

AES

2020年3月26日 11:38

1. 群：是一个代数系统，它由一个非空集合 G 组成，在集合 G 上定义了一个二元运算，满足以下性质，则记 $\langle G, \cdot \rangle$ 为群：
 - a. 封闭性：对任意的 $a, b \in G$, $a \cdot b \in G$.
 - b. 结合律：对任何的 $a, b, c \in G$, $a \cdot b \cdot c = (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$.
 - c. 单位元：即存在一个元素 $1 \in G$ (称为单位元)，对任意 $a \in G$ 有 $a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$ 。
 - d. 逆元：对任意 $a \in G$ ，存在一个元素 $a^{-1} \in G$ ，使得 $a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = 1$.
2. 特殊的群：
 - a. 交换群：满足交换律的群。
 - b. 有限群：包含有限多个元素，元素的个数成为阶。
3. 群的性质：
 - a. 群中的单位元是唯一的；
 - b. 消去律成立，即对任意的 $a, b, c \in G$, $ab = ac$ ，则 $b = c$ ；
 - c. 群中的每一元素的逆元是唯一的。
4. 域：一个代数系统，有一个至少包含两个元素的非空集合 F 组成，在集合 F 上定义有两个二元运算：加法（用符号 $+$ 表示）和乘法（用符号 \cdot 表示），并满足下面条件，记为 $\langle F, +, \cdot \rangle$ 为域：
 - a. F 的元素关于加法 $+$ 成交换群，记其单位元为 0 （称为域的零元）；
 - b. F 关于乘法 \cdot 成交换群，记其单位元为 1 （称为域的单位元）；
 - c. 乘法在加法上满足分配律，即对任意的 $a, b, c \in F$ ，有 $a \cdot (b + c) = ab + ac$, $(a + b) \cdot c = ac + bc$
5. 特殊的域：
 - a. 若集合 F 只包含有限个元素，则称这个域 F 为有限域，也称为Galois域；有限域中的元素个数也称为该有限域的阶。
 - b. 若有一任意的素数 P 和正整数 $n \in \mathbb{Z}^+$ ，存在 P^n 阶有限域，这个有限域记为 $GF(P^n)$ ，当 $n=1$ 时，有限域 $GF(P)$ 称为素域。
 - c. 域 $\langle F, +, \cdot \rangle$ 上 x 的多项式 $a(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ ，定义运算加法 \oplus 和乘法 \otimes 如下：
 - d. 加法 \oplus ：
$$a(x) \oplus b(x) = \sum_{i=0}^n (a_i x^i) \oplus \sum_{i=0}^m (b_i x^i) = \sum_{i=0}^M ((a_i + b_i) x^i);$$
 - e. 乘法 \otimes ：
$$a(x) \otimes b(x) = \sum_{i=0}^n (a_i x^i) \otimes \sum_{i=0}^m (b_i x^i) = \sum_{i=0}^{n+m} ((\sum_{j=0}^i (a_j \cdot b_{i-j})) x^i);$$
 - f. 其中 $M = \max(m, n)$ 。
 - g. 任何有限域都可以用与它同阶的多项式域表示。密码学中一般就是素域或阶为 2^n 的有限域。
6. $GF(2^8)$ 域上的多项式表示及运算
 - a. 表示：在AES加密系统中， $GF(2^8)$ 是不可约多项式 $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$ 上构造的有限域 $\langle \mathbb{F}(x) \mid (m(x)), +, \cdot \rangle$ 。

