



국가별 성인 1인당 연간 알코올 소비량과 증류주 소비량 단위: L

알코올 순위



증류주 순위



지난해 만20세 이상 성인남자 1인당 술 소비량 (단위: 병)



OECD 주요국별 15세 이상 인구 1인당 술 소비량 (단위: 병)



대학생 폭음자 비율

(단위 %)

	남학생	여학생	전체
상습폭음자	36	20.7	28.9
수시폭음자	42	42.7	42.3
비폭음자(폭음을 하지 않거나 술을 마시지 않는 경우)	22	36.6	28.8

※상습폭음자: 지난 2주일 동안 한자리에서 남성은 5잔, 여성은 4잔 이상 술 마신 경험이 3회 이상

※수시폭음자: 지난 2주일 동안 한자리에서 남성은 5잔, 여성은 4잔 이상 술 마신 경험이 1~2회

〈한국음주문화연구센터 2009년 조사〉

알코올 과다 섭취시 생길수 있는 병들...

장기명	생길 수 있는 병
뇌	<ul style="list-style-type: none"> • 알콜성 소뇌변성증 • 알콜성 치매 • 알콜성 정신장애
구강(인후)	<ul style="list-style-type: none"> • 만성인후염 • 인후암
간장	<ul style="list-style-type: none"> • 지방간 • 알콜성 간염 • 간경화 • 간암
췌장	<ul style="list-style-type: none"> • 급성 췌장염 • 만성 췌장염 • 당뇨병
대장	<ul style="list-style-type: none"> • 대장염
식도	<ul style="list-style-type: none"> • 식도염 • 식도암
심혈관계	<ul style="list-style-type: none"> • 심장병 • 고혈압
위	<ul style="list-style-type: none"> • 위염 • 출혈성 위궤양 • 위암
소장	<ul style="list-style-type: none"> • 소장염 • 흡수 불량 증후군





먹고 죽을까야???

1334609 김정환
1334609 최재훈

Contents

목차



어플 소개



DB



어플 기능



Open
Library



시연영상



자체평가

어플 소개

먹고 죽을꺼야???



만든 목적

과도한 알코올 섭취로 인해 고민이신 분들을 위해

대학생활동안 너무 많은 술 섭취로 인해 건강이 안좋아지신 분들을 위해

어플의 주요 기능

- 일별 마신 주량을 기록 가능
- 일별 마신 주량을 혈중알코올 농도 환산
- 1주일간 마신 주량을 차트로 확인
- 마신 술의 History 확인
- 사용자 정보 및 삭제 가능

DB

먹고 죽을꺼야???



DB

userInfo

user_name
user_weight
user_sex
user_avg_drink
user_like_drink
user_goal

record_list

drink_type
drink_ml
drink_dateID
drink_TimeID

어플 기능

먹고죽을까야???



시작 화면

이름 입력 Simon

체중 입력 65

성별 선택 ☒ 남 ☐ 여

평소 주량 1

즐기는 술 소주

등록

● 초기 사용자 정보 입력
이름, 체중, 성별, 평소 주량, 즐겨 마시는 술을
입력


✓ 만약, 한 곳이라도 입력이 되어 있지 않을 경우
는
등록이 불가능하며, Toast 메시지로 경고

어플 기능

먹고죽을까야???



시작 화면



● 목표 절제주량 설정

- ✓ 자신의 목표 절제 수량을 입력.
- ✓ 기준은 소주 1병 (약 360ml)로 계산
- ✓ 총 몇 ml가 나의 목표인지 알기 쉽게 하기위해 환산하여 TextView에 표시

어플 기능

먹고죽을까야???



