Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное агентство по образованию Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Вятский государственный университет»

Факультет автоматики и вычислительной техники

Кафедра электронных вычислительных машин

ОБРАБОТКА ПРЕРЫВАНИЙ НА ОСНОВЕ ПККИ К580ВВ79

Отчет по лабораторной работе №3 дисциплины «Микропроцессорные системы»

Вариант 2

Выполнил студент группы ИВТ-41_____/Крючков И. С./ Проверил_____/Крутиков А. К./

1. Задание

1) Для заданных частот процессора и ПККИ вычислить коэффициент пересчета;

$$K = \left| \frac{f_{\text{пр}}}{f_{\text{пкки}}} \right| = \left| \frac{1900000}{90000} \right| = 21$$

2) Разработать и ввести программу для исследования работы ПККИ в режиме стандартной клавиатуры. Коды клавиш, приведенные в скобках, вводятся последовательно

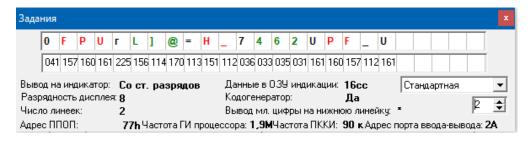


Рисунок 1 – Задание 1

3) Разработать и ввести программу для исследования работы ПККИ в режиме игровой клавиатуры. Коды клавиш, приведенные в скобках, вводятся одновременно

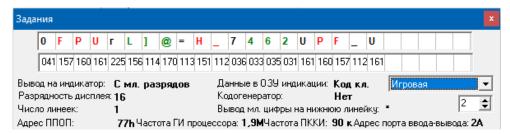


Рисунок 2 – Задание 2

4) Разработать и ввести программу для исследования работы ПККИ в режиме игровой клавиатуры с подключением средств обнаружения ошибок. Коды клавиш, приведенные в скобках, вводятся одновременно

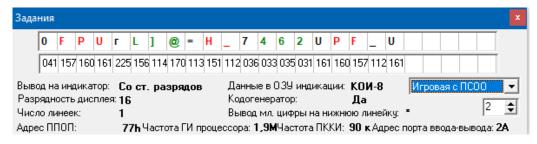


Рисунок 3 – Задание 3

5) Разработать и ввести программу для исследования работы ПККИ в режиме ввода по стробу. Коды клавиш, приведенные в скобках, вводятся последовательно

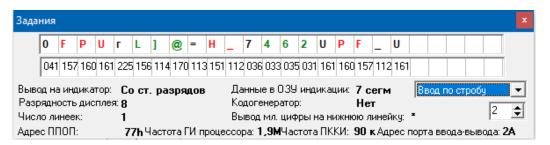


Рисунок 4 – Задание 4

6) Разработать и набрать программу для исследования работы ПККИ в режиме анализа матрицы датчиков. Номера сработавших датчиков приведены в таблице 4. В результате работы программы на экран должно быть выведено количество сработавших датчиков

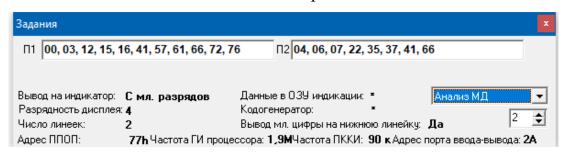


Рисунок 5 – Задание 5

2. Ход работы

Тест	
Студент: Крючков Илья Группа: ИВТ-41 Верных ответов всего: Верных ответов: Неверных ответов: Результат:	17 13 (76%) 2 (13%) Тест пройден успешно
	Ввод

1) Стандартный режим

Текст основной программы, подпрограммы инициализации и подпрограммы обработки прерываний для работы программируемого контроллера клавиатуры и индикации в режиме стандартной клавиатуры представлен на рисунке 6. Экранная форма работы программы представлена на рисунке 7.

