# Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет) Факультет "Информационные технологии и прикладная математика" Кафедра "Вычислительная математика и программирование"

Курсовая работа по курсу "Операционные системы"

Студент: Былькова Кристина Алексеевна			
	$\Gamma pynna:$	M8O-208Б-	-22
Преподаватель:	Миронов Евген	ний Сергеев	РИ
		Вариант:	39
	Оценка:		
	Дата:		
	$\Pi$ од $nuc$ ь:		

## Содержание

1	Репозиторий 3
2	Цель работы
3	Задание
4	Описание работы программы
5	Исходный код
6	Консоль
7	Примеры конфигурационного файла
8	Выводы

#### 1 Репозиторий

https://github.com/kr1st1na0/OS labs

### 2 Цель работы

Приобретение практических навыков в:

- Использовании знаний, полученных в течении курса
- Проведение исследования в выбранной предметной области

### 3 Задание

На языке С++ написать программу, которая:

- 1. По конфигурационному файлу в формате yaml, json или ini принимает спроектированный DAG джобов и проверяет на корректность: отсутствие циклов, наличие только одной компоненты связанности, наличие стартовых и завершающих джоб. Структура описания джоб и их связей произвольная;
- 2. При завершении джобы с ошибкой, необходимо прервать выполнение всего DAG'а и всех запущенных джоб;
- 3. Джобы должны запускаться максимально параллельно. Должны быть ограниченны параметром максимальным числом одновременно выполняемых джоб.

#### 4 Описание работы программы

Мой вариант задания заключается в создании планировщика «процессовзадач» по конфигурационному файлу в формате ini. Для обработки данного формата я использовала парсер inipp.h.

Моя курсовая работа состоит из следующих файлов:

- dag.hpp/dag.cpp Класс DAG содержит вектор всех джобов и граф с их зависимостями;
- executor.hpp/executor.cpp Исполнитель DAG. Для каждого исполняемого процесса создается отдельный поток, который ждет, когда дочерний процесс выполнится. Далее передается сообщение о выполнении в класс Pipe, родительский процесс читает это сообщение и продолжает выполнять следующие задачи. Использование примитива синхронизации, очереди процессов, а также списка зависимостей позволяет отслеживать, какие процессы могут выполняться параллельно;
- graph.hpp/graph.cpp Здесь реализован сам граф, в котором содержатся джобы в нужном порядке, а также его проверка на наличие циклов, используя алгоритм поиска в глубину (Dfs);
- parser.hpp/parser.cpp Парсер DAG'a из ini файла.