Main 화면



● 상단 캘린더 바

- ✓ 날짜를 하루별로 조정이 가능
- ✓ 중앙 날짜 버튼을 클릭시
DatePicker 다이얼로그 출력

● 일별 마신 ml 및 혈중알코올 농도

● Open Library

- ✓ 마신 양만큼 화면에 물결이 차오른다.
- ✓ 최대 기준은 사용자의 목표 절제 주량

● History 기능

- ✓ 일별 마신 기록 및 데이터 삭제 가능

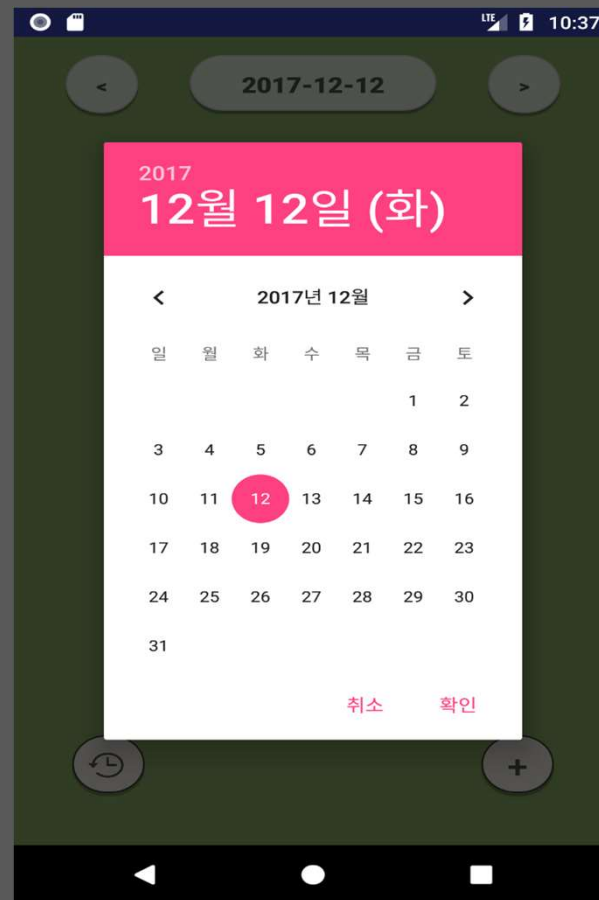
● 마신 주량 기록하는 대화상자

어플 기능

먹고죽을꺼야???



Main 화면 – DatePicker Dialog



● DatePicker Dialog

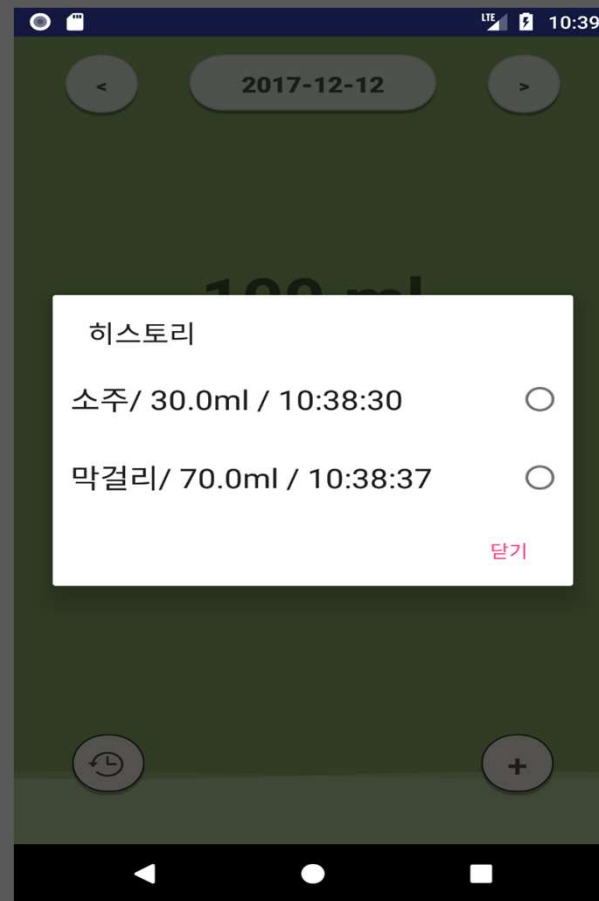
- ✓ 해당 날짜를 클릭 후 확인 버튼을 누르면 날짜 이동 가능

어플 기능

먹고죽을까야???



