

My Mind

1334609 최재훈



목 차

1. 개발 동기와 목표
2. 추가적으로 활용한 것과 접속 방법
3. 화면 구성도
4. DB 구성도
5. Login Page
6. 회원가입 Page
7. Main Page
8. Draw Page
9. 개선점
10. QnA



My Mind ???

개발 동기

- ✓ 친구들과 공강시간 때 간단하게 시간을 보내며 놀 수 있는 게 무엇일까???
- ✓ 수업 시간 때 배운 것과 추가적으로 배워서 Catch Mind를 만들자.

개발 목표

- ✓ 사용자 별로 아이디를 만들어서 접속.
- ✓ Canvas를 이용하여 그림을 그리는 기능.
- ✓ Canvas의 그림을 저장할 수 있는 기능.
- ✓ 서버에서 정보를 주고 받을 수 있는 기능.



My Mind ???

추가적으로 활용한 것들

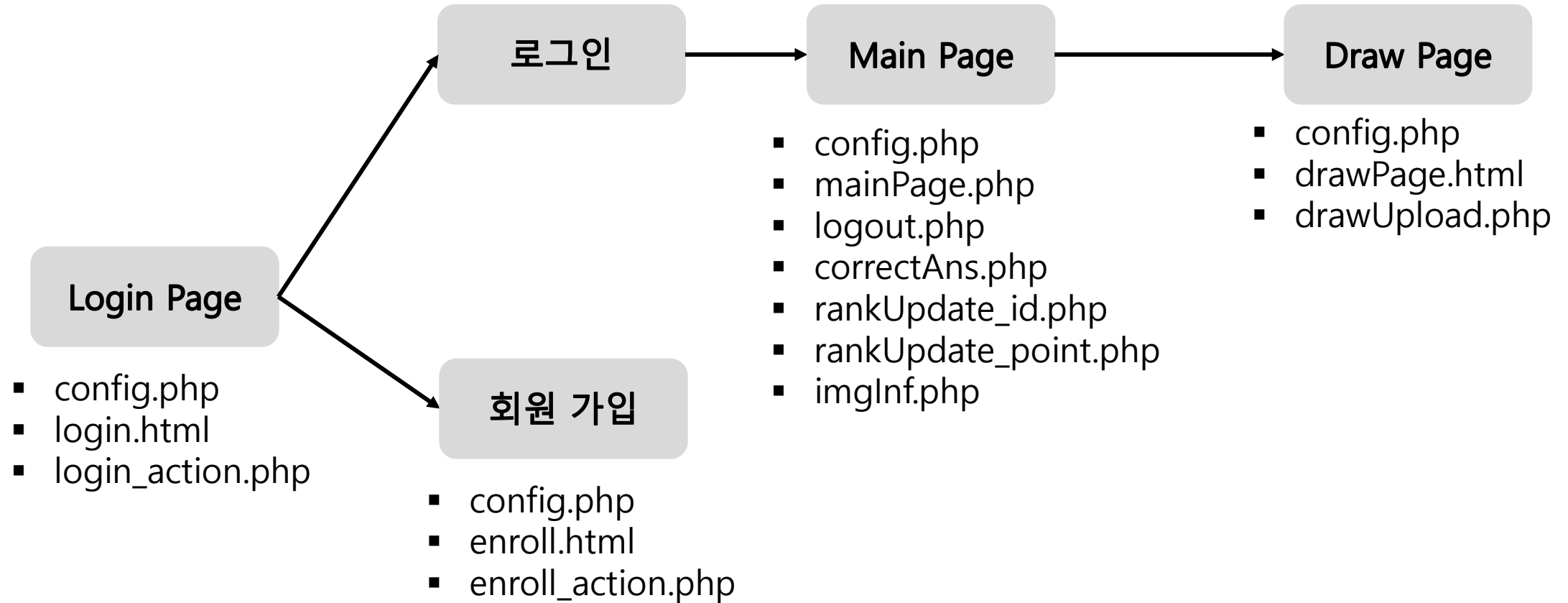
- ✓ My SQL, PHP, AJAX, APACHE

접속 방법

- ✓ 와이파이 : donga
- ✓ 주소 : 168.115.24.173/login.html



화면 구성도





mymind

userinf

```
mysql> select * from userinf;
```

id	pw	correct	point
admin	admin	1	10
fuck	you	11	100
suhye	su1234	1	10
test	aaaa	0	0
test2	ad3	0	0
user1	1234	0	0
user2	1234	0	0
user3	1234	0	0
user4	1234	0	0
user5	1234	0	0
user6	1234	0	0
user7	1234	0	0
user8	1234	0	0
user9	1234	0	0

