

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет информационных технологий
Кафедра параллельных вычислений**

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВРЕМЕНИ РАБОТЫ ПРИКЛАДНЫХ ПРОГРАММ»

студента 2 курса, 23203 группы

Князькова Кирилла Вячеславовича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель:
А.Ю. Власенко

Новосибирск 2024

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛИ.....	2
ЗАДАНИЕ.....	3
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ.....	3
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	4
Приложение 1. Исходный код прикладной программы на “С”	4
Приложение 2. Bash-скрипт.....	7
Приложение 3. График времени работы подпрограммы в зависимости от исходных данных и уровня оптимизации.....	8

ЦЕЛИ

1. Изучение методов и способов измерения времени работы подпрограммы.
2. Изучение основных функций, оптимизирующих преобразований и уровней оптимизации. А также анализ их влияния на время исполнения программы.
3. Практическое применение перечисленных выше навыков в прикладной программе.

ЗАДАНИЕ

1. Написать программу на языке C или C++, которая реализует выбранный алгоритм из задания.
2. Проверить правильность работы программы на нескольких тестовых наборах входных данных
3. Выбрать значение параметра N таким, чтобы время работы программы было от 30 до 60 секунд.
4. Скомпилировать программу с использованием разных уровней оптимизации под архитектуру x86.
5. Для каждого варианта компиляции измерить время работы программы при нескольких значениях N.
6. Составить отчет по лабораторной работе.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

В начале работы был реализован алгоритм сортировки методом пузырька [\[1\]](#). Также была проведена проверка на корректность программы, реализующей данный алгоритм, с помощью разных тестовых входных данных.

Следующим этапом, был добавлен функционал замера времени исполнения получившейся подпрограммы. Использовался таймер времени процесса. Время измерялось перед началом и концом работы функции перестановки. Разность конца и начала давала общее время исполнения подпрограммы. Был подобран аргумент N так, чтобы время работы было от 30 до 60 секунд.

Далее, программа была скомпилирована с разными уровнями оптимизации (используя ключи компилятора). Этот процесс был автоматизирован с помощью bash-скрипта [\[2\]](#). Результаты работы программы были внесены в таблицу, по таблице был сделан график, для визуализации данных [\[3\]](#).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе работы я ознакомился на практике с процедурой измерения времени работы программы, а также с разными уровнями оптимизации, которые на это время влияют

Приложение 1. Исходный код прикладной программы на “С”

```
#include <stdio.h>      // for printf
#include <stdlib.h>      // for rand
#include <sys/times.h>   // for times
#include <unistd.h>      // for sync and sysconf

int randomGen(int lower, int upper) {
    return (rand() % (upper + 1 - lower)) + lower;
}

void fillRandArray(long n, int *arr) {
    for (long i = 0; i < n; ++i) {
        arr[i] = randomGen(1, 10000);
    }
}

void swap(int *a, int *b) {
    int temp = *a;
    *a = *b;
    *b = temp;
}

void bubbleSort(int arr[], long n) {
    char isSwapped;
    for (long i = 0; i < n; i++) {
        isSwapped = 0;
```

```

        for (int j = 0; j < n - i - 1; j++) {

            if (arr[j] > arr[j + 1]) {

                swap(&arr[j], &arr[j + 1]);

                isSwapped = 1;

            }

        }

        if (!isSwapped)

            break;

    }

}

int main(int argc, char **argv) {

    sync();

    long long N = atol(argv[1]);

    struct tms start, end;

    long clocks_per_sec = sysconf(_SC_CLK_TCK); // ticks
per sec

    long clocks;

    srand(0);

    int *arr = (int*)malloc(sizeof(int) * N);

    fillRandArray(N, arr);

    times(&start);

    bubbleSort(arr, N);

```

```

    times(&end);

    clocks = end.tms_utime - start.tms_utime;

    double clocks_to_sec = (double)clocks /
clocks_per_sec;

    printf("Time taken = %lfs\n", clocks_to_sec);

    free(arr);

    return EXIT_SUCCESS;
}

```

Приложение 2. *Bash-скрипт*

```

#!/bin/bash

LEVELS_OPTIMIZATION=("-O0" "-O1" "-O2" "-O3" "-Os" "-Ofast" "-Og")

SOURCE_F="bubble.c"

N_LIST=("75000" "100000" "140000")

OUTPUT_F="results.csv"
echo "Lv. of optimization, N value, Time" > $OUTPUT_F

for OPT_LEVEL in "${LEVELS_OPTIMIZATION[@]}"; do
    gcc $OPT_LEVEL $SOURCE_F -o bubble${OPT_LEVEL}
done

for OPT_LEVEL in "${LEVELS_OPTIMIZATION[@]}"; do
    for N_VALUE in "${N_LIST[@]}"; do
        EXE_TIME=$(./bubble${OPT_LEVEL} $N_VALUE | awk '{print $NF}')
        echo "$OPT_LEVEL, $N_VALUE, $EXE_TIME" >> $OUTPUT_F
    done
done

```

```
done

for OPT_LEVEL in "${LEVELS_OPTIMIZATION[@]}; do
    rm bubble${OPT_LEVEL}
done

echo "End of script execution. Results in $OUTPUT_F"
exit
```

Приложение 3. График времени работы подпрограммы в зависимости от исходных данных и уровня оптимизации.