Main 화면 - History



● 마신 술의 목록 확인 및 삭제

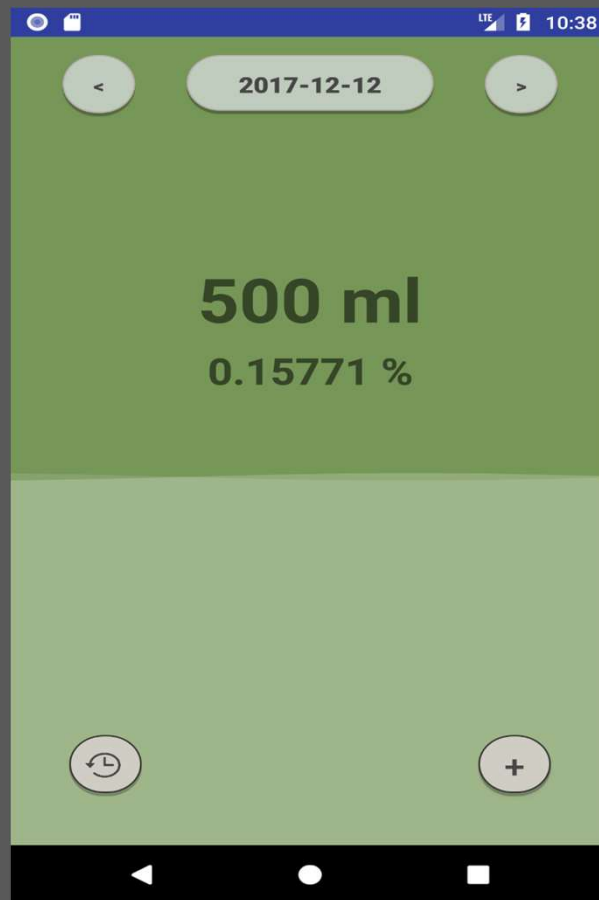
- ✓ 일별로 마신 술의 목록들을 확인할 수 있으며 잘못 입력했을시 삭제를 할 수있다.

어플 기능

먹고죽을꺼야???



Main 화면 - Custom Dialog



● 마신 술의 종류 선택

- ✓ 소주, 맥주, 막걸리, 양주 중 한 가지를 선택

● 마신 술의 ml 선택

- ✓ 30ml(소주잔), 70ml(종이컵), 200ml(맥주글라스)

● 마신 수량 선택

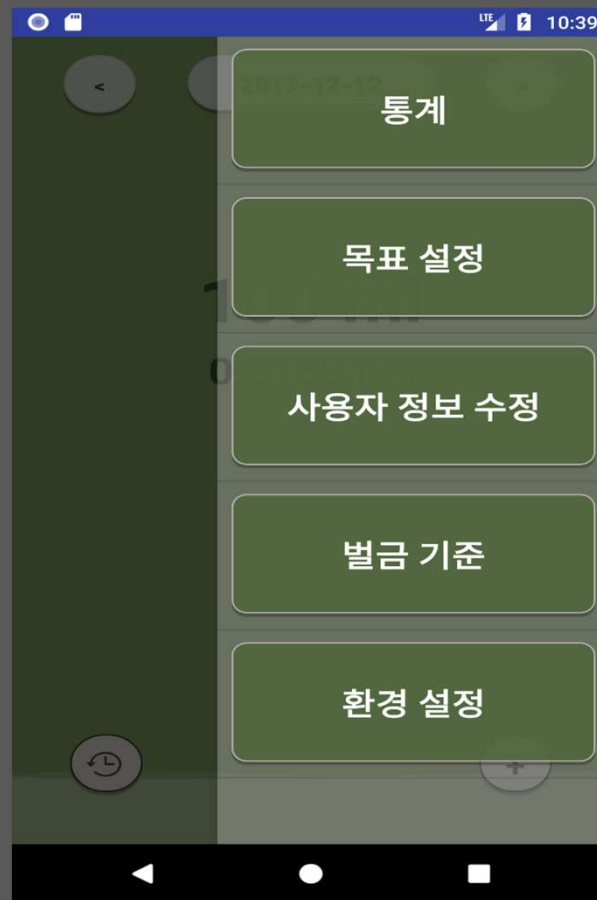
- ✓ 1~10 잔까지 마신 수량 선택

어플 기능

먹고죽을까야???



