

树形dp

2019年4月17日

15:06

- ◆
- ◆ 树形dp

一. 树形dp

1. 以节点从深到浅，子树从小到大作为dp阶段
2. 第一维通常是节点编号，代表了该节点为根的子树
3. 一般是递归地求解子结点，在往根回溯，转移状态
4. 即使是无向无根树也可通过自定义根来转换成树

```
int n,m,tot=1;      //点数, 边数, 边号
int fst[MN],to[MN<<1],nxt[MN<<1],val[MN<<1];
inline void add(int x,int y,int z=0){
    to[++tot] =y, nxt[tot] =fst[x], fst[x] =tot;
    //val[tot] =z;
}
void dp(int x,int f){
    for__(x,2,n){
        for(int i=fst[x]; i; i=nxt[i]){
            int y=to[i];
            if(!d[y]){
                dp(y,i);
            }
        }
    }
}
```

二. 例题

1. maxmin替罪羊：第一行10表示各结点是取子树的最大值还是最小值，第二行表示除了根结点的各结点的父结点编号。设叶结点有k个，分别占有正整数1~k，求根节点能获得的最大数
 - i. 得利于父结点编号一定小于子结点，逆序遍历各结点就能保证一定是更新完了叶子才转移给父结点
 - ii. d[i]存储i可能拿到编号第i大的数字
 - iii. 对于max结点，一定能拿到子结点中的最小值，此时，让未被转移的子结点实义上拿到的d[i]都大于被转移的d[i]即可
 - iv. 对于min结点，就只能拿子结点的最大值，且此时未被转移的子结点实义上拿到的d[i]都小于d[i]，所以被转移的d[i]必须同时大于其他d[i]且要保证没有重复，实际上真正转移给父结点的应是所有子结点的和
 - v.

```
for__(i,1,n)
    scanf("%d",M+i);
for__(i,2,n){
    scanf("%d",&f);
    nxt[i]=fst[f];
    fst[f]=i;}
int k=0;
rof__(i,n,1){
    if(fst[i]==0)    //子结点
```

```

        d[i]=1,          //假设有机会放第1大的数
        ++k;
    else if(M[i]){      //能拿Max of子结点
        d[i]= 1<<30;
        for(int t= fst[i]; t; t=nxt[t])
            d[i]=min(d[i], d[t]);
    }
    else      //拿min of子结点, 此时子结点假设之和为最小假设
        for(int t= fst[i]; t; t=nxt[t])
            d[i]+= d[t];
    cout<<k- d[1]+ 1;

```

◆

◆ 二次扫描与换根

一. 两次搜索换根法:

- i. 第一次先设1为根, dfs求出单源最短路和各子树大小, 从单源最短路又可求权
- ii. 然后dfs换根: 设新根为y, y子树上的点可直接到根; y子树外的点需先到原根x, 再从原根x到新根y. sz[y]个结点到根的距离少了 $d[x][y]=val[i]$; $n-sz[y]$ 个结点到根的距离多了 $d[x][y]=val[i]$, 总变化= $(n- 2* sz[y])* val[i]$

iii. 注意出现乘号的地方可能溢出

```

iv. int n;
    int nxt[MN],fst[MN],tmn[MN],val[MN];
    //边结点指针域, 链表头, 边终点, 边权
    ll d1[MN];          //1为根的单源最短路
    int sz[MN];         //各结点为根的子树上的结点数量
    ll ans[MN];         //各结点为根时的路总和
    int ansidx= 1;      //路总和的最小值的结点序号

```

```

void dfs(int x){ //遍历x的子树, 求单源最短路和子树大小

```

```

    ++sz[x]; //结点本身也算上
    for(int i= fst[x]; i; i= nxt[i]){
        int y= tmn[i];
        d1[y]= d1[x]+ val[i];
        dfs(y);
        sz[x]+= sz[y];
    }

```

```

void dfs2(int x){ //换x的子结点y为根, 求总路程和

```

```

    for(int i= fst[x]; i; i= nxt[i]){      //开始换根
        int y= tmn[i];
        ans[y]= ans[x]+ (ll)(n- 2* sz[y])* val[i];
        dfs2(y);
        if(ans[ansidx] > ans[y])
            ansidx= y;
        else if(ans[ansidx] == ans[y])
            ansidx= min(ansidx, y);
    }

```

```

v. cin>>n;
    int x,y,v;
    for_(i,1,n){
        cin>>x>>y>>v;
        if(x>y)
            swap(x,y);      //保证y>x

```

```

        tmn[i]= y;
        val[i]= v;
        nxt[i]= fst[x];
        fst[x]= i;}

dfs1(1);          //先以1为根，更新d1和sz
for__(i,2,n)
    ans[1] += d1[i];
dfs2(1); //再换根
cout<< ansidx<< endl<< 2*ans[ansidx];

```

二. 例题：结点带权树最大源

```

i.  int n,m,t;
    ll e[MN],d1[MN],sz[MN];
    ll ans[MN];
    bool vis[MN];
    vector<int> tmn[MN],val[MN];
    string s;
    void dfs1(int x){
        sz[x]= e[x];
        vis[x]= 1;
        for_(i,0,tmn[x].size()){
            int y= tmn[x][i];
            if(!vis[y])
                d1[y]= d1[x]+ val[x][i],
                dfs1(y),
                sz[x]+= sz[y];}}

    void dfs2(int x){
        vis[x]= 1;
        for_(i,0,tmn[x].size()){
            int y= tmn[x][i];
            if(!vis[y]){
                ans[y]= ans[x]+ (sz[1]-2*sz[y])* val[x][i];
                dfs2(y);}}}

ii.  cin>>n;
    for__(i,1,n)
        cin>>e[i];
    int x,y,v;
    for_(i,1,n)
        cin>>x>>y>>v,
        tmn[x].push_back(y),
        val[x].push_back(v),
        tmn[y].push_back(x),
        val[y].push_back(v);
    dfs1(1);
    for__(i,2,n)
        ans[1]+= d1[i]*e[i];
    ms(vis,0);
    dfs2(1);
    int ret1= 1;
    for__(i,2,n)
        if(ans[i]<ans[ret1])
            ret1= i;
    cout<<ret1<<endl<<2*ans[ret1];

```

三.