14 rows in set (0.00 sec)

userinf

```
mysql> select * from saveimg;
```

ans	level	point	user
미안	2	10	admin
사람	3	40	admin
스마트폰	2	10	admin
애플	2	10	admin
오리	2	10	admin
웃음	2	10	admin
캐치마인드	2	10	admin
키키	2	10	admin

8 rows in set (0.00 sec)



Login Page

My Mind

아이디 :

비밀번호 :

login_action.php

```
include "config.php";

//아이디와 비번을 받아옴
$id = $_POST['user_id'];
$pw = $_POST['user_pw'];

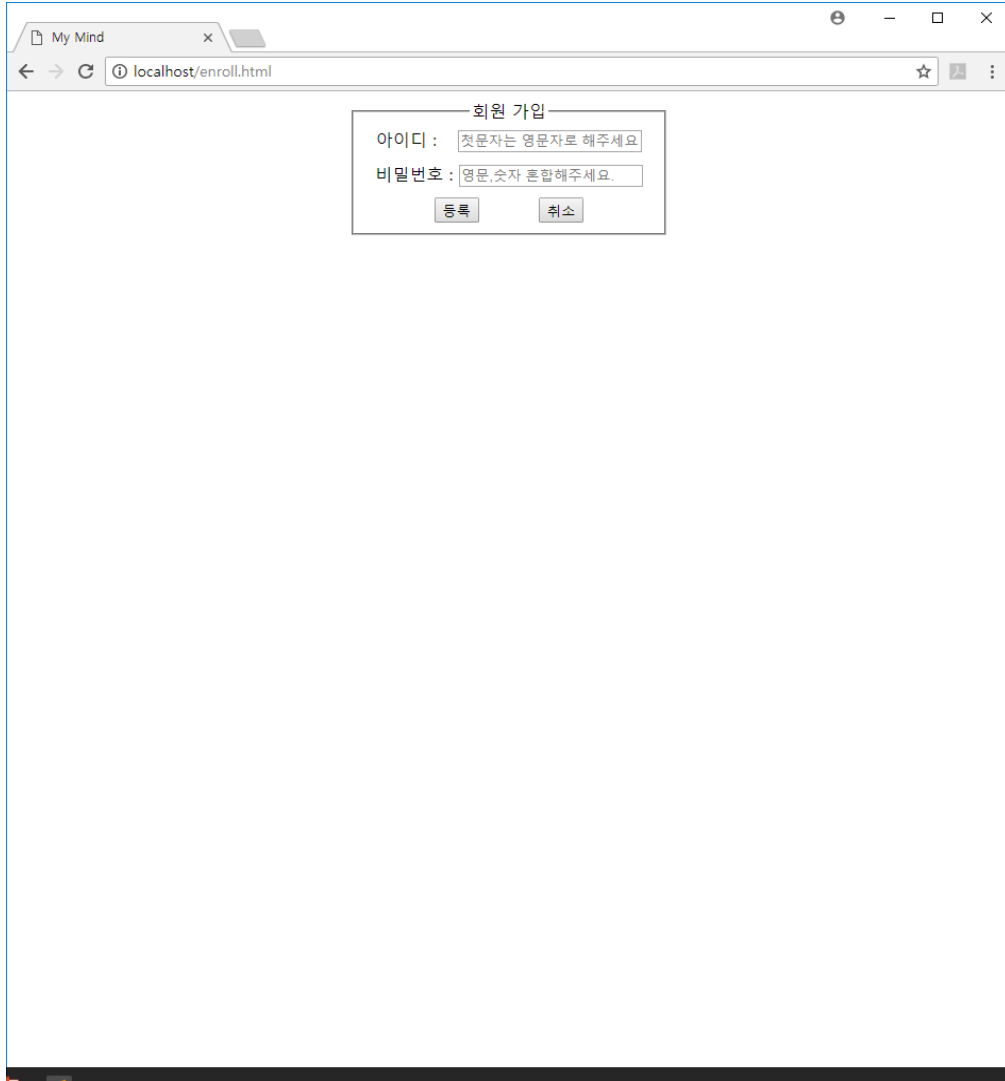
//DB에 있는지 검사
$sql = "SELECT * FROM userinf WHERE id = '$id'";
$result = mysqli_query($con, $sql);
$count = mysqli_num_rows($result);

if($count == 1){
    $sql = "SELECT * FROM userinf WHERE id = '$id' AND pw = '$pw'";
    $result = mysqli_query($con, $sql);
    $count = mysqli_num_rows($result);

    if($count == 0){
        echo "<script> alert('비밀번호가 틀렸습니다.');"
        history.back()
        </script>";
    }
    else{ //접속
        session_start();
        $_SESSION['s_id'] = $id;
        echo "<script> location.href = './mainPage.php'; </script>";
    }
}
else if($count == 0){ //등록되지 않은 아이디
    echo "<script> alert('등록되지 않은 아이디 입니다.');"
    history.back()
    </script>";
}
```

