

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное агентство по образованию  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Вятский государственный университет»  
Факультет автоматики и вычислительной техники  
Кафедра электронных вычислительных машин

Отчет по лабораторной работе №5 по дисциплине  
«Организация ЭВМ и систем»

Вариант 4

Выполнил студент группы ИВТ-31 \_\_\_\_\_/Крючков И. С/  
Проверил \_\_\_\_\_/Клюкин В.Л./

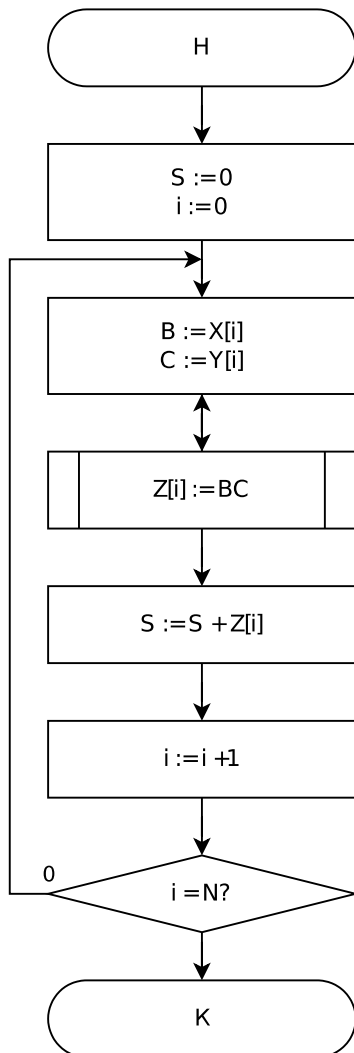
Киров 2022

## 1. Задание

Определить архитектуру, разработать и отладить микропрограмму командного цикла ЭВМ, составить и выполнить программу вычисления суммы произведений  $S = \sum_{i=1}^N XY$ , где  $XY$  ( $X$  и  $Y$  – целые числа от 0 до 255) произведение, получаемое путем  $Y$  кратного суммирования множимого  $X$

## 2. Определение структуры и программирование

### 2.1 Схема алгоритма



### 2.2 Форматы данных

$X$  и  $Y$  изменяются в пределах от 0 до 255, поэтому любое число можно представить 16 разрядным двоичным кодом без знака

### 2.3 Программно-доступные регистры

ЭВМ имеет девять программно-доступных регистров: шесть регистров общего назначения ( $r0$ - $r5$ ), программный счетчик – IP ( $r6$ ), регистр признаков – FLAGS ( $r7$ ), содержащий разряд признака нуля ( $Z$ ), а также регистр указателя стека – SP ( $r8$ ).

## 2.4 Система команд

Название	Мнемоника	Описание	Изменение признака Z
Суммирование	ADD r r*	$r := r + r^*, IP := IP + 1$	+
Вычитание	SUB r r*	$r := r - r^*, IP := IP + 1$	+
Добавление C	AD r C	$r := r + C, IP := IP + 1$	+
Вычитание C	SB r C	$r := r - C, IP := IP + 1$	+
Чтение в регистр	LD r A	$r := M[A], IP := IP + 1$	-
Запись регистра	MV r A	$M[A] := r, IP := IP + 1$	-
Чтение в регистр с индексацией	LDI r, r*	$r := M[r^*], IP := IP + 1$	-
Запись в стек	PUSH r (SP)	$M[SP] := r, SP := SP - 1, IP := IP + 1$	-
Чтение из стека	POP r (SP)	$SP := SP + 1, r := M[SP], IP := IP + 1$	-
Переход	JMP A	$IP := A$	-
Переход, если нуль	JZ A	Если $Z = 1$ , то $IP := A$ , иначе $IP := IP + 1$	-
Обращение к подпрограмме	CALL (SP) A	$M[SP] := IP, SP := SP - 1, IP := IP + 1$	-
Возврат из подпрограммы	RET (SP)	$SP := SP + 1, IP := M[SP]$	-
Сдвиг вправо логический	SHR r r*	$r := r^* / 2, IP := IP + 1$	+
Останов	HLT A	$IP := A$ , останов	-

В описании системы команд приняты следующие обозначения:

- $r, r^* \in \{r0, r1, \dots, r8\}$  – программно-доступные регистры: регистр  $r^*$  является источником данных, а регистр  $r$  – приемником результата, но может также служить источником второго операнда
- $M[A]$  – ячейка памяти с адресом  $A$
- Знак "+" в описании признаков означает, что устанавливается новое значение признака по результату выполнения команды, а знак "-" свидетельствует о сохранении старого значения признака

