# Умножение в формате с плавающей точкой

A. C. Коржавина as\_korzhavina@vyatsu.ru

Лекция по дисциплине «информатика» (16 марта 2018 г.)

# Содержание

- 🕕 Порядок
  - Правила умножения в формате
  - Примеры умножения
- 2 Характеристика
  - Правила умножения
  - Примеры умножения
- Задания на практику
  - Проходное
  - Мегамозг
- Ф Самообучение

# Формат с плавающей точкой

$$X=m_X\cdot 2^{p_X},$$

где  $m_X$  — нормализованная мантисса числа X,  $p_X$  — порядок числа X, подобранный так, чтобы  $m_X$  была нормализованной.

#### Правила нормализации $X \neq 0$

Мантисса  $m_X$  получается из двоичного представления X переносом точки в такую позицию, чтобы целая часть была равна нулю, а в старшем разряде дробной части была единица:

порядок  $p_X$  определяет на сколько разрядов нужно передвинуть запятую в мантиссе, чтобы получить исходное число.

#### Формат для примеров

15	14	6	5	4	0
X	XXXXXXX	XX	Х	XXX	XXX

- Разряды нормализованной мантиссы в прямом коде хранятся в разрядах [15 : 6].
- Порядок в прямом коде хранится в разрядах [5:0].

# Правила умножения

$$R = X \cdot Y = m_X \cdot 2^{p_X} \cdot m_Y \cdot 2^{p_Y} = (m_X \cdot m_Y) \cdot 2^{(p_X + p_Y)}.$$

- **1** Порядок результата определяется сложением порядков операндов:  $p_R \leftarrow p_X + p_Y$ .
- ② Мантисса результата определяется перемножением мантисс операндов по правилам умножения чисел с фиксированной запятой:  $m_R \leftarrow m_X \cdot m_Y$ .
- Выполняется нормализация результата, если он получился не нормализованым.
- Фиксируется результат, или ситуации ПРС/ПМР.

#### $37 \cdot 86 = 3182$

15	14	5 5	4	0	~
0	100101000	0	00	)110	· ^ [

~	15	14	6	5	4	0
^ [	0	1010110	00	0	001	.11

m	р	прим.
0,100101000	0,00110	X = 37, ΠΚ
0,101011000	0,00111	Y = 86, ΠK
	+ 00,00110	сложение порядков в МДК
	00,00111	Сложение порядков в года
	00,01101	
0,100101000		m m., m., ноновые пированная
× 0,101011000		$m_R = m_X \cdot m_Y$ , ненормализованная
0,011000110 111000000		
0,011000110 111000000	00,01101	Нормализация! $m_R \leftarrow m_R \ll 1$ ; $p_R \leftarrow p_R - 1$
0,110001101	0,01100	Рез-т!

 15
 14
 6
 5
 4
 0

 0
 110001101
 0
 01100

37 ⋅ 86  $\approx$  3176.  $\Delta$  = 6,  $\delta$   $\approx$  0, 00189

### ПРС

15	14 6	5	4 0	~	15	14 6	5	4 0
1	110000000	0	11000	^	0	110000000	0	10000

m	р	прим.
1,110000000	0,11000	<i>X</i> , ПК
0,110000000	0,10000	<i>Y</i> , ПК
	+ 00,11000	Сложение в МДК. ПРС порядков
	00,10000	Сложение в МДК. ПЕС порядков
	01,01000	
1,110000000		m - m - m - Honya gwaanauua
^ 0,110000000		$m_R = m_X \cdot m_Y$ , нормализованная
1,100100000 000000000		
1,100100000 000000000	01,01000	ПРС! Слишком большой порядок.

Ошибка вычислений — ПРС формата с плавающей запятой.

# Устранимое ПРС

13	14 6	5	4	0	~	15		6	5	4	0
1	100000000	0	110	000	^	1	100000	000	0	010	000

m	р	прим.
1,100000000	0,11000	<i>X</i> , ПК
1,100000000	0,10000	<i>Y</i> , ПК
	00,11000	Сложение в МДК. ПРС порядков?
	00,01000	Сложение в МДК. ПРС порядков!
	01,00000	
1,100000000		
× 1,100000000		$m_R = m_X \cdot m_Y$ , ненормализованная
0,01000000 000000000		
0,010000000 000000000	01,00000	Нормализация! $m_R \leftarrow m_R \ll 1$ ; $p_R \leftarrow p_R - 1$
0,100000000 000000000	00,11111	ПРС нет!
0,10000000	0,11111	Рез-т!