- ✓ DB에서 아이디가 존재하는지 확인.
- ✓ DB에서 패스워드가 일치하는지 확인.

회원가입 Page



회원 가입

아이디 : 첫문자는 영문자로 해주세요

비밀번호 : 영문,숫자 혼합해주세요.

등록 취소

정규표현식

```
var reg1 = /^[a-zA-Z]{1}[a-zA-Z0-9]{4,8}$/;  
var reg2 = /^[a-zA-Z0-9]{4,6}$/;  
var reg3 = /[a-z]/g;  
var reg4 = /[0-9]/g;
```

- ✓ 아이디의 첫 문자는 영문자 및 총 9글자까지.
- ✓ 비밀번호는 영문, 숫자 조합의 6글자까지.
- ✓ 아이디 적용 : reg1
비밀번호 적용 : reg2, reg3, reg4

회원가입 Page

DB INSERT

```
include "config.php";

//DB에 아이디 등록
$id = $_POST['enroll_id'];
$pw = $_POST['enroll_pw'];

//아이디 중복 검사
$sql = "SELECT * FROM userinfo WHERE id = '$id'";
$result = mysqli_query($con, $sql);
$count = mysqli_num_rows($result);

if($count >= 1){ //중복된게 있을 때
    echo "<script>
    alert('아이디가 중복됩니다.');"
    history.back();
    </script>";
}
else{
    //아이디 디비등록
    $sql = "INSERT INTO userinfo(id, pw) VALUES ('$id', '$pw')";
    $result = mysqli_query($con, $sql);
    echo "<script> alert('축하합니다! 회원가입 되었습니다.');"
    location.href = './login.html';
    </script>";
}
```

- ✓ DB에 중복되는 아이디가 있는지 검사.
- ✓ 중복된다면 아이디 등록 거부.
- ✓ 중복되지 않는다면 DB에 INSERT

Main Page

localhost/mainPage.php

localhost/mainPage.php

admin님 환영 합니다! [자세한 정보 보기](#) [문제 등록](#) [로그아웃](#)

※ 문제는 중앙의 큰 그림을 클릭하시면
정답을 제출 하실 수 있습니다.

제작자 : 최재훈



아이디	포인트
fuck	100
admin	10
suhye	10
test	0
test2	0
user1	0
user2	0
user3	0
user4	0
user5	0

랭킹은 10초 마다 업데이트 됩니다.





