

# Wundabzüge durch Verletzungen

Die Abzüge sind abhängig von der Fertigkeit Kraft des verletzten Wesens und ergeben sich durch die Formel: Stufe · 8 / (Kraft + 4)

Abzug	Kraft																		
	I	2	3	4	5	6	7	8	9	10	II	12	13	14	15	16	17	18	19
I	2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	3	3	2	2	2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	5	4	3	3	3	2	2	2	2	2	I	I	I	I	I	I	I	I	I
4	6	5	5	4	4	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	I	I	I
5	8	7	6	5	4	4	4	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2
6	I0	8	7	6	5	5	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2
7	II	9	8	7	6	6	5	5	4	4	4	4	3	3	3	3	3	2	2
8	I3	II	9	8	7	6	6	5	5	5	4	4	4	4	3	3	3	3	3
9	I4	I2	I0	9	8	7	7	6	6	5	5	4	4	4	4	4	3	3	3
10	I6	I3	II	I0	9	8	7	7	6	6	5	5	5	4	4	4	4	3	3
II	I8	I5	I3	II	I0	9	8	7	7	6	6	6	5	5	5	4	4	4	4
I2	I9	I6	I4	I2	II	I0	9	8	7	7	6	6	6	5	5	5	4	4	4
I3	2I	I7	I5	I3	I2	I0	9	9	8	7	7	6	6	6	5	5	5	5	4
I4	22	I9	I6	I4	I2	II	I0	9	9	8	7	7	7	6	6	6	5	5	5
I5	24	20	I7	I5	I3	I2	II	I0	9	9	8	8	8	7	7	6	6	5	5
I6	26	2I	I8	I6	I4	I3	I2	II	I0	9	9	8	8	8	7	7	6	6	5
I7	27	23	I9	I7	I5	I4	I2	II	I0	I0	9	8	8	8	7	7	6	6	6
I8	29	24	2I	I8	I6	I4	I3	I2	II	I0	I0	9	8	8	8	7	7	6	6
I9	30	25	22	I9	I7	I5	I4	I3	I2	II	I0	I0	9	8	8	8	7	7	6
20	32	27	23	20	I8	I6	I5	I3	I2	II	II	I0	9	9	8	8	8	7	7