Main 화면 - Draw Layout



● Draw Layout

- ✓ 통계
 - : 1주일 간, 일별로 마신 술의 ml를 차트로 보여줌
- ✓ 목표 설정
 - : 자신이 설정해놓은 절제주량을 수정 가능
- ✓ 사용자 정보 수정
 - : 현재 입력해놓은 개인정보를 수정 가능
- ✓ 환경 설정
 - : 현재 등록되어 있는 사용자 정보 삭제 가능
- ✓ 법
 - : 음주운전에 관련된 법들을 볼 수 있음

어플 기능

먹고죽을꺼야???



Draw Layout - 통계



● Open Library - Chart

- ✓ 일주일 기준 일별로 마신 술의 총 ml를 눈으로 간편히 확인가능.

● 총 섭취량 & 평균 섭취량

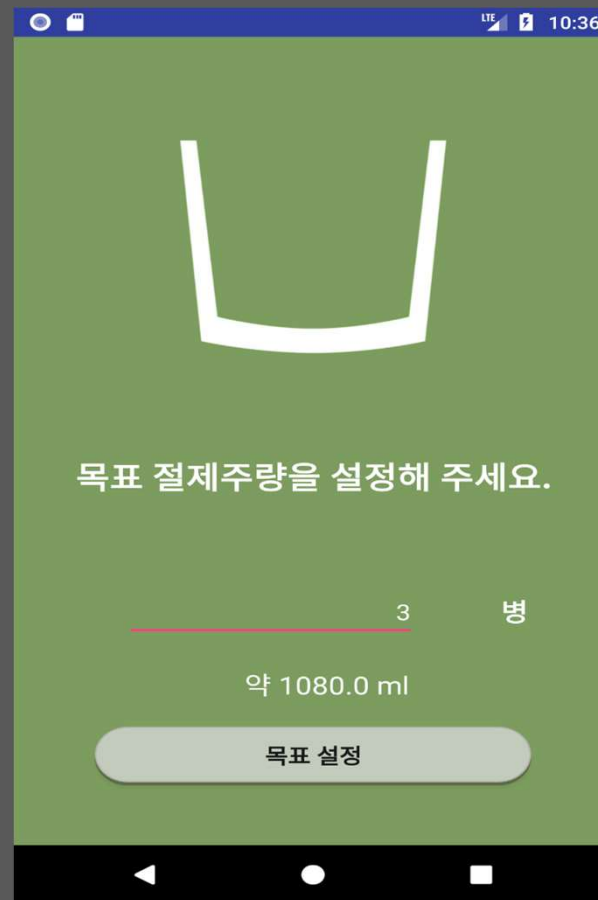
- ✓ 일주일 간 마신 총 술의 양과 평균 술의 양을 확인 가능

어플 기능

먹고죽을까야???



Draw Layout - 목표 설정



● 목표 설정 수정

- ✓ 현재 저장되어 있는 절제주량을 DB에서 가져오고 사용자가 확인 할 수 있도록 출력.
- ✓ 입력의 기준은 '소주 병' 단위이기 때문에 TextView로 ml를 계산해 사용자가 볼 수 있도록 함.
- ✓ 수정 후 목표 설정 버튼을 누르면 절제주량을 변경 가능

어플 기능

먹고죽을까야???