- i. 一个字节的 $GF(2^8)$ 元素的二进制展开成的多项式系数为 $b_7 b_6 b_5 b_4 b_3 b_2 b_1 b_0$ ，即 $b_7 x^7 + b_6 x^6 + b_5 x^5 + b_4 x^4 + b_3 x^3 + b_2 x^2 + b_1 x + b_0$
- ii. 例如： $GF(2^8)$ 上的37（十六进制），其二进制为00110111，对应多项式为 $x^5 + x^4 + x^2 + x + 1$ 。
- b. 加法：十六进制37+83=B4，采用二进制表示为00110111+10000011=10110100；
 - i. 采用多项式为 $(x^5 + x^4 + x^2 + x + 1) + (x^7 + x + 1) = x^7 + x^5 + x^4 + x^2$
- c. 模运算：37 mod 07 = 01；
 - i. $(x^5 + x^4 + x^2 + x + 1) \bmod (x^2 + x + 1) = 1$
- d. 乘法运算：57×83=C1，
 - i. $(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1)(x^7 + x + 1) \bmod m(x) = x^7 + x^6 + 1$
- e. x乘法运算：先乘x再模 $m(x)$ ，相当于（在 $b_7=0$ 时）将 $b(x)$ 表示的字节循环左移一位或（在 $b_7=1$ 时）先左移再将其与0x11B比特异或来实现

7. $[[GF(2^8)]]^4$ 域上的多项式表示及运算

- a. 两个 $[[GF(2^8)]]^4$ 域上的元素相加时，将两个元素对应多项式系数相加
- b. 两个 $[[GF(2^8)]]^4$ 域上的元素相乘时，要将结果对一个特定的多项式取模
- c. 在AES加密系统中， $[[GF(2^8)]]^4$ 是在不可约多项式 $M(x)=x^4+1$ 上构造的有限域 $\langle [F(x)]_M(x), \oplus, \otimes \rangle$
- d. 模 $M(x)$ 的情况下，恰能保证a取{3,1,1,2}时有a逆取{b,d,9,e}

$$c(x) = a(x) \otimes b(x) = (c_5 x^5 + c_4 x^4 + c_3 x^3 + c_2 x^2 + c_1 x + c_0) \bmod (M(x))$$

$$\text{这里, 有 } c_5 = a_3 \cdot b_3; c_0 = a_0 \cdot b_0; c_1 = a_1 \cdot b_0 \oplus a_0 \cdot b_1; c_2 = a_2 \cdot b_0 \oplus a_1 \cdot b_1 \oplus a_0 \cdot b_2;$$

$$c_3 = a_3 \cdot b_0 \oplus a_2 \cdot b_1 \oplus a_1 \cdot b_2 \oplus a_0 \cdot b_3; c_4 = a_3 \cdot b_1 \oplus a_2 \cdot b_2 \oplus a_1 \cdot b_3; c_5 = a_3 \cdot b_2 \oplus a_2 \cdot b_3.$$

由于 $x^j \bmod (x^4 + 1) = x^{j \bmod 4}$ ，上式化简为 $d(x) = a(x) \otimes b(x) = d_3 x^3 + d_2 x^2 + d_1 x + d_0$ ，其中

$$d_0 = a_0 \cdot b_0 \oplus a_3 \cdot b_1 \oplus a_2 \cdot b_2 \oplus a_1 \cdot b_3; d_1 = a_1 \cdot b_0 \oplus a_0 \cdot b_1 \oplus a_3 \cdot b_2 \oplus a_2 \cdot b_3$$

$$d_2 = a_2 \cdot b_0 \oplus a_1 \cdot b_1 \oplus a_0 \cdot b_2 \oplus a_3 \cdot b_3; d_3 = a_3 \cdot b_0 \oplus a_2 \cdot b_1 \oplus a_1 \cdot b_2 \oplus a_0 \cdot b_3$$

- e. 这个变换用矩阵表示为

$$a(x) \otimes b(x) = \begin{bmatrix} d_0 \\ d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0 & a_3 & a_2 & a_1 \\ a_1 & a_0 & a_3 & a_2 \\ a_2 & a_1 & a_0 & a_3 \\ a_3 & a_2 & a_1 & a_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

