

# 位运算

2018年12月11日 13:38

## ◆ 位

### 一. 位

1. m位二进制数中，最右的为最低位、第0位
2. 此时最高位为最左的m-1位
3. 一字节=8位=8bit
4. 0xFF是8个1，是单字节表示的最大正数255，或最大负数-1
5. 运算时，以运算数类型的最多位数保存临时运算结果，而并不care最终会赋值给什么类型的数据，所以有时要在等号后手动加一个(long long)
6. 异或1取反，异或0不变
7. 与0改0，与1不变
8. 或1改1，或0不变

### 二. 补码

1. 反码/一补数：每个位都取反
2. 补码/二补数：反码+1
3. 因为有符号正数的最高位1视作正负号，所以空出一个0才能表示正数
4. 所以0x7F FF FF FF是带符号最大整数21 4748 3647
5. 为防止加法溢出，一般用memset出0x3f 3f 3f 3f=10 6110 9567

### 三. 移位

1. 左移：最低位补0，最高位舍弃
  - i.  $m < 1$  相当于  $2^m$ ，相当于右边补一个0
  - ii.  $1 < n$  相当于  $2^n$ ，相当于1后面n个0
  - iii.  $(1 < n) - 1$  相当于  $2^n - 1$ ，相当于n个1
  - iv.  $m < n$  相当于  $m * 2^n$
2. 算术右移：最高位取符号位，最低位舍弃
  - i.  $(-3) >> 1 = -2$
  - ii.  $3 >> 1 = 1$
  - iii.  $m >> 1$  相当于  $m/2$  向下取整
3. 逻辑右移：最高位补0，最低位舍弃
  - i. 好像没什么意义?
  - ii. 因为c++语法没有规定右移实现方式，说不定有的编译器会这么做.....
4. eg: 快速幂  $a^b \% p$  和 龟速乘  $a * b \% p$ 
  - i. 思路：将b拆成2的幂级数的形式，再利用  $a^{(2^i)} = (a^{(2^{(i-1)})})^2$
  - ii. 时间复杂度:  $O(\log_2 b)$

```
int qpow(ll a, int b, int p){
    ll ans=1;
    for(; b>=1; a=a%p)
        if(b&1) ans=ans*a%p;
    return ans;}

ll smul(ll a, ll b, ll p){ //记得传参时先给ab取余一发p
    ll ans=0;
```

```

        for(;b;b>>=1,a= (a<<1)%p)
            if(b&1) ans= (ans+a)%p;
    return ans;}

```

#### 四. 二进制状态压缩

1. c++的运算符优先级：加减、**位移、大小、位逻辑、逻辑**、赋值
  - i. 即：位移、大小等、等不等、位且、位异或、位或、且、或
2.  $n \& 1$ ：取最右第0位（之后也都是从0开始数的）
3.  $(n >> k) \& 1$ ：取右第k位
4.  $n \& ((1 << k) - 1)$ ：取右k位
5.  $x \wedge (1 << k)$ ：右第k位取反
6.  $n | (1 << k)$ ：右第k位改1
7.  $n \& (\sim(1 << k))$ ：右第k位改0
8. eg：枚举最短哈密顿路径
  - i. 思路：brute-forth枚举， $f[i][j]$ 是二进制数据表示经过某些点与否，j表示正在找哪个点的最小权
  - ✓ ii. 时间复杂度：由状态压缩dp从 $O(n \cdot n!)$ 优化至 $O(n^2 \cdot 2^n)$
  - iii. `int dp[1<<20][20];`

```

int hamilton(int n,int weight[20][20]){
    memset(f,0x3f,sizeof(f));f[1][0]=0;//第0点作起点for_(i,1,1<n)//举
    完所有走过与没走过的情况
        for_(j,0,n) if(i>j&1)//逐个判断i情况走过的所有点
            for_(k,0,n) if((i^1>>j)>>k&1)
                //i情况第j点取0后，第k点是否走过。即这次k遍历只找走过的点
                f[i][j]=min(f[i][j],f[i^1<<j][k]+weight[k][j]);
                //如果i情况的j从k点走的权更小，就更新
    return f[(1<n)-1][n-1];}

```

#### 五. 成对变换

1. 非负偶数 $n \wedge 1$ 得 $n+1$
2. 非负奇数 $n \wedge 1$ 得 $n-1$
3. 可用于存储无向边或双向的平行边

#### 六. lowbit运算

1.  $\text{lowbit}(n)$ 意为将二进制n的最低位1左边的数全赋为0得到的值
2.  $\text{lowbit}(n) = n \& (-n) = n \& (\sim n + 1)$ 
  - i. 其中：补码 $-n = \sim n + 1$
3. 快速拆分正整数为二幂和形式
  - i. `while(n){`

```

                cout<<(n&-n)<<endl;
                n-=n&-n;}

```
  - ii. 事先初始化好`map<ull,int>m;m[1<<i]=i;`就可以快速得知从右往左第几位是1（从0开始数）
  - iii. 如果是int范围的数据，可以利用 $2^k \bmod 37$ 在 $k < 35$ 时互不相同，而用数组`m[(n&-n)%37]`代替map映射

## 七. 例题

### 1. 手写bitset

- 建立大小为N的bitset: `int v[N/32+5];`
- 在n处置1: `v[n>>5]=1<<(n&31);`
- 求n处的值: `return v[n>>5]&(1<<(n&31));`

### 2. 经一顿左移或右移后将序列变成任一相同数, 所需的做少移动次数

- 初始情况及右移吞掉了1的情况 iff 左移会出现新的数, 需要特判
- 记录数字范围内每个数转移次数在ans里, 记录能转成它的数的数量在cnt里, cnt==n时更新o

```
iii. for_(i,0,n){
    scanf("%d",a+i);
    rof_(j,19,0)
        if(a[i]>>j & 1){
            fst1[i]=j;      //a[i]>>fst1[i]得到a[i]最左的1
            ++ cnt[0];
            ans[0]+= j+1;
            break;}}

int M= 1<<19;
for_(i,0,n){    //先看看不动和左移能移出什么
    int t= a[i];
    int tt= 0;
    while(t<M){
        ++cnt[t];
        ans[t]+= tt;
        ++tt;
        t<<= 1;}}

for_(i,0,n){
    for__(j,1,fst1[i]){
        bool flag= a[i]>> (j-1) & 1;
        int t= a[i]>> j;
        ++ cnt[t];
        ans[t]+= j;
        if(t && flag){    //本次右移删去了一个1, 需更新右移结果
            int tt= j;
            while(t && t<M){    //t是0或t太大了
                t<<= 1;
                ++cnt[t];
                ++tt;
                ans[t]+= tt;}}}}

int o= 1<<30;
for__(i,0,M){
    cout<<i<<" "<<cnt[i]<<" "<<ans[i]<<endl;
    if(cnt[i] == n)
        o= min(o, ans[i]);}

cout<<o;
```