## 2.5 Программа

	LD r8 SP
	LD r5 Array
	LD r4 N

	SUB r3 r3
	LDI r0 (r5)+
	BEQ m3
m0	LDI r0 (r5)+
	BEQ m3
	CALL
	ADD r3 r2
m1	SB r4 1
	BEQ m2
	BR m0
m2	MV r3 SUM
	HLT
m3	AD r5 1
	BR m1

## 2.6 Распределение программно-доступных регистров ЭВМ

	Регистры ЭВМ		
r0	Xi		Число Xi
r1	Yi		Число Yi
r2	Zi		Результат Zi
r3	S		Сумма S
r4	N		Число повторений цикла N
r5	Array		Адрес массива
r6	IP		Программный счетчик
r7	FLAGS	Z	Регистр признаков
r8	SP		Регистр указателя стека

### Подпрограмма

	SUB r2 r2
m4	ADD r2 r0
	SB r1 1

	BEQ m5
	BR m4
m5	POP r6

### 3. Кодирование программы и распределение памяти программ и данных

#### 3.1 Форматы данных

Ф					
15	14..12	11..8	7..4	3..0	
0	K1		r	r*	ADD, SUB, LDI, PUSH, POP, SHR, RET
0	K2		A		JMP, JZ, HLT
1	K3	r	C		AD, SB
1	K4	r	A		LD, MV, CALL,

#### 3.2 Коды операций

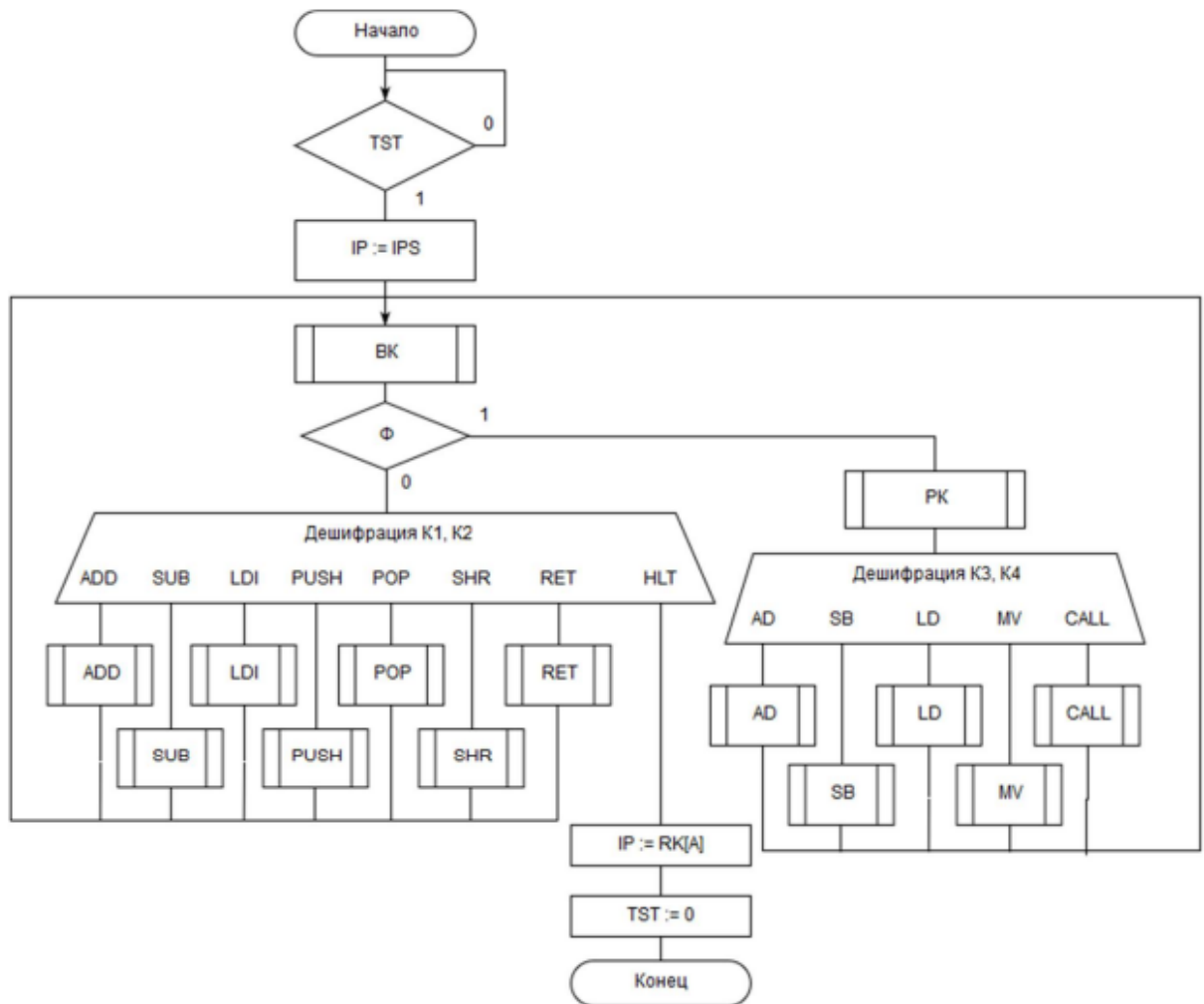
Название	Мнемоника	Код операции
Суммирование	ADD	0x01
Вычитание	SUB	0x02
Добавление C	AD	0x9
Вычитание C	SB	0xA
Чтение в регистр	LD	0xB
Название	Мнемоника	Код операции
Запись регистра	MV	0xC
Чтение в регистр с индексацией	LDI	0x0E
Запись в стек	PUSH	0x07
Чтение из стека	POP	0x06
Переход	JMP	0x03
Переход, если нуль	JZ	0x04
Обращение к подпрограмме	CALL	0xD
Возврат из подпрограммы	RET	0x05
Сдвиг вправо логический	SHR	0x08
Останов	HLT	0x00