 15
 14
 6
 5
 4
 0

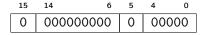
 0
 100000000
 0
 11111

### ПМР

15	14 6	5	4 0		15	14 6	5	4	0
1	100000000	1	11000	] ^	0	100000000	1	011	.00

m	р	прим.
1,100000000	1,11000	<i>X</i> , ПК
0,100000000	1,01100	<i>Υ</i> , ΠΚ
	11,01000	Сложение в МДК. ПРС порядков «в минус».
	11,10100	Сложение в мдк. ПРС порядков «в минус».
	10,11100	

ПМР не устряняется!



# Характеристика

$$X = m_X \cdot 2^{p_X}$$
.

Диапазон представления порядка  $p_X$  в n-разрядной сетке будет $^1$ :

$$p_X \in [-2^{n-1}, +(2^{n-1}-1)]$$

Характеристика получается из порядка прибавлением фиксированной поправки  $\Delta$ , такой, что левая граница представления обращается в ноль. Таким образом,

характеристика  $c_X$  — всегда положительное число.

$$c_X = p_X + \Delta, \tag{1}$$

где
$$^{a}$$
  $\Delta=+2^{n-1}$ , а  $c_{X}\in[0,2^{n}-1]$ .

<sup>а</sup>Опять же только в случае использования дополнительного кода

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Если использовать дополнительный код

# Свойства *п*-разрядной характеристики

- Характеристика положительное число.
- Разность характеристик равна разности порядков.
- Если в процессе нормализации (или денормализации) порядок увеличивается (или уменьшается), то то же самое происходит и с характеристикой.
- Если для работы с характеристиками использовать ДК или МДК, о ПРС при нормализации легко судить по знаковому разряду: он не должен быть 1.
- Если использвется поправка  $\Delta = 2^{n-1}$ , то характеристика получается из дополнительного кода порядка инверсией знакового разряда.

### Формат для примеров

15	14	6	5	0
X	XXXXX	XXXX	XXX	XXX

- Разряды нормализованной мантиссы в прямом коде хранятся в разрядах [15:6].
- Характеристика хранится в разрядах [5:0].
- $\Delta = 2^5 = 32 = (100000)_2$

## Правила умножения

$$R = X \cdot Y = m_X \cdot 2^{c_X - \Delta} \cdot m_Y \cdot 2^{c_Y - \Delta} = (m_X \cdot m_Y) \cdot 2^{c_X + c_Y - 2\Delta}$$

- **1** Хаарактеристика результата определяется по формуле:  $c_R \leftarrow (c_X + c_Y \Delta)$ .
- ② Мантисса результата определяется перемножением мантисс операндов по правилам умножения чисел с фиксированной запятой:  $m_R \leftarrow m_X \cdot m_Y$ .
- Выполняется нормализация результата, если он получился не нормализованым.
- Фиксируется результат, или ситуации ПРС/ПМР.

#### $2.5 \cdot 6 = 15$

15 14

			-	-						
	0	1010000	00	10001	0 ×	0	110000000	100011		
	n	1		с			прим.			
	0	,101000000		100010	X = 2.5	5, ΠK				
	0	,110000000		100011	Y=6,	ПΚ				
			+ 00	0,100010 0,100011 1,000101	$(c_X + c_Y)$ в МДК					
				0,100101 0,100101	$(c_X+c_Y-\Delta)$ в МДК					
0 0111	× <u>0</u>	,101000000 ,110000000			$m_R = r$	$m_X \cdot m$	<sub>У</sub> , ненормализован	іная		

00,100101

100100

15 14

 15
 14
 6
 5
 0

 0
 1111100000
 100100

Рез-т!