◆

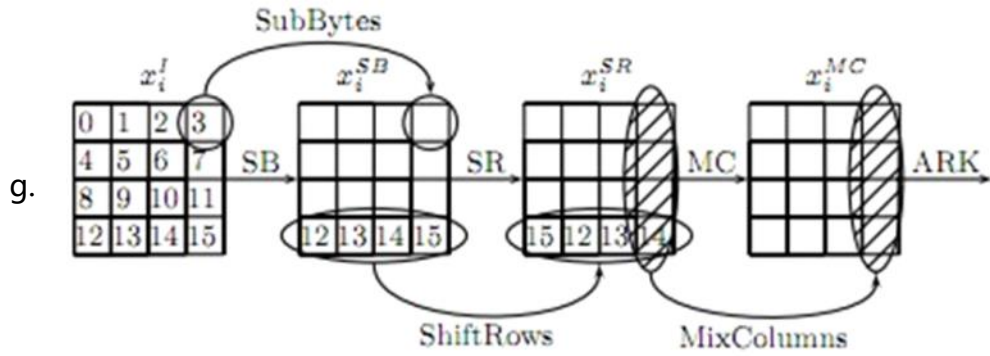
◆ AES

1. AES简介

- a. 明文长度和密文长度：128比特
- b. 密钥长度：128比特/192比特/256比特
- c. 轮数 N_r ：10轮/12轮/14轮
- d. 分组长度 N_b ：4/6/8
- e. SPN结构代换置换网络substitution-permutation network
- f. 加密过程：
 - i. 128bit明文P看成是16个 $GF(2^8)$ 上的元素，
 - ii. $X_0 = P \oplus K_0$;
 - iii. For $i=1$ to $N_r - 1$

$$X_i = AK \circ MC \circ SR \circ SB(X_{i-1})$$

iv. 密文 $C = AK \circ SR \circ SB(X_{(Nr-1)})$



Cipher (byte in[4 * Nb], byte out[4 * Nb], word w[Nb * (Nr + 1)])
{
// in,out 为明文分组输入和密文分组输出数组,w 为轮密钥数组
byte State[4, Nb]; // 定义一个状态矩阵 4 * Nb
State = in; // 装入明文输入矩阵到状态矩阵
AddRoundKey (State, w[0]); // 明文信息和密钥混合,使用 w[0]开始的 Nb 个密钥
for(int r = 1; r < Nr; r++) // 实现 1 到 Nr-1 轮加密变换
{
SubBytes (State);
ShiftRows (State);
MixColumns (State);
AddRoundKey (State, w[r * Nb]); // 使用从 w[r * Nb]开始的 Nb 个密钥
}
SubBytes (State); // 从这里开始最后一轮加密变换
ShiftRows (State);
AddRoundKey (State, w[Nr * Nb]); // 结束轮加密变换,使用 w[Nr * Nb]开始的 Nb 个密钥
Out = State; // 将最终的变化结果 State 矩阵,放到密文 out 矩阵中
} // 结束加密变换,得到密文 out 矩阵

h.

2. SB (对各字节做S盒非线性代换)

有限域 $GF(2^8)$ 上的仿射变换也对字节进行操作,设输入字节为 $\{b_7 b_6 b_5 b_4 b_3 b_2 b_1 b_0\}$,经过仿射变换后的输出字节为 $\{b'_7 b'_6 b'_5 b'_4 b'_3 b'_2 b'_1 b'_0\}$,则用矩阵来表示仿射变换表达式为:

a.

$$\begin{bmatrix} b'_0 \\ b'_1 \\ b'_2 \\ b'_3 \\ b'_4 \\ b'_5 \\ b'_6 \\ b'_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \\ b_5 \\ b_6 \\ b_7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