### 5 Исходный код

```
dag.hpp
1 #pragma once
3 #include <iostream>
4 #include <vector>
6 #include "graph.hpp"
8 struct Job {
      std::string name, path;
10 };
12 class DAG {
13 private:
  std::vector<Job> jobs;
     Graph graph;
17 public:
     DAG() = delete;
     DAG(const std::vector<Job> &_jobs, const Graph &_graph);
19
     const std::vector<Job> &GetJobs() const;
     const Graph &GetGraph() const;
22
23 };
     executor.hpp
1 #pragma once
3 #include <thread>
4 #include <queue>
5 #include <set>
6 #include <mutex>
7 #include <condition_variable>
8 #include <atomic>
9 #include <unistd.h>
10 #include <wait.h>
12 #include "dag.hpp"
14 int StartProcess(const std::string &path);
16 class Pipe {
17 private:
   std::queue<size_t> q;
     std::mutex mtx;
     std::condition_variable cv;
20
21 public:
void Push(size_t);
      std::vector<size_t> Pop();
23
24 };
26 class Executor {
27 private:
     DAG &dag;
     size_t freeThreads;
     void ExecuteJob(size_t id, Job job, Pipe *pipe);
```

```
32 public:
      Executor(DAG &_dag);
      void Execute(size_t threadCount);
36 };
     graph.hpp
1 #pragma once
3 #include <iostream>
4 #include <vector>
5 #include <map>
7 class Graph {
8 public:
      using Node = size_t;
      Graph(size_t N) : edges(N) { }
      size_t NodeCount() const;
13
      void AddEdge(Node from, Node to);
      bool CheckCycles() const;
16
      const std::vector<std::vector<Node> > &GetEdges() const;
17
18 private:
     std::vector<std::vector<Node> > edges;
21
      bool Dfs(Node current, std::vector<int> &visited) const;
22 };
     parser.hpp
1 #pragma once
3 #include <iostream>
4 #include <vector>
5 #include <fstream>
6 #include <sstream>
8 #include "dag.hpp"
10 #include "inipp.h"
12 DAG Parse(const std::string &path);
     dag.cpp
1 #include "dag.hpp"
3 DAG::DAG(const std::vector<Job> &_jobs, const Graph &_graph) :
     jobs(_jobs), graph(_graph) {
      if (graph.NodeCount() != jobs.size()) {
          throw std::logic_error("Nodes count != jobs count");
      }
      if (!graph.CheckCycles()) {
          throw std::logic_error("Graph has cycle");
      }
9
10 }
12 const std::vector<Job> &DAG::GetJobs() const {
return jobs;
```

```
14 }
15
16 const Graph &DAG::GetGraph() const {
17
      return graph;
18 }
     executor.cpp
1 #include "executor.hpp"
3 int StartProcess(const std::string &path) {
      int pid = fork();
      if (pid == -1) {
           throw std::logic_error("Can't fork");
      else if (pid == 0) {
           if (execl(path.c_str(), path.c_str(), nullptr) == -1) {
9
               throw std::logic_error("Can't exec");
      } else {
           int status;
           waitpid(pid, &status, 0);
14
           return status;
16
      return 0;
17
18 }
20 void Pipe::Push(size_t id) {
      {
           std::lock_guard<std::mutex> lk(mtx);
22
           q.push(id);
24
      cv.notify_one();
26 }
28 std::vector<size_t> Pipe::Pop() {
      std::vector<size_t> result;
      {
30
31
           std::unique_lock<std::mutex> lk(mtx);
           if (q.empty()) {
               cv.wait(lk);
           while (!q.empty()) {
35
               result.push_back(q.front());
36
               q.pop();
37
39
      return result;
40
41 }
43 Executor::Executor(DAG &_dag) : dag(_dag) { }
45 void Executor::ExecuteJob(size_t id, Job job, Pipe *pipe) {
      int result = StartProcess(job.path);
46
      if (result != 0) {
47
           exit(EXIT_FAILURE);
48
      } else {
49
           pipe ->Push(id);
      }
51
52 }
```

```
54 void Executor::Execute(size_t threadCount) {
       freeThreads = threadCount;
       size_t count = dag.GetJobs().size();
56
       size_t iter = count;
       std::vector<size_t> toExecute;
      Pipe pipe;
      std::vector<int> numOfDeps(count, 0);
       for (size_t from = 0; from < count; ++from) {</pre>
           for (const auto &to : dag.GetGraph().GetEdges()[from]) {
63
               numOfDeps[to]++;
64
           }
65
      }
66
67
       for (size_t id = 0; id < count; ++id) {
68
           if (numOfDeps[id] == 0) {
69
               toExecute.push_back(id);
70
               numOfDeps[id] = -1;
71
           }
       }
73
       while (iter != 0) {
75
           while (!toExecute.empty() && freeThreads != 0) {
               size_t id = toExecute[toExecute.size() - 1];
78
               std::thread t(&Executor::ExecuteJob, this, id, dag.
      GetJobs()[id], &pipe);
               t.detach();
79
               freeThreads - -;
               toExecute.pop_back();
81
82
           std::vector<size_t> result = pipe.Pop();
           for (const auto &id : result) {
85
               freeThreads++;
86
               iter--;
               for (const auto &to : dag.GetGraph().GetEdges()[id]) {
                    numOfDeps[to]--;
89
               }
90
           }
           for (size_t id = 0; id < count; ++id) {
93
               if (numOfDeps[id] == 0) {
94
                    toExecute.push_back(id);
95
                    numOfDeps[id] = -1;
               }
97
           }
98
       }
99
100 }
     graph.cpp
 1 #include "graph.hpp"
 3 bool Graph::Dfs(Node current, std::vector<int> &visited) const {
       visited[current] = 1;
 4
       for (const auto& to : edges[current]) {
           if (visited[to] == 1) {
               return true;
           } else if (visited[to] == 0) {
```

```
bool result = Dfs(to, visited);
9
               if (result) {
                   return true;
          }
      }
      visited[current] = 2;
      return false;
16
17 }
19 size_t Graph::NodeCount() const {
     return edges.size();
20
21 }
22
23 void Graph::AddEdge(Node from, Node to) {
      edges[from].push_back(to);
25 }
27 bool Graph::CheckCycles() const {
      std::vector<int> visited(NodeCount(), 0);
      for (Node node = 0; node < NodeCount(); ++node) {
          if (visited[node] == 0) {
               if (Dfs(node, visited)) {
31
                   return false;
               }
          }
34
35
      return true;
36
37 }
39 const std::vector<std::vector<Graph::Node> > &Graph::GetEdges()
     const {
40
      return edges;
41 }
     parser.cpp
1 #include "parser.hpp"
2 #include <iostream>
4 DAG Parse(const std::string &path) {
      inipp::Ini<char> ini;
      std::ifstream is(path);
      ini.parse(is);
      std::string pathToBin, rawJobs, rawDependencies, rawCount;
      size_t count;
      inipp::get_value(ini.sections["general"], "bin_path",
     pathToBin);
      inipp::get_value(ini.sections["jobs"], "count", rawCount);
      inipp::get_value(ini.sections["jobs"], "jobs", rawJobs);
14
      inipp::get_value(ini.sections["dependencies"], "dependencies",
15
      rawDependencies);
16
      count = std::stoi(rawCount);
      std::vector<Job> jobs;
18
      Graph graph(count);
      std::map<std::string, size_t> jobsToId;
20
```

```
std::stringstream ss(rawJobs);
      std::string current;
23
      while (getline(ss, current, ',')) {
          std::string name(current.begin() + 1, current.end());
25
          getline(ss, current, ',');
26
          std::string path(current.begin(), current.end() - 1);
          path = pathToBin + "/" + path;
          jobs.push_back({name, path});
          jobsToId[name] = jobs.size() - 1;
30
      }
31
      ss = std::stringstream(rawDependencies);
33
      while (getline(ss, current, ',')) {
34
          std::string req(current.begin() + 1, current.end());
          getline(ss, current, ',');
36
          std::string target(current.begin(), current.end() - 1);
          graph.AddEdge(jobsToId[req], jobsToId[target]);
      }
40
      return DAG(jobs, graph);
41
42 }
     main.cpp
# #include <iostream>
2 #include <fstream>
3 #include <chrono>
5 #include "inipp.h"
7 #include "parser.hpp"
8 #include "executor.hpp"
10 // bash: export PATH_TO_CONFIG="/home/kristinab/ubuntu_main/
     OS_labs/coursework/data/ex1/config.ini"
12 int main(int argc, char ** argv) {
      size_t threadCount = 4;
14
      if (argc > 1) {
          threadCount = std::atoi(argv[1]);
16
      DAG dag = Parse(std::string(getenv("PATH_TO_CONFIG")));
18
      Executor exec(dag);
19
20
      auto begin = std::chrono::high_resolution_clock::now();
      exec.Execute(threadCount);
22
      auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
23
      int time = std::chrono::duration_cast<std::chrono::</pre>
     milliseconds > (end - begin).count();
      std::cout << "Time for " << threadCount << " threads: " <<
25
     time << std::endl;</pre>
      return 0;
26
27 }
```