Main Page

admin님 환영 합니다! 자세한 정보 보기 문제 등록 로그아웃



admin님 환영 합니다! 정보 숨기기 문제 등록 로그아웃

- 맞춘 정답 수 : 1 회
- 현재 보유 포인트 : 10 회

User Information

```
//정보 표시
var show = false;
$("#inf_hide").click(function(){
    if(show == false){
        $("#userInf_table ul").remove();
        $("#inf_hide").val("정보 숨기기");
        $("#userInf_table").append("<ul></ul>");

        $("#userInf_table ul").hide().append("<li>맞춘 정답 수 : <?=$correct; ?> 회</li>").slideDown("fast");
        $("#userInf_table ul").hide().append("<li>현재 보유 포인트 : <?=$point; ?> 회</li>").slideDown("fast");
        show = true;
    }
    else if(show == true){
        $("#inf_hide").val("자세한 정보 보기");
        $("#userInf_table ul").slideUp("fast");

        show = false;
    }
});
```

- ✓ 자세한 정보 보기 버튼을 클릭하면
보유 포인트와 맞춘 문제 개수를 표시.
(애니메이션 적용)

Main Page

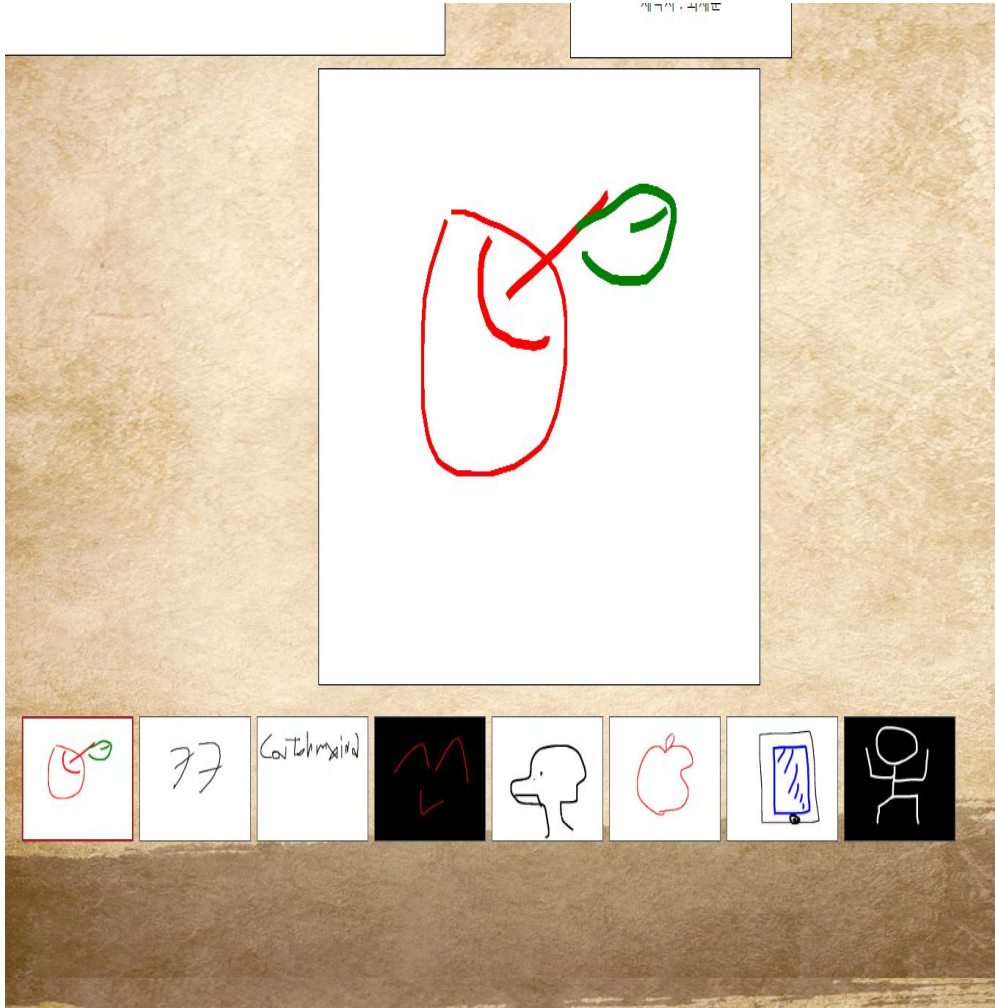


그림 목록 불러오기

```
//그림 목록 가져오기
$dbFile = "SELECT ans FROM saveimg;";
$query = mysqli_query($con, $dbFile);
$fileRows = mysqli_num_rows($query);
while($fileName = mysqli_fetch_row($query)){
    $value .= $fileName[0]."/";
}
$fileArrays = explode("/", $value);
```

```
//이미지 갤러리
//목록 만들기
var rows = <?= $fileRows; ?>;
var nameArr = <?php echo json_encode($fileArrays)?>;
var cur_ans;
var len;
for(var i = 0 ; i < rows ; i++){
    var fileName = nameArr[i];
