4) fun main() {

println("Введите число:")

val input = readLine()

val number = input?.toDoubleOrNull()

if (number != null) {

val square = number \* number

println("Квадрат числа $number равен $square")

} else {

println("Некорректный ввод. Пожалуйста, введите число.")

}

}

5)

fun main() {

println("Введите число:")

val input = readLine()

val number = input?.toDoubleOrNull()

if (number != null) {

val square = number \* number

println("Квадрат числа $number равен $square")

} else {

println("Некорректный ввод. Пожалуйста, введите число.")

}

}

6)

fun main() {

val A = true

val B = false

val C = false

val result1a = A || B

println("1a) A или B: $result1a")

val result1b = A && B

println("1b) A и B: $result1b")

val result1c = B || C

println("1c) B или C: $result1c")

}

7)

fun main() {

val X = false

val Y = true

val Z = false

val result2a = X || Z

println("2a) X или Z: $result2a")

val result2b = X && Y

println("2b) X и Y: $result2b")

val result2c = X && Z

println("2c) X и Z: $result2c")

}

\

8) fun main() {

val A = true

val B = false

val C = false

val result3a = !A && B

println("3a) не A и B: $result3a")

val result3b = A || !B

println("3b) A или не B: $result3b")

val result3c = A && (B || C)

println("3c) A и B или C: $result3c")

}