Draw Layout – 사용자 정보 수정

● 사용자 정보 수정

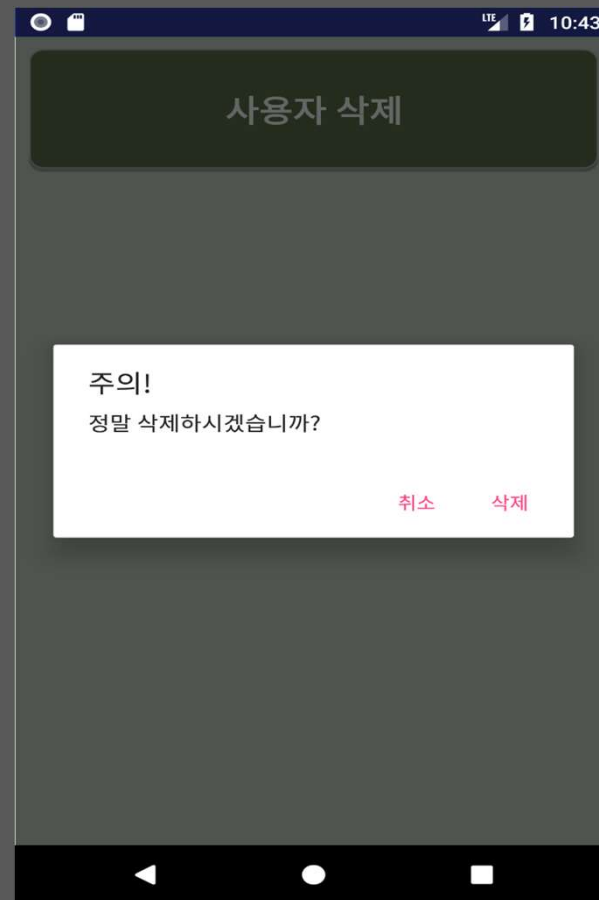
- ✓ 현재 DB에 등록되어 있는 사용자 정보를 불러 온 후 출력
- ✓ 수정이 필요한 내용을 변경 후, '등록' 버튼을 누르면 DB에 수정된 내용이 업데이트 된다.

어플 기능

먹고죽을까야???



Draw Layout - 환경설정



● 환경설정

✓ 사용자 삭제

: 현재 등록되어 있는 사용자의 모든 정보를 DB에서 삭제

개인정보 및 일별 마신 주량 Table 삭제

✓ 추후 공부를 통해 알림 기능 on/off 기능을 추가예정

어플 기능

먹고죽을까야???



Draw Layout - 법

0.05 ~ 0.1 % 미만
- 300만원 이하의 벌금 또는 - 6개월 이하의 징역 (벌점100점, 미만00일간 면허정지, 인 사사고시 면허취소)
0.1 ~ 0.2 % 미만
- 500만원 이하의 벌금 또는 -1년 이하의 징역 (사고유무상관없이 면허취소)
0.2 % 이상
- 1천만원 이하의 벌금 또는 - 3년 이하 의 징역 (사고유무상관없이 면허취소 및 1 년간 재취득 금지)
3회 이상 위반 또는 측정거부
- 1천만원 이하의 벌금 또는 -3년 이하의 징역 (면허취소 및 2년간 재취득 금지)
0.36 % 이상
- 구속여부 및 사고유무 상관없이 면허취소

● 음주 운전에 관련한 법률

- ✓ Main 화면의 혈중알코올 농도와 대조해서
현재 자신에게 적용될 수 있는 법을 알려주어
음주운전을 예방한다.
- ✓ 스크롤뷰 기능을 이용

Open Library

먹고죽을꺼야???



사용한 OpenLibrary

차트

MPAndroidChart

created by Philipp Jahoda

- MP Android Chart

<https://github.com/PhilJay/MPAndroidChart>

물결애니메이션



WaveView

- 물결애니메이션

<https://github.com/john990/WaveView>

시연영상

먹고죽을꺼야???



자체평가

먹고죽을까야???



팀프로젝트 개발을 하면서...

주제선정

참신하고 실용적
>>체계적인 주량 관리

기술

추가하고 싶은
기능이 아직 많다!

시간관리

여러과제와
시험기간
>>하지만 성공적!

오픈라이브러리

다양한 기능을 경험



Q n A



감사합니다

Thank YOU