    if(i == 0){ //큰 화면에도 보여 주기 위해서
        cur_ans = fileName;
        $("#zoom_img").append("<img src='photos/'+fileName+'.png' alt='image "+(i+1)+"'>");
        $(".thumb").append("<li class='on'><a href='#'><img src='photos/'+fileName+'.png' alt='image "+(i+1)+"'></a></li>");
    }
    else{
        $(".on").after("<li><a href='#'><img src='photos/'+fileName+'.png' alt='image "+(i+1)+"'></a></li>");
    }
    //다음 행으로
}
```

- ✓ 현재 로컬서버에 저장된 그림을 불러옴.
(파일명들을 모두 연결시키고 분리.)

Main Page

정답 맞추기

```
$("#img").click(function(){ //정답 뽑아내기
    cur_ans = $(this).attr('src');
    cur_ans = cur_ans.split('photos');
    cur_ans = cur_ans[1];
    cur_ans = cur_ans.split('/');
    cur_ans = cur_ans[1];
    cur_ans = cur_ans.split('.png');
    cur_ans = cur_ans[0];
})
```

- ✓ 현재 선택되어 있는 그림의 정답을 변수에 저장.

```
$.ajax({
    url: './correctAns.php',
    type: 'POST',
    data: {
        answer : cur_ans
    },
    success : function(result){
        if(result == "동일인"){
            alert("자신이 낸 문제는 풀 수 없습니다.");
            location.reload();
        }
        else{
            alert("정답입니다!");
            location.reload();
        }
    },
    error : function(){
        console.log('정답, 서버통신 실패');
    }
});

else{
    alert("정답이 아닙니다!");
}
```

- ✓ 문제의 출제자는 풀 수 없도록 설정.

Main Page

정답 맞추기

localhost 내용:
정답은??? (난이도 : 중 , 포인트 : 10)

