2019年9月23日 20:50

- 一. 莫队算法: 适用于离线可加减数据的区间询问, O (n sqrt(n))
 - 1. 按左端点分sqrt(n)个块,块内按右端点升序(或按块号奇偶性分别升序降序)
 - 2. 排序完每个询问后,根据上次询问的Ir差,增减部分数据,离线统计进答案
 - 3. 例题: CF86D,区间内各数据*数据出现次数的平方,由平方差公式可知每次只需加减该数据*(2*次数+1)

```
int blk[MN]; //各序号分进的块
struct node{
     int 1,r,i;
     bool operator<(const node&t){</pre>
          return blk[1]==blk[t.1]&& (blk[1]&1? r<t.r: r>t.r) || blk[1]
          <blk[t.1];
}ask[MN];
int a[MN],cnt[MN<<2];</pre>
11 ans,o[MN];
void update(int x,int d=1){
                               //d=-1时是减少一个x,否则是增加一个
     if(d==1){
          ans+=(cnt[x]<<1|1)*x;
          ++cnt[x];
     }else{
           --cnt[x];
          ans-=(cnt[x]<<1|1)*x;
     }
}
     int n,t; scanf("%d%d",&n,&t);
     int sq=sqrt(n);
     for__(i,1,n) blk[i]=i/sq;
     for__(i,1,n) scanf("%d",a+i);
                                         //注意这里空开了下标@
     for_(i,0,t) scanf("%d%d",&ask[i].1,&ask[i].r), ask[i].i=i;
     sort(ask,ask+t);
                          //前一个询问的[1,r]
     int pl=1, pr=0;
     for_{(i,0,t)}
          const node &nd=ask[i];
          int id=nd.i;
          if(nd.l==nd.r){ o[id]=a[nd.l]; continue; }
          if(pl>nd.l) for_(j,nd.l,pl) update(a[j]);
else for_(j,pl,nd.l) update(a[j],-1);
if(nd.r>pr) for__(j,pr+1,nd.r) update(a[j]);
else for__(j,nd.r+1,pr) update(a[j],-1);
          pl=nd.1, pr=nd.r;
          o[id]=ans;
```