

孔启楠

18578775001 | 741260264@qq.com | 深圳

教育经历

深圳大学

2020年09月 - 2024年06月

软件工程 本科

- 深大软件工程腾班成员
- GPA : 3.2/4.5
- 曾获多项校级奖学金

项目经历

SchemaData序列化协议

2021年10月 - 2021年12月

- JSON等文本格式的序列化协议存储体积较大和解析性能低，Protobuf则存在行式存储对压缩不友好问题
- 参考 Dremel 中 <4. NESTED COLUMNAR STORAGE> , 设计并实现一个类Protobuf的二进制序列化/反序列化协议
- 本人历经2月独立完成包括：Schema文件的编译，嵌套结构体对象的序列化/反序列化，解决内存越界，泄露等问题

StarWork我的世界技术团队

2021年09月 - 至今

- 本项目根植于《我的世界》这一款游戏，对多人游戏模块进行深度开发并开设商业服务器接收玩家并盈利
- 在本团队中，本人担任JAVA技术总监，一方面负责开发服务端插件，提供玩法实现，另一方面整合人力资源，开发新产品
- 团队的宣传视频在B站得到40W+播放量，最高同时在线人数达80+，月流水近千

基于游戏服务器分布式架构的玩家数据系统

2022年04月 - 2022年06月

- 当前Minecraf服务端核心对于多线程的支持非常差，只有同时运行多个服务端时，才可以利用多核的运算资源。
- 此项目的目的是使用Mysql数据库同步多个服务端之间玩家数据
- 项目由本人带领2人小组进行开发，并最终投入StarWork服务器使用，使得最高同时在线玩家从50+提高到80+，荣获数据库课程设计一等奖且获得玩家们的广泛好评

鹅脸识别系统

2023年02月 - 至今

- 深圳大学腾讯云人工智能特色班用AI帮助农户养鹅。为了及时找出病鹅防止病毒大面积扩散，我们制作一款识别病鹅的小程序
- 项目模块包括：硬件设备的搭建和调试，鹅脸数据库的建立，AI图像识别系统的训练，小程序前端/后端开发
- 本人此项目2.0版本的开发，负责硬件设备的搭建和调试，包括嵌入式开发板linux系统内核魔改、调试、编译和烧录，摄像头、WIFI等硬件调试，鹅脸识别算法模型的部署

专业技能

- C/C++开发，曾在单片机(stm32)、linux、windows三种平台开发过项目
- 代码分析能力强，具备基本逆向工程能力，破解过某精灵对战游戏外挂(win32)，以及魔改过多个JAVA大型项目（部分闭源）
- 熟悉计算机底层原理，Cache命中优化，流水线并行优化，指令重排优化等。曾用纯汇编写过1k+行简易五子棋游戏
- 熟悉多线程原理，围绕Minecraft仅支持单线程的框架，开发过多个充分运用多核性能的插件（部分在Github开源）
- 2年JAVA开发经验（部分作品在Github开源），能够使用主流工具Maven、Gradle、Spring、Netty、Mysql&JDBC
- 熟悉Mysql，在多个JAVA项目/作品均有使用Mysql，数据库课程设计获得一等奖，并产生实际的商业收益

荣誉奖项

院级算法竞赛SZUCPC第三名、蓝桥杯省赛一等奖、蓝桥杯国赛优秀奖、深大双创之星奖学金一等奖、深大拔尖创新人才奖学金二等奖