### 3.3 Распределение памяти

ОЗУ	Комментарии	ПНА
00: 0006	PROGRAMM ADR..... ^	00: 31 ^
01: 00FF	STACK ADR.....	01: 18
02: 001D	ARRAY ADR.....	02: 16
03: 0003	N (LEN ARRAY).....	03: 24
04: 0010	SUMMA.....	04: 27
05: 0000	.....	05: 2B
06: B801	LD R8 (SP RG).....	06: 2A
07: B502	LD R5 (ARRAY ADR).....	07: 2E
08: B403	LD R4 (N).....	08: 33
09: 0233	R3:=0 (SUMMA).....	09: 1A
0A: 1005	LDI R0 (R5)+ R0:=X.....	0A: 1C
0B: 0615	BEQ (X = 0?).....	0B: 10
0C: 1015	LDI R1 (R5)+ R1:=Y.....	0C: 13
0D: 0615	BEQ (Y = 0?).....	0D: 00
0E: 892B	CALL.....	0E: 00
0F: 0132	ADD R3 R2 (S:=S+Z).....	0F: 00
10: A401	SB R4 1 (N-1).....	10: 1E
11: 0713	BEQ (N = 0?).....	11: 00
12: 050A	BR.....	12: 00
13: C304	S -> SUMMA.....	13: 00
14: 0007	STOP.....	14: 00
15: 9501	AD R5 1.....	15: 00
16: 0510	BR.....	16: 00
17: 0000	.....	17: 00
18: 0000	.....	18: 00
19: 0000	.....	19: 00
1A: 0000	.....	1A: 00
1B: 0000	.....	1B: 00
1C: 0000	ARRAY.....	1C: 00
1D: 0002	X1.....	1D: 00
1E: 0002	Y1.....	1E: 00
1F: 0003	X2.....	1F: 00
20: 0001	Y2.....	20: 00
21: 0003	X3.....	21: 00
22: 0003	Y3.....	22: 00
ОЗУ	Комментарии	
26: 0000	..... ^	
27: 0000	.....	
28: 0000	.....	
29: 0000	.....	
2A: 0000	SUBPROGRAM.....	
2B: 0222	R2:=0 (Z).....	
2C: 0120	ADD R2 R0 (Z:=Z + X).....	
2D: A101	R1 - 1 (Y:=Y-1).....	
2E: 0630	BEQ (Y = 0?).....	
2F: 052C	BR.....	
30: 0460	POP R6.....	
31: 0000	.....	

#### 4. Разработка структуры и алгоритма работы

##### 4.1 Граф-схема микропрограммы командного цикла



признаков)

001	500	0	1	1	1	01	1	1	1	1	004	0	000	0	1	1	1	0	00	1	1	0	1	1	1	1	1
0E:	303	0	7	1	1	00	1	1	1	1	004	3	000	0	1	1	1	0	00	1	1	0	1	1	1	1	1

## 5.4 Микропрограмма командного цикла (выполнение операций)

35:	334	F	0	0	1	00	1	1	1	004	3	000	0	1	1	1	0	00	1	1	0	1	1	1
36:	111	1	1	1	1	11	1	1	1	111	3	111	0	1	1	1	1	11	1	1	1	1	1	1



## 6. Вывод

В ходе лабораторной работы была разработана и изучена учебная ЭВМ, разработана и реализована система команд, написана программа решения задачи, которая была помещена в ОЗУ. По сравнению с предыдущей лабораторной работой, система команд была расширена. В дополнение к прямой были добавлены следующие виды адресации; регистровая, неявная регистровая преинкрементная и постдекрементная, непосредственная. Введение различных видов адресации усложнило командный цикл, однако сделало написание программы удобнее и понятнее для программиста.