N	Команда	Комментарий
000	mov al, 00000000b	стандартный режим
001	out 2Bh, al	->CW0
002	mov al, 00110101b	K=21
003	out 2Bh, al	->CW1
004	mov al, 01000000b	CW2 (адрес M-ОЗУ)
005	out 2Bh, al	->CW2
006	mov al, 10010000b	СW4 (адрес ОЗУИ)
007	out 2Bh, al	->CW4
800	mov al, 11010000b	СW6 (прог. сброс)
009	out 2Bh, al	->CW6
00A	in al, 2Bh	чтение PSW
00B	and al, 80h	проверка окончания очистки
00C	jnz 0Ah	
00D	nop	основная программа

077	cmp cx, 8h	проверка какую строку отображать
078	jnb 7Fh	переход на нижнюю
079	mov al, 10100100b	выбор верхней строки
07A	out 2Bh, al	->CW5
07B	in al, 2Ah	чтение из МОЗУ
07C	shl al, 4h	
07D	out 2Ah, al	загрузка в ОЗУИ
07E	jmp 83h	
07F	mov al, 10101000b	выбор нижней строки
080	out 2Bh, al	->CW5
081	in al, 2Ah	чтение из МОЗУ
082	out 2Ah, al	загрузка в ОЗУИ
083	inc cx	
084	cmp cx, 10h	
085	jne 87h	
086	xor cx, cx	созврат на верхнюю строку
		i and the second

Рисунок 6 – Программа для стандартного режима

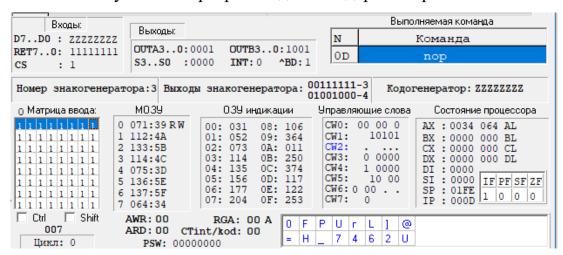


Рисунок 7 – Экранная форма работы программы стандартного режима

2) Игровой режим

Текст основной программы, подпрограммы инициализации и подпрограммы обработки прерываний для работы программируемого контроллера клавиатуры и индикации в режиме игровой клавиатуры представлен на рисунке 8. Экранная форма работы программы представлена на рисунке 9.

N	Команда	Комментарий
000	mov al, 00011010b	игровой режим
001	out 2Bh, al	->CW0
002	mov al, 00110101b	K=21
003	out 2Bh, al	->CW1
004	mov al, 01000000b	CW2 (адрес M-ОЗУ)
005	out 2Bh, al	->CW2
006	mov al, 10010000b	СW4 (адрес ОЗУИ)
007	out 2Bh, al	->CW4
800	mov al, 11010000b	CW6 (npor. cбpoc)
009	out 2Bh, al	->CW6
00A	in al, 2Bh	чтение PSW
00B	and al, 80h	проверка окончания очистки
00C	jnz 0Ah	
00D	nop	основная программа
00E	jmp 0Dh	
077	push ax	
078	in al, 2Ah	
079	out 2Ah, al	
07A	pop ax	
07B	iret	

Рисунок 8 – Программа для игрового режима

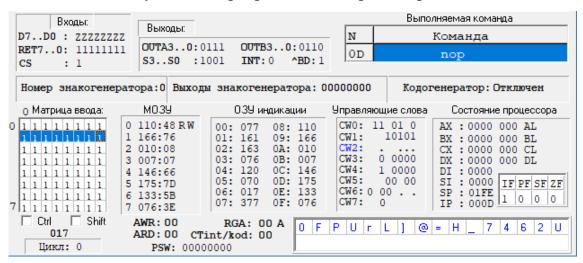


Рисунок 9 – Экранная форма работы программы игрового режима

3) Игровой режим клавиатуры с ПСОО

Текст основной программы, подпрограммы инициализации и подпрограммы обработки прерываний для работы программируемого контроллера клавиатуры и индикации в режиме игровой клавиатуры представлен на рисунке 10. Экранная форма работы программы представлена на рисунке 11.