확인 취소

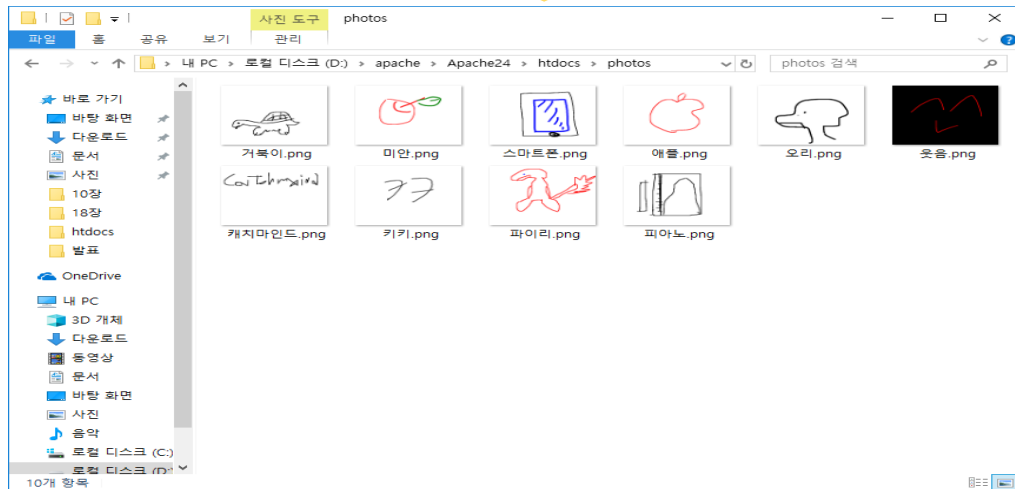
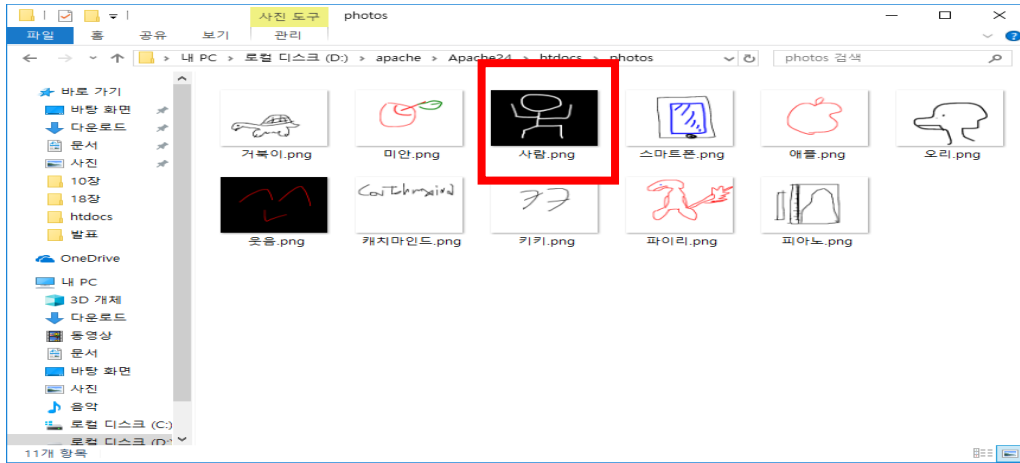
- ✓ 중앙 이미지를 클릭하면
Prompt 창으로 답을 맞출 수 있게 설정.

imgInf.php

```
$("#zoom_img img").click(function(){  
    len = cur_ans.length;  
    var level;  
    var addPoint;  
  
    $.ajax({  
        url: './imgInf.php',  
        async : false,  
        type: 'POST',  
        data : {  
            answer : cur_ans  
        },  
        success : function(data){  
            level = data.split('/');  
            level = level[0];  
            addPoint = data.split('/');  
            addPoint = addPoint[1];  
        },  
        error : function(){  
            console.log("레벨,포인트 통신 실패");  
        }  
    });
```

- ✓ 정답의 글자 수를 힌트로 주도록 설정.
- ✓ 문제의 난이도와 포인트를 표시.

Main Page



correctAns.php

```
//포인트 업데이트
$sql = "UPDATE userinfo set point = point + '$upPoint' WHERE id = '$id'";
$result = mysqli_query($con, $sql);

//로컬에서 파일 삭제
unlink("./photos/".$answer.".png");

//DB에서 정보 삭제
$sql = "DELETE FROM saveimg WHERE ans = '$answer' ";
$result = mysqli_query($con, $sql);

echo "정답정보업데이트";
```

✓ 정답을 맞출 경우, DB에서 정보 삭제 및 로컬 서버에서 이미지 파일을 삭제.

Main Page

TOP 10 랭킹

RANK !!!

아이디	포인트
fuck	100
admin	10
suhye	10
test	0
test2	0
user1	0
user2	0
user3	0
user4	0
user5	0

랭킹은 10초 마다 업데이트 됩니다.

- ✓ 10초마다 포인트가 높은 10명을 표시.
(애니메이션 적용)

