最近公共祖先Least Common Ancestor

2019年7月9日 22:55

•

- ◆ 最近公共祖先LCA
- 一. LCA
 - 1. CA公共祖先z: 既是x祖先又是y祖先的结点z
 - 2. LCA最近公共祖先z:上述z中深度最大的z
 - 3. 向上标记法:从x向上找到根,标记走过的结点,从y也向上走,找到首个标记
- 二. 树上倍增法
 - 1. 数据结构:
 - i. 令f[x][k]存x结点的第2^k次方上层的结点
 - ii. 如f[x][0]存父节点
 - iii. 先O (NlogN) 的预处理, 再O (logN) 地求LCA
 - 2. 思路:
 - i. 设y是更深的点,先将y拉到与x等深
 - ii. 再一起约好向上找2ⁱ层,如果不是CA,则一起向上2ⁱ层
 - iii. 易知这种转移方法就是二进制拆分法,到2^0时可以恰好拆到LCA下一层
 - iv. 此时上一层的结点就是LCA了
 - 3. 预处理:

```
 queue<int>q;

       int dep[MN]; //层数, 从1开始
       int f[MN][20];
                         //i向上2^j层的父节点
       int lg[MN],t;//lg[i] = log2(i); t=max{lg[i]}
   ii. void bfs(){
            q.push(1);
            dep[1]=1;
            while(q.size()){
                 int x=q.top();
                 q.pop();
for(int i=fst[x]; i; i=nxt[i]){
                      int y= to[i];
                                 //无向树中忽视指向父亲的边
                      if(dep[y])
                          continue;
                      dep[y] = dep[x] + 1;
                      f[y][0] = x;
                      for_{(j,1,t)}
                          f[y][j]=f[ f[y][j-1] ] [j-1];
                     q.push(y); }}}
  iii. for__(i,1,n)
            lg[i] = logw(i);
       t= lg[n];
4. 查询:
    i. int lca(int x,int y){
            if(dep[x]>dep[y]) //保证y是更深的结点
                 swap(x,y);
            rof__(i,t,0) //从最高处往下找道与x等高为止
                 if(dep[f[y][i]] >= dep[x])
                      y=f[y][i];
            if(x==y)
```

```
return x;
                  rof__(i,t,0) //从最高处往下找第一个不相同的
                       if(f[x][i]!=f[y][i])
                            x=f[x][i],
                            y=f[y][i];
                  return f[x][0];}
                     ◆ 例题
一. 双向地图中任两点间最大载重 (=最小边权的最大值) (USSTD3I)
     1. 引:为排除无关小权边,给所有边按权排降序,再kruskal求最大生成树
     2. 转:在预处理祖先同时处理最小边权,找lca过程中遇到的最小边即为答案
     3. void dfs(int x,int y){
                          //初始化各连通分支,进入dfs前已更新好mv[y][0]
             vst[y] = 1;
             dep[y] = dep[x] +1;
             f[y][0] = x;
             for__(i,1,lg[dep[y]])
                                //初始化向上的信息
                  f[y][i] = f[f[y][i-1]][i-1],
                  //上2^i父亲 = 上2^i-1父亲的上2^i-1父亲
                  mv[y][i] = min(mv[y][i-1], mv[f[y][i-1]][i-1]);
                  //上2^i最小权 =上 2^i-1最小权 或者 上2^i-1父亲更上2^i-1最小权
                                              //初始化向下的信息
             for(int i= fst[y]; i; i= nxt[i])
                  if(!vst[to[i]])
                       mv[to[i]][0] = val[i], //单边,最小权只能是该边的权
                       dfs(y,to[i]);}
     4. int solve(int x,int y){
             int ret=0x3f3f3f3f;
             if(dep[x]>dep[y])
                               //接下来三行建立在v比x深的前提下
                  swap(x,y);
             while(dep[y]>dep[x]) //使y上移到与x同层
                  ret= min(ret, mv[y][ lg[ dep[y]-dep[x] ] ]),
        \/\cout << "dy" << dep[y] << " dx" << dep[x] << " lg" << lg[dep[y] -dep[x]] << " ret" << ret << '\n',
                  y= f[y][lg[ dep[y]-dep[x] ] ];
             if(x==y)
                  return ret;
                                //向上倍增求Ica, 顺便更新ret
             rof (i,lg[dep[x]],0)
                  if(f[x][i]!=f[v][i])//需要上移
                       ret= min(ret, min(mv[x][i], mv[y][i])),
                       x=f[x][i],
                       y=f[y][i];
             return min(ret, min(mv[x][0], mv[y][0]));
                                                    //注意此时xy在lca正下
     5. for (x,1,n)
                          //新的连通分支的根
             if(!vst[x])
                  mv[x][0]=0x3f3f3f3f, //根没有父节点, 距离无穷大
                  dfs(x,x);//在dfs时更新dep[x]=1
               for (i,1,10) for (j,0,4) cout<<"mv "<<i<<" = "<<mv[i][j]<<"\n";
        //
        scanf("%d",&q);
        while(2 == scanf("%d%d",&u,&v))
             if(fd(u)!=fd(v))
                  puts("-1");
```

 $printf("%d\n",solve(u,v));\\$