N	Команда	Комментарий
000	mov al, 00001010b	игровой режим с ПСОО
001	out 2Bh, al	->CW0
002	mov al, 00110101b	K=21
003	out 2Bh, al	->CW1
004	mov al, 01000000b	CW2 (адрес M-ОЗУ)
005	out 2Bh, al	->CW2
006	mov al, 10010000b	СW4 (адрес ОЗУИ)
007	out 2Bh, al	->CW4
800	mov al, 11010000b	СW6 (прог. сброс)
009	out 2Bh, al	->CW6
00A	in al, 2Bh	чтение PSW
00B	and al, 80h	проверка окончания очистки
00C	jnz 0Ah	
00D	mov al, 11110000b	СW7 (обнаружение ошибок)
00E	out 2Bh, al	->CW7
OOF	nop	основная программа
010	jmp OFh	

077	push all	
078	in al, 2Bh	
079	and al, 40h	
07A	jz 7Fh	
07B	call beep	
07C	mov al, 11000010b	CW6
07D	out 2Bh, al	->CW6
	040 22, 42	
07E	jmp 81h	
07E 07F	,	
	jmp 81h	
07F	jmp 81h in al, 2Ah	

Рисунок 10 – Программа для игрового режима с ПСОО

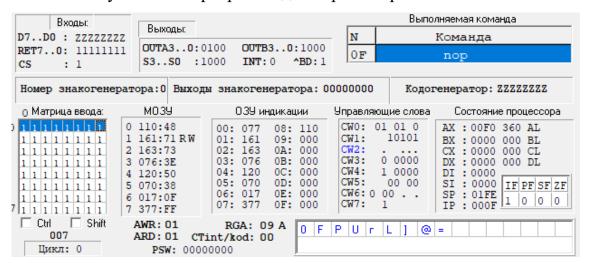


Рисунок 11 – Экранная форма работы программы игрового режима с ПСОО

4) Режим ввода по стробу

N	Команда	Комментарий
000	mov al, 00000110b	по стробу
001	out 2Bh, al	->CW0
002	mov al, 00110101b	K=21
003	out 2Bh, al	->CW1
004	mov al, 01000000b	CW2 (адрес M-ОЗУ)
005	out 2Bh, al	->CW2
006	mov al, 10010000b	СW4 (адрес ОЗУИ)
007	out 2Bh, al	->CW4
800	mov al, 11010000b	СW6 (прог. сброс)
009	out 2Bh, al	->CW6
00A	in al, 2Bh	чтение PSW
00B	and al, 80h	проверка окончания очистки
00C	jnz 0Ah	
00D	nop	основная программа
00E	jmp 0Dh	
077	push ax	
078	in al, 2Ah	
079	out 2Ah, al	
07A	pop ax	
07B	iret	

Рисунок 12 – Программа для режима ввода по стробу

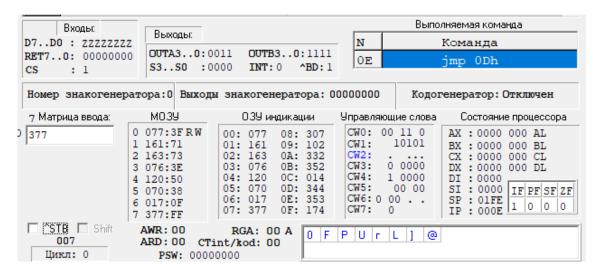


Рисунок 13 – Экранная форма программы для режима ввода по стробу

5) Режим анализа матриц датчиков

Текст основной программы, подпрограммы инициализации и подпрограммы анализа матрицы датчиков приведен на рисунке 14. Экранная форма работы программы представлена на рисунке 15.

N	Команда	Комментарий	
000	mov al, 00010100b	матрица датчиков	
001	out 2Bh, al	->CW0	
002	mov al, 00110101b	K=21	
003	out 2Bh, al	->CW1	
004	mov al, 01000000b	CW2 (адрес M-ОЗУ)	
005	out 2Bh, al	->CW2	
006	mov al, 10010000b	СW4 (адрес ОЗУИ)	
007	out 2Bh, al	->CW4	
008	mov al, 11010000b	CW6 (npor. c6poc)	
009	out 2Bh, al	->CW6	
00A	in al, 2Bh	чтение PSW	
00B	and al, 80h	проверка окончания очистки	
00C	jnz 0Ah		
00D	mov di, 100h		
00E	call Copy_ALLMOZU		
00F	nop	основная программа	
010	jmp OFh		
	-	1	
077	push all		
078	mov di, 110h		
079	call Copy_ALLMOZU		
07A	mov si, 110h		
07B	mov di, 100h		
07C	mov cx, 8h		
07D	mov bx, 1h		
07E	call COMPARE		
07F	out 2Ah, al		
080	pop all		
081	iret		