b. 从00到ff的输出如下

= {0x63,0x7c,0x77,0x7b,0xf2,0x6b,0x6f,0xc5,0x30,0x01,0x67,0x2b,0xfe,0xd7,0xab,0x76,0xca,0x82,0xc9,0x7d,0xfa,0x59,0x47,0xf0,0xad,0xd4,0xa2,0xaf,0x9c,0xa4,0x72,0xc0,0xb7,0xfd,0x93,0x26,0x36,0x3f,0xcc,0x34,0xa5,0xe5,0xf1,0x71,0xd8,0x31,0x15,0x04,0xc7,0x23,0xc3,0x18,0x96,0x05,0x9a,0x07,0x12,0x80,0xe2,0xeb,0x27,0xb2,0x75,0x09,0x83,0x2c,0x1a,0x1b,0x6e,0x5a,0xa0,0x52,0x3b,0xd6,0xb3,0x29,0xe3,0x2f,0x84,0x53,0xd1,0x00,0xed,0x20,0xfc,0xb1,0x5b,0x6a,0xcb,0xbe,0x39,0x4a,0x4c,0x58,0xcf,0xd0,0xef,0xaa,0xfb,0x43,0x4d,0x33,0x85,0x45,0xf9,0x02,0x7f,0x50,0x3c,0x9f,0xa8,0x51,0xa3,0x40,0x8f,0x92,0x9d,0x38,0xf5,0xbc,0xb6,0xda,0x21,0x10,0xff,0xf3,0xd2,0xcd,0x0c,0x13,0xec,0x5f,0x97,0x44,0x17,0xc4,0xa7,0x7e,0x3d,0x64,0x5d,0x19,0x73,0x60,0x81,0x4f,0xdc,0x22,0x2a,0x90,0x88,0x46,0xee,0xb8,0x14,0xde,0x5e,0x0b,0xdd,0xe0,0x32,0x3a,0x0a,0x49,0x06,0x24,0x5c,0xc2,0xd3,0xac,0x62,0x91,0x95,0xe4,0x79,0xe7,0xc8,0x37,0x6d,0x8d,0xd5,0x4e,0xa9,0x6c,0x56,0xf4,0xea,0x65,0x7a,0xae,0x08,0xba,0x78,0x25,0x2e,0x1c,0xa6,0xb4,0xc6,0xe8,0xdd,0x74,0x1f,0x4b,0xbd,0x8b,0x8a,0x70,0x3e,0xb5,0x66,0x48,0x03,0xf6,0x0e,0x61,0x35,0x57,0xb9,0x86,0xc1,0x1d,0x9e,0xe1,0xf8,0x98,0x11,0x69,0xd9,0x8e,0x94,0x9b,0x1e,0x87,0xe9,0xce,0x55,0x28,0xdf,0x8c,0xa1,0x89,0x0d,0xbf,0xe6,0x42,0x68,0x41,0x99,0x2d,0x0f,0xb0,0x54,0xbb,0x16}

c. 逆S盒

= {0x52,0x9,0x6a,0xd5,0x30,0x36,0xa5,0x38,0xbf,0x40,0xa3,0x9e,0x81,0xf3,0xd7,0xfb,0x7c,0xe3,0x39,0x82,0x9b,0x2f,0xff,0x87,0x34,0x8e,0x43,0x44,0xc4,0xde,0xe9,0xcb,0x54,0x7b,0x94,0x32,0xa6,0xc2,0x23,0x3d,0xee,0x4c,0x95,0xb,0x42,0xfa,0xc3,0x4e,0x8,0x2e,0xa1,0x66,0x28,0xd9,0x24,0xb2,0x76,0x5b,0xa2,0x49,

