状态压缩dp

2019年7月9日 20:47

- 一. 棋盘取数求最大和,要求任一被取的数的8邻域内无其他被取的数 (CF101853E)
 - 1. 先预处理每行的合法状态i能转移的下行合法状态i,则v[0]存储所有可行状态

```
for_(i,0,1<<16){
    if(i&(i<<1)) continue;
    for_(j,0,1<<16){
        if(j&(j<<1)) continue;
        if(j&(i<<1)) continue;
        if(j&(i>>1)) continue;
        if(j&i) continue;
        v[i].push_back(j);
    }
}
```

2. 再预处理每行所有可行状态的和

3. 最后再按行转移

```
for__(r,1,n) //预处理好dr, 从空开的第0行, 转到第n行, 即为答案 for(auto t:v[0]){ //上一行t if(t>=1<<n) break; for(auto tt:v[t]){ //这一行tt if(tt>=1<<n) break; dp[r][tt]=max(dp[r][tt],dp[r-1][t]+dr[r][tt]); ans=max(ans,dp[r][tt]); }
```

- 二. Mondriaan's Dream (POJ2411)
 - 1. 题:把n行m列的棋盘分成若干1*2的长方形,求方案数
 - 2. 引: 令1表示该方块和下一行的相连,则0表示与上一行的1相连或与左或右的0相连;按行分割棋盘,每列的10有在二进制下对应的权值,则可将每个i行分割成若干个状态;;令f[i][j]=i行状态对应j时,前i行的可行方案总数
 - 3. 引:状态j按位与状态k得0时,表示上下相连完全合法;j按位或k得到的连续零的 长度为偶数个时表示左右相连也完全合法,这个比较难判断,可以事先预处理哪些 状态是合法的