초기 Table 정보 로드



초기 Table 생성



setInterval() 로 10초마다 정보 업데이트

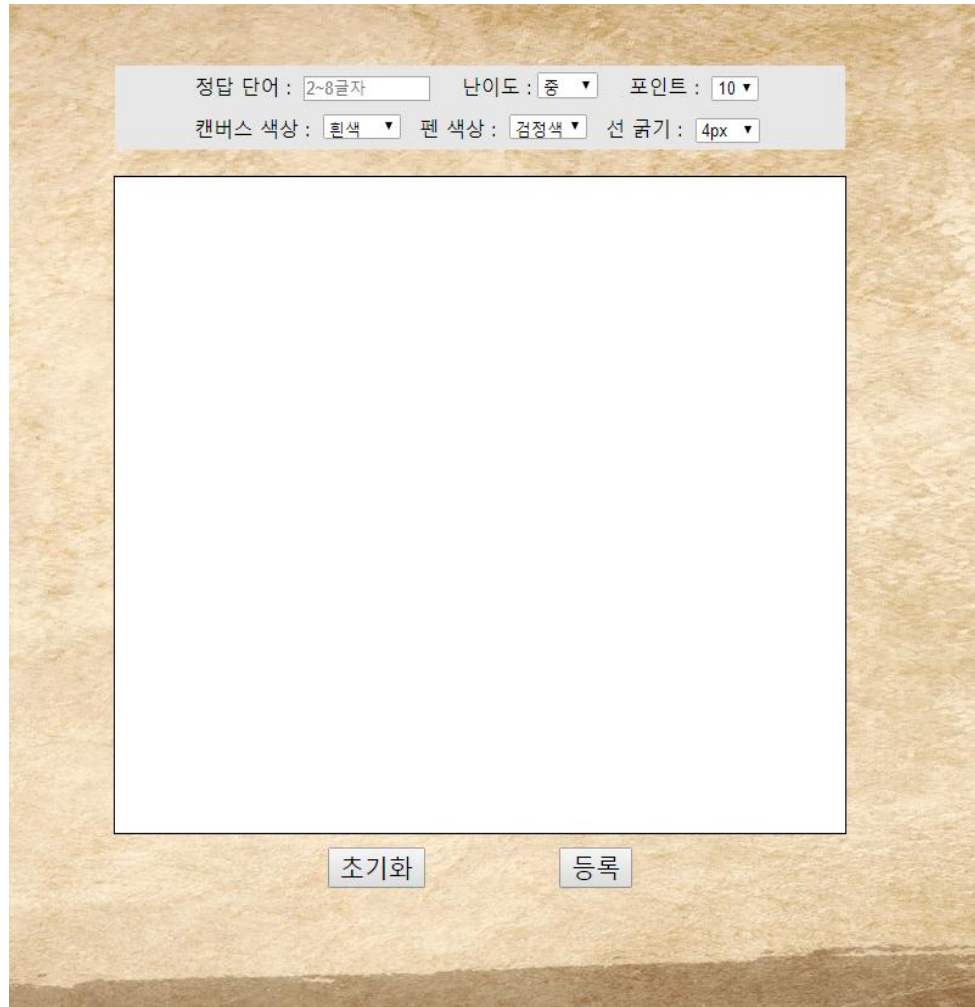


setTimeout()으로 10초 마다 랭킹 변경

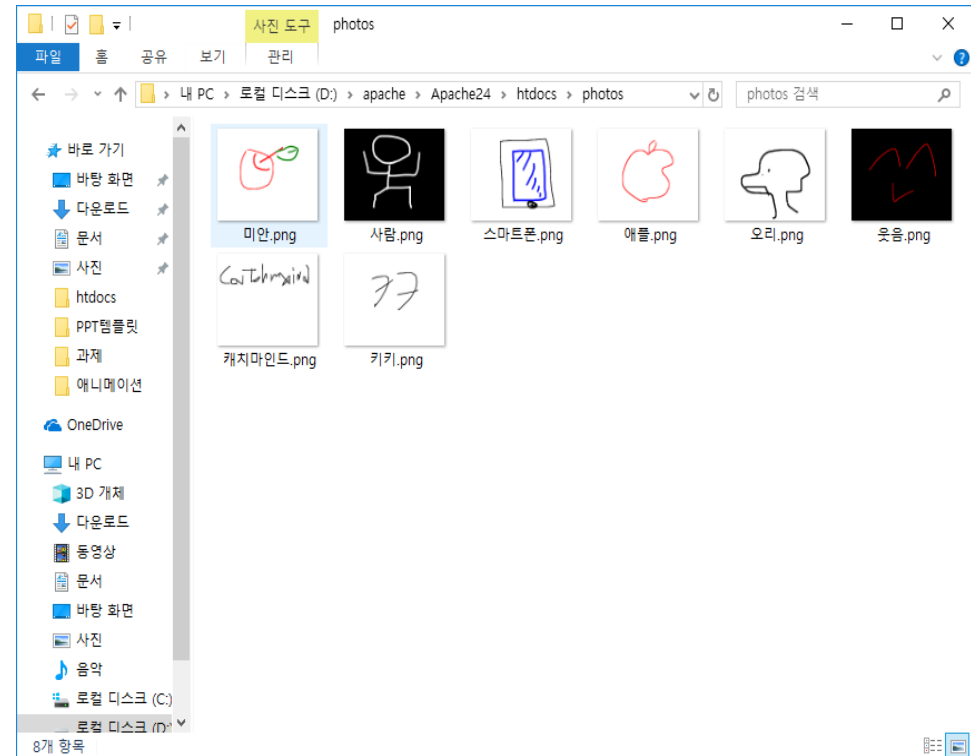


10개 업데이트 후, 랭킹 정보 로드 중단,
setTimeout()으로 다시 반복.

Draw Page



- ✓ 정답단어 및 난이도, 포인트 설정.
- ✓ 캔버스 배경 색상, 펜 색상, 선 굵기 설정.
- ✓ 그림 등록시, DB에 그림의 정보 저장 및 로컬 서버에 캔버스 이미지 저장.



Draw Page

```
var pos = {
    drawable:false, //클릭 상태인지 확인
    x: -1,
    y: -1
};

var canvas, ctx;

function listener(event){ //처음에 이벤트를 받는 부분
    switch(event.type){
        case "mousedown":
            initDraw(event);
            break;

        case "mousemove":
            if(pos.drawable)
                draw(event);
            break;

        case "mouseout":
        case "mouseup":
            finishDraw();
            break;
    }
}
```

- ✓ 캔버스에 마우스가 눌렸을 때, 이동할 때, 떴을 때 각 이벤트에 대한 행동을 지정.

```
canvas = document.getElementById("myCanvas");
ctx = canvas.getContext("2d");
ctx.fillStyle= "white";
ctx.fillRect(0, 0 , 600, 500);
ctx.lineWidth = 4;
```

- ✓ 캔버스의 초기 배경은 투명색 이기 때문에 흰색으로 채워진 사각형을 초기 배경으로 사용.

Draw Page

문제 중복검사 및 등록

```
var canvasData = canvas.toDataURL("image/png");
var ans = $("#answer_word").val();
var level = $("#level_box").val();
