

기본 정리

- Node.js는 JavaScript 런타임.
- 이벤트 기반, 논 블로킹 I/O 모델을 사용해 가볍고 효율적이다.
- npm은 node.js의 패키지.

* Node는 웹서버가 아니다.

Node 자체로는 아무 것도 하지 않는다.

• Node.js의 특징.

1) 비동기 I/O 처리 및 Event 위주.

↳ 멈추지 않는다 (Non-blocking)

Node.js 기반 서버는 API가 실행되었을 때, 데이터를 반환할 때까지 기다리지 않고 다음 API를 실행한다.

2) 빠른 속도

↳ 구글 크롬의 V8 자바스크립트 엔진을 씀.

3) 단일 스레드 / 뛰어난 확장성

↳ 이벤트 루프와 함께 단일 스레드 모델 사용.

* 일반적인 웹서버 (Apache)는 요청을 처리하기 위해 제한된 스레드를 생성.

- Node.js는 스레드를 한개만 사용하고
같은 웹서버 보다 많은 요청 처리가능.

4) 노 버퍼링

↳ Node.js 어플리케이션은 데이터 버퍼링이 없고 데이터를 chunks로 출력.
↳ 데이터의 한 덩어리.

5) MIT 라이선스.

• Node.js를 적용시키면 좋은 곳. (포괄성)

- 입-출력이 빠른 Application.

- 데이터 스트리밍 Application

- 데이터를 실시간으로 다루는 Application.

- JSON API 기반

- 싱글 페이지 Application.

↳ SPA

: 서버로 부터 완전한 새 페이지를

불러오지 않고 현재의 페이지를

동적으로 다시 작성함으로써

사용자와 소통하는 웹 어플리케이션이나 웹 사이트

↳ 연속되는 페이지들 간의 사용자 간섭을

막아주고 어플리케이션이 여러 레스크를

애플리케이션처럼 동작하도록 해준다.

- N.js를 쓰지 말아야 할 것.

↳ CPU 사용률이 높은 애플리케이션.