0x6d,0x8b,0xd1,0x25,0x72,0xf8,0xf6,0x64,0x86,0x68,0x98,0x16,0xd4,0xa4,0x5c,0xcc,0x5d,0x65,0xb6,0x92,0x6c,0x70,0x48,0x50,0xfd,0xed,0xb9,0xda,0x5e,0x15,0x46,0x57,0xa7,0x8d,0x9d,0x84,0x90,0xd8,0xab,0x0,0x8c,0xbc,0xd3,0xa,0xf7,0xe4,0x58,0x5,0xb8,0xb3,0x45,0x6,0xd0,0x2c,0x1e,0x8f,0xca,0x3f,0xf,0x2,0xc1,0xaf,0xbd,0x3,0x1,0x13,0x8a,0x6b,0x3a,0x91,0x11,0x41,0x4f,0x67,0xdc,0xea,0x97,0xf2,0xcf,0xce,0xf0,0xb4,0xe6,0x73,0x96,0xac,0x74,0x22,0xe7,0xad,0x35,0x85,0xe2,0xf9,0x37,0xe8,0x1c,0x75,0xdf,0x6e,0x47,0xf1,0x1a,0x71,0x1d,0x29,0xc5,0x89,0x6f,0xb7,0x62,0xe,0xaa,0x18,0xbe,0x1b,0xfc,0x56,0x3e,0x4b,0xc6,0xd2,0x79,0x20,0x9a,0xdb,0xc0,0xfe,0x78,0xcd,0x5a,0xf4,0x1f,0xdd,0xa8,0x33,0x88,0x7,0xc7,0x31,0xb1,0x12,0x10,0x59,0x27,0x80,0xec,0x5f,0x60,0x51,0x7f,0xa9,0x19,0xb5,0x4a,0xd,0x2d,0xe5,0x7a,0x9f,0x93,0xc9,0x9c,0xef,0xa0,0xe0,0x3b,0x4d,0xae,0x2a,0xf5,0xb0,0xc8,0xeb,0xbb,0x3c,0x83,0x53,0x99,0x61,0x17,0x2b,0x4,0x7e,0xba,0x77,0xd6,0x26,0xe1,0x69,0x14,0x63,0x55,0x21,0xc,0x7d}

3. SR (行移位线性变换)

a.

$S_{0,0}$	$S_{0,1}$	$S_{0,2}$	$S_{0,3}$
$S_{1,1}$	$S_{1,2}$	$S_{1,3}$	$S_{1,0}$
$S_{2,2}$	$S_{2,3}$	$S_{2,0}$	$S_{2,1}$
$S_{3,3}$	$S_{3,0}$	$S_{3,1}$	$S_{3,2}$

- b. 密钥长度256时S2需循环左移3字节，S3不动
- c. 设运算需要循环左移*i*字节，则逆运算是循环左移Nb-*i*字节

4. MC (列混合线性变换)

- a. 详见GF(2⁸)⁴域的乘法运算，可用如下形式计算乘以M(x)

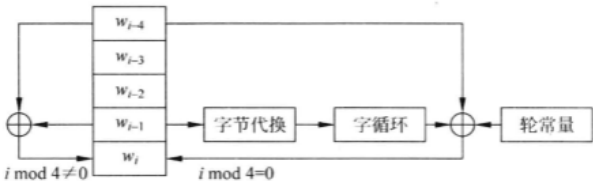
b.
$$\begin{bmatrix} s'_{0i} \\ s'_{1i} \\ s'_{2i} \\ s'_{3i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0i} \\ s_{1i} \\ s_{2i} \\ s_{3i} \end{bmatrix}$$

5. ARK (轮密钥加) 及密钥扩展

首先，将 128 位的初始密钥写入密钥矩阵中：

k_0	k_4	k_8	k_{12}
k_1	k_5	k_9	k_{13}
k_2	k_6	k_{10}	k_{14}
k_3	k_7	k_{11}	k_{15}

那么， $w_0 = k_0 k_1 k_2 k_3$ ， $w_1 = k_4 k_5 k_6 k_7$ ， $w_2 = k_8 k_9 k_{10} k_{11}$ ， $w_3 = k_{12} k_{13} k_{14} k_{15}$ 。之后的每个轮密钥 w_i 要根据 w_{i-1} 和 w_{i-4} 来计算，如图 3-17 所示。



a. 图 3-17 密钥扩展

当 i 不是 4 的倍数时， w_i 为 w_{i-4} 和 w_{i-1} 的异或。

当 i 是 4 的倍数时，则采用更复杂的计算方法：首先对 w_{i-1} 进行字循环，即将其 4 个字节循环左移一个字节。然后对结果进行字节代换，即根据 S 盒对 w_{i-1} 的每个字节进行字节转换。最后再与轮常量 RC 进行异或运算。轮常量也是一个 32 位字，但其右边 3 个字节总为 0。计算每个轮密钥用到的轮常量也不相同，当分组长度和密钥长度都为 128 位时，所用到的 10 个轮常量（最左边的一个字节）如表 3-6 所示：

