-pucho
- www.github.com/kpzaolod6000

## Habilidades Técnicas

PHP y YiiFramework  
Experto

HTML5, CSS y Javascript  
Avanzado

C++, C#, Java y Python  
Avanzado

MySQL, PostgreSQL y Sql Server  
Avanzado

React Js  
Intermedio

Next Js  
Intermedio

## Habilidades Blandas

- Trabajo en Equipo
- Responsabilidad
- Comunicación Efectiva
- Adaptabilidad
- Puntualidad
- Inteligencia Emocional

## Lenguajes

Ingles Técnico Basico-Intermedio

## Perfil

Estudiante de Ciencia de la Computación, poseo una formación teórica sólida en áreas clave como la teoría de la computación, algoritmos, estructuras de datos y complejidad computacional, lo que me permite resolver problemas complejos de manera efectiva. Habilidad para aprender rápidamente nuevas tecnologías y aplicarlas en el desarrollo de proyectos de software. Mi pasión por la programación me impulsa a seguir aprendiendo y mejorando constantemente mis habilidades. Siempre estoy buscando nuevas oportunidades para seguir creciendo en el campo de desarrollo de software y para aplicar mis conocimientos teóricos en proyectos prácticos y emocionantes.

## Educación

Estudiante de Ciencia de la Computación mar. 2018 - presente  
Universidad Nacional de San Agustín, Arequipa-Perú

- Durante mi formación universitaria, adquirí conocimientos teóricos y prácticos en áreas como la Teoría de la Computación, Estructuras de Datos, Complejidad Computacional, Arquitectura de Computadoras, Sistemas Operativos, Teoría de Redes, Seguridad Informática, Programación Orientada a Objetos, Lenguajes de Programación, Diseño y Análisis de Algoritmos, Bases de Datos, Interacción Humano Computador, Computación Gráfica, Inteligencia Artificial e Ingeniería de Software.
- Realicé muchos proyectos relacionados a diferentes áreas de las cuales destaco:
  - Sistema de Registro de Pasaje de Aerolíneas - Android (Java)
  - Dress Up Your Avatar - QtCreator (C++)
  - Sistema de Restaurante en una Base de Datos Distribuida - QtCreator (C++)
  - Simulación de un Volcan usando PSO - Blender (Python)
  - Generador de Rostros de Gatos - GAN (pytorch)
  - Aplicativo de Asistencias para la Universidad - (PHP)
  - Horror Game - Unity (C#)

Egresado en la Carrera Profesional de Mecánica Automotriz y Maquinaria Pesada abr. 2013 - abr. 2016  
I.E.S.T.P. Iberoamericano - Arequipa, Arequipa-Perú

- Habilidad para diagnosticar y solucionar problemas mecánicos en vehículos utilizando herramientas manuales, eléctricas y neumáticas como compresores de aire, elevadores hidráulicos y otros equipos.

## Experiencia Laboral

Practicante de Desarrollo Web en el Área de Estadística e Informática ene. 2021 - abr. 2021  
Dirección Regional de Salud Cusco Hospital Quillabamba, Cusco-Perú

- Desarrollé una aplicación web denominado "SISTEMA DEL SERVICIO DE FARMACIA" usando la tecnología de PHP v7.4 y YiiFramework v2.0
- Colaboración con la Unidad de Estadística e Informática para conocer los requisitos y las especificaciones del personal de salud en torno a la gestión de medicamentos
- Resolución de problemas complejos utilizando tecnologías web, web server y base de datos
- Codificación eficaz de cambios y alteraciones de software en base a las especificaciones del personal de salud

## Certificados

Certificado de Flujo de Trabajo en Equipo con Git 2021  
Certificado del Curso de ReactJS y Redux 2021

## Actividades

- Edición de Videos
- Experimentos con Distribuciones Linux
- Futbol, Voley y Básquet
- Interés en temas de redes y ciberseguridad