#### 6 Консоль

```
kristinab@LAPTOP-SFU9B1F4:~/ubuntu_main/OS_labs/build/coursework$ ./cw_main 1
job5 started ====
job5 finished ===
job4 started ====
job4 finished ===
job7 started ====
job7 finished ===
job3 started ====
job3 finished ===
job2 started ====
job2 finished ===
job1 started ====
job1 finished ===
job6 started ====
job6 finished ===
job8 started ====
job8 finished ===
Time for 1 threads: 8011
kristinab@LAPTOP-SFU9B1F4:~/ubuntu_main/OS_labs/build/coursework$ ./cw_main 2
job5 started ====
job4 started ====
job4 finished ===
job5 finished ===
job7 started ====
job3 started ====
job3 finished ===
job7 finished ===
job2 started ====
job1 started ====
job2 finished ===
job1 finished ===
job6 started ====
job6 finished ===
job8 started ====
job8 finished ===
Time for 2 threads: 5006
kristinab@LAPTOP-SFU9B1F4:~/ubuntu_main/OS_labs/build/coursework$ ./cw_main 4
job5 started ====
job4 started ====
job3 started ====
job2 started ====
job5 finished ===
job4 finished ===
job3 finished ===
job2 finished ===
job1 started ====
job7 started ====
```

```
job7 finished ===
job1 finished ===
job6 started ===
job6 finished ===
job8 started ====
job8 finished ===
Time for 4 threads: 4005
```

#### 7 Примеры конфигурационного файла

В конфигурационном файле есть три секции:

- 1. general Переменная bin\_path, содержащая путь к джобам;
- 2. jobs Переменная количества джобов и сами джобы в виде пар (name,path);
- 3. dependencies Переменная зависимостей в виде пар (required, target).

#### Пример 1.

```
1 [general]
bin_path=/home/kristinab/ubuntu_main/OS_labs/coursework/data/ex1/bin
5 [jobs]
7 count=3
8 jobs=(job1,job1),(job2,job2),(job3,job3)
11 [dependencies]
dependencies=(job1,job3),(job2,job3)
     Пример 2.
1 [general]
bin_path=/home/kristinab/ubuntu_main/OS_labs/coursework/data/ex2/bin
5 [jobs]
7 count=8
8 jobs=(job1,job1),(job2,job2),(job3,job3),(job4,job4),(job5,job5),(job6,
     job6),(job7,job7),(job8,job8)
9
10 [dependencies]
dependencies=(job1, job6), (job2, job6), (job3, job6), (job4, job7), (job5, job7)
      ,(job6,job8),(job7,job8)
```

#### 8 Выводы

В результате выполнения данной курсовой работы была реализована программа на C++, которая по конфигурационному файлу в формате ini принимает DAG джобов и планирует их выполнение, учитывая заданные зависимости. Она успешно справляется с поставленными задачами: проверяет конфигурационный файл на наличие ошибок, таких как циклы, наличие одной компоненты связанности и наличие стартовой/завершающих джобов.

Также было уделено внимание максимальной параллельности выполнения джобов. Реализован механизм оптимизации, позволяющий эффективно распределять задачи для лучшего использования ресурсов и сокращения времени выполнения, что видно при запуске программы.

В итоге я приобрела практические навыки в использовании знаний, полученных в течении курса, и проведении исследования в выбранной предметной области, которые обязательно пригодятся в будущем.