Рисунок 14 – Программа для режима анализа датчиков

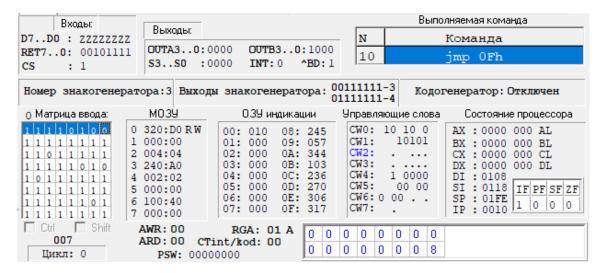


Рисунок 15 – Экранная форма программа для режима анализа датчиков

Вывод

В ходе лабораторной работы были изучены принципы организации системы ввода и отображения информации в различных режимах ввода и отображения информации для ПККИ ВВ79. Также было усвоено:

- 1) В режиме стандартной клавиатуры осуществляется ввод только одной единственной клавиши из всего набора (этот режим также часто называют с запрещением ввода кодов двух и более одновременно нажатых клавиш). Если после анализа схемой устранения дребезга контактов на протяжении двух ЦИКЛОВ сканирования матрицы других сработавших клавиш не было обнаружено, то в ПККИ формируется код клавиши, в разряд D7 которого может помещаться единица - признак кода КОИ-8, а разряде D6 может выступать в роли верхнего/нижнего регистра клавиатуры. Разряды D7 и D6 (C0/~STB управление и SH - верхний/нижний регистр) отражают состояние двух дополнительных клавиш, подключенных непосредственно к входам C0/~STB (D7) и SH (D6).
- 2) Особенностью игрового режима является то, что в режиме игровой клавиатуры коды клавиш вводятся в М-ОЗУ в том порядке, в котором они обнаружены при сканировании клавиатуры после двух циклов сканирования устранения дребезга контактов. Этим можно объяснить то, что символы, вводимые одновременно, на индикатор отобразились не том порядке, какой указан в задании.
- 3) В режиме "игровой" клавиатуры с подключением средств обнаружения ошибок контроллер дополнительно формирует сигнал ошибки, записываемый в бит D6 слова состояния ПККИ, в том случае, если во время одного из циклов проверки на дребезг контактов будет обнаружено две и более одновременно нажатых клавиш. Установка флага ошибки S/E в слове состояния запрещает запись информации в M-ОЗУ и устанавливает сигнал прерывания

- INT=1. При обнаружении одиночного срабатывания код клавиши вводится в M-O3У и также формируется сигнал запроса на прерывание INT.
- 4) Режим ввода по стробу предназначен для работы с матрицами клавиатуры, использующих эффект Холла или явление ферромагнетизма, для снятия информации с которых требуются стробирующие импульсы.
- 5) Для реализации вывода символов в две линейки индикаторов используется слово состояния СW5 режим «Запрета записи в ОЗУ индикации». В данном режиме можно запретить выдачу любой тетрады содержимого выходных регистров индикации ОUTA, OUTB.
- 6) В режиме анализа матрицы датчиков сигналы через входы RET7-RET0, минуя схему устранения дребезга контактов, поступают непосредственно в МОЗУ в унитарном коде. Ввод состояния датчиков в МОЗУ осуществляется в обратном коде, МОЗУ работает в режиме произвольного доступа, при этом в качестве источника адреса записи в МОЗУ выступает счетчик сканирования, а чтения регистр адреса ОЗУ индикации. Состояния датчиков, подключенных ко входам С0/~STB и SH ПККИ, в этом режиме игнорируются. Сигнал прерывания INT=1 вырабатывается, если в конце цикла сканирования матрицы датчиков обнаружится, что хотя бы один датчик изменил свое состояние на противоположное по сравнению с предыдущим циклом сканирования.