Нормализация!  $m_R \leftarrow m_R \ll 1$ ;  $c_R \leftarrow c_R - 1$ ;

0,011110000 000000000

0,111100000

#### ПРС

15	14	6	5	0	~	15	14	6	5	0
0	10000000	0	111000		^ [	0	10000	0000	101	100

<i>m</i>	С	прим.				
0,10000000	111000	$X = 0.5 \cdot 2^{56-32}$ , $\Pi K$				
0,10000000	101100	$Y = 0.5 \cdot 2^{44-32}$ , $\Pi K$				
	+ 00,111000	$(c_X+c_Y)$ в МДК				
	T 00,101100	$(c\chi + c\gamma)$ B MAK				
	01,100100					
	01,100100	$(c_X+c_Y-\Delta)$ в МДК, ПРС				
	11,100000	$(c\chi + c\gamma - \Delta)$ is wight, fire				
	01,000100					
0,10000000		m= = m, , m, , нонормализоранная				
^ 0,100000000		$m_R = m_X \cdot m_Y$ , ненормализованная				
0,010000000 000000000						
0,010000000 000000000	01,000100	Нормализация! $m_R \leftarrow m_R \ll 1$ ; $c_R \leftarrow c_R - 1$ ;				
0,100000000 000000000	01,000011	ПРС! Слишком большой порядок.				

Ошибка вычислений — ПРС формата с плавающей запятой.



# Устранимое ПРС

15	14 6	5	0 ~	15	14	6	5	0
0	100000000	11100	00 ^	0	100000	000	101	000

m	с	прим.			
0,100000000	111000	$X = 0.5 \cdot 2^{56-32}$ , $\Pi K$			
0,100000000	101000	$Y = 0.5 \cdot 2^{40-32}$ , $\Pi K$			
	00,111000	(a + a ) a MUK			
	<sup>+</sup> 00,101000	$(c_X + c_Y)$ в МДК			
	01,100000				
	01,100000	$(c_X+c_Y-\Delta)$ в МДК, ПРС			
	11,100000	$(c\chi + c\gamma - \Delta)$ B MAN, TIPC			
	01,000000				
0,100000000 ×		m m., m., нопормализораниза			
^ 0,100000000		$m_R = m_X \cdot m_Y$ , ненормализованная			
0,01000000 000000000					
0,010000000 000000000	01,000000	Нормализация! $m_R \leftarrow m_R \ll 1$ ; $c_R \leftarrow c_R - 1$ ;			
0,100000000 000000000	00,111111	ПРС устраняется.			
0,100000000	111111	$R = 0.5 \cdot 2^{63 - 32}$			

 15
 14
 6
 5
 0

 0
 100000000
 111111

#### ПМР

15	14 6	5	0	~	15	14	6	5	0
0	100000000	000	0001	^	0	10000	00000	011	110

m	С	прим.
0,100000000	111000	$X = 0.5 \cdot 2^{1-32}$ , $\Pi K$
0,100000000	101000	$Y = 0.5 \cdot 2^{30-32}$ , $\Pi K$
	+ 00,000001	$(c_X + c_Y)$ в МДК
	00,011110	$(c\chi + c\gamma)$ is index
	00,011111	
	+ 00,011111	$(c_X + c_Y - \Delta)$ в МДК, ПРС «в минус»
	11,100000	$(c\chi + c\gamma - \Delta)$ is wight, TIPC «B Muhyc»
	11,111111	

ПМР не устраняется!

Придумать правила определения ПРС/ПМР при работе

- с порядками в прямом коде;
- с характеристиками.

Разработать собственный 10-разрядный формат $^2$  и перемножить в нем числа:

- **①** 9 и −11;
- 2 10 и 7;
- **3** 0.625 и 0.75;
- 0 -0.625 и 0.375.

 $<sup>^2</sup>$ Преподавателью: обязательно проследить, чтобы были использованы и порядки и характеристики

3)

Придумать пример из последовательности трех чисел, произведение которых зависимсит от порядка перемножения.

## Советы самоучке

Классика жанра: [1].

# Библиография I



Б.Г.Лысиков. Арифметические и логические основы цифровых автоматов / Б.Г.Лысиков. — 2 изд. —

Мн.: Выш. школа, 1980.