var point = $("#point_box").val();

$.ajax({
  url: 'drawUpload.php',
  type: 'POST',
  data: {
    data: canvasData,
    ans : ans,
    level : level,
    point : point,
  },
  success : function(result){
    if(result == "DB문제중복"){
      alert("같은 답의 문제가 있습니다.");
    }
    else{
      alert("문제 등록 성공!");
      $(location).attr('href', './mainPage.php');
    }
  }
});
```

drawUpload.php

```
include "config.php";

session_start();
$id = $_SESSION['s_id'];

$data = $_POST['data'];

$ans = $_POST['ans'];
$level = $_POST['level'];
$point = $_POST['point'];

//중복된 문제 검사
$sql = "SELECT * FROM saveimg WHERE ans = '$ans'";
$result = mysqli_query($con, $sql);
$count = mysqli_num_rows($result);

if($count >= 1){ //중복된게 있을 때
  echo "DB문제중복";
}
else{
  //데이터 베이스에 저장
  $sql = "INSERT INTO saveimg(ans, level, point, user) VALUES ('$ans', '$level', '$point', '$id')";
  $result = mysqli_query($con, $sql);

  //서버에 파일 저장
  $data = substr($data, strpos($data, ",")+1);
  $data = base64_decode($data);
  $file = 'photos/' . $ans . '.png';
  file_put_contents($file, $data);

  echo "DB문제저장";
}
```

✓ 정답명.png의 이름으로 로컬 서버에
이미지 저장.



My Mind ???

개선 해야할 점

- ✓ 웹 페이지 디자인
- ✓ 사용자들이 입력한 오답을 게시판 형식으로 게시.
- ✓ 다양한 그리기 도구



Thank You for your Attention