

Profil

Beschreibe den Charakter in einer Handvoll Sätzen oder Stichworten zu den Bereichen Hintergrund, Persönlichkeit, Fähigkeiten und Erscheinung.

Ausrüstung

Bis zu drei Gegenstände mit Wert von Hab & Gut. Für weniger wertvolle Dinge gilt keine Beschränkung.

Chronik

Mache den ersten Eintrag bei der Erschaffung des Charakters und dann nach jedem Spielabend einen weiteren.

Datum	Queste	Erfahrung	Erfahrung
			Gesamt: <div></div>
			Vergeben: <div></div>
			Frei: <div></div>
			Stufe: <div></div>
			Schicksal: <div></div>

Regeln

Gesundheit

Eine Probe auf Heilkunst darf einmal pro Spielabend durchgeführt werden, ist um $2 \times \text{Stufe} + 4$ erschwert und reduziert die Stufe um einen Punkt.

Stufe

1/4 (Abzug -4)

Extra

Beschreibung

Beschreibe die Quelle der magischen Kraft, die verwendete Technik und die Folgen des Zauberns für den Zauberer

Wirkungen	Basis-Schwierigkeit

Notizen