表 3-6 轮常量

j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RC_j	01	02	04	08	10	20	40	80	1B	36

在轮密钥加变换中，轮密钥的各字节与状态中的各对应字节分别异或，实现状态和密钥的混合。

6. 密钥扩展伪码

```
KeyExpansion ( byte key[4 * Nk]), word w[Nb * (Nr + 1)], Nk) // 用来产生轮密钥 w 数组, w 以字为单位
{
    // 原始密码 key 数组以字节为单位输入到函数中
    word temp; // 定义一个用来存放临时字变量的字
a.   i = 0;
    for ( i = 0; i < Nk; i++ ) // 原始密码 Key 数组放到前 w[0] - w[Nk - 1], 用来密钥扩展
        w[i] = Word (key[4 * i], key[4 * i + 1], key[4 * i + 2], key[4 * i + 3]);
    for ( i = Nk; i < Nb * (Nr + 1); i++ )

    {
        // 扩展密钥, 分 Nk = 4 和 6 或 8 两种情况
        temp = w[i - 1];
        if (i % Nk == 0) // % 表示整数的取模运算
            temp = SubWord ( RotWord ( temp ) ) ^ Rcon[ i / Nk]; // ^ 表示两个数的按位异或
        else if ( Nk == 8 && ( i % Nk == 4 ) ) // && 表示两个数的逻辑与运算
            temp = SubWord ( temp );
        w[i] = w[i - Nk] ^ temp; // 每次都要进行异或运算
    }
}
```

- 上面的函数 Word 用来将一个字的 4 字节, 按由高到低表示成一个字 (高位在前)。RotWord 函数将输入的一个字 $a_0 a_1 a_2 a_3$ (4 字节), 循环左移一个字节后, 重新组成一个字 $a_1 a_2 a_3 a_0$ 输出; SubWord 函数对输入的字进行 SubBytes() 变换 (S 盒替换) 后返回变换后的字。字数组 Rcon[i] 由下面的方法得到: $Rcon[i] = \text{word} (RC[i], \{00\}, \{00\}, \{00\})$, 其中 $RC[i]$ 为 x^{i-1} 在 $GF(2^8)$ 域上所代表的字节数值。如 $RC[1] = 01$ (为 x^0 代表的字节数), $RC[i] = \{02\} \cdot RC[i-1]$, 这里 “ \cdot ” 为在 $GF(2^8)$ 域上的乘法。若 $i = 36, N_k = 4$, 则 $i/N_k = 9$, 计算 $RC[9]$ 为 $x^8 \bmod(m(x)) = x^8 \bmod(x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) = x^4 + x^3 + x + 1$ 所代表的字节 {1b}, 即有 $RC[8] = \{1b\}$ 。

c. 存在两个特殊情况:

(1) 对于在 N_k 整数倍处的密钥, 在异或之前还将对这些字进行相应的变换, 具体见上面的实现过程。

(2) 密钥长度为 256 位 ($N_k = 8$) 时的密钥扩展方案与密钥长度分别为 128 位 ($N_k = 4$) 及 192 比特 ($N_k = 6$) 时的密钥扩展方案稍有不同。当 $N_k = 8$ 时, 如果 $i-4$ 是 N_k 的整数倍, 则在异或之前, 需要先对进行 Subword() 变换。

7. C语言实现要点

- 二维矩阵对应数组指针 `int (*p)[m]; p++` 偏移 `sizeof(int)*m`
- 二级指针对应指针数组 `int **p[m]; p++` 偏移 `sizeof(int *)`
- `*p++` 先取后加; `(*p)++` 先取后给值加; `*++p` 先加后取; `++*p` 先取后给值加
- 注意数组名本身是常量, 取地址也改不了, 应让另一个指针 = 数组名