



제15회 해킹방어대회(HDCON) 참가안내서

2018. 10.





내회 개요

1. 목 적

○ 기업 CERT 인력들의 사이버 침해사고 분석 및 대응능력 향상을 목표로 정보보호 분야의 다양한 침해사고 해결책(아이디어) 발굴

2. 행사 개요

○ 주 제 : 사이버 침해사고 문제 제시 후 이를 해결할 수 있는 참신한 아이디어 발굴

○ 주 최 : 과학기술정보통신부

○ 주 관 : 한국인터넷진흥원(이하 KISA)

○ 운 영 : (사)한국침해사고대응팀협의회(이하 CONCERT)

3. 시 상

○ 사이버 침해사고 관련 현안을 해결할 수 있는 창의·혁신적인 아이 디어를 제안 받아 평가한 후 우수한 3개 팀을 선발하여 시상

< 시상 규모>

구분	훈격	상금	개수
대상	과학기술정보통신부장관상	1,000만원	1개
최우수상	한국인터넷진흥원장상	500만원	1개
우수상	한국인터넷진흥원장상	300만원	1개

** 선정된 우수 아이디어가 현업에 적용될 수 있도록 추가 홍보 기회 마련

** KISA 주관 세미나, 컨퍼런스 등에서 선정된 아이디어가 확산될 수 있도록 발표 지원



Ⅱ 참가 방법

- 참가신청 일정
 - 2018년 10월 1일 (월) ~ 10월 19일 (금), 17:00 限
- 참가 자격 및 팀 구성
 - (자격) 침해사고 대응 관련 우수 아이디어를 보유하고 있는 일반인
 - (팀 구성) 참가자는 1인 이상 4인 이내로 구성된 팀(1개)에 소속되어
 1개 이상 문제를 선택하여 참여
- 참가 방법
 - (지원 절차) KISA 홈페이지 내 '공지사항' 내용을 확인하여 참가 신청서^{*}에 정보^{**}를 기입하고, 문제를 확인한 후 아이디어 기획서 제출
 - * 참가신청서 URL: https://goo.gl/kuu56h
 - ** 참가신청은 팀장이 팀을 대표하여 작성하며, 모든 팀원에게 개인정보 수집 및 이용 동의와 참가 여부를 확인한 후 작성
 - (서류 제출) 참가신청서 작성 후 아이디어 기획서 및 기타 제출물을 PDF 형태로 저장하여 아래 메일주소로 제출
 - * 메일 제목: 2018 HDCON 참가신청(팀명)
 - * 파일 제목 : 팀명_분야_제출일.pdf
 - * 메일 주소: hdcon2018@concert.or.kr
 - ※ 접수는 지정된 공모 시간 내에 도착한 건에 한하여 인정(방문·우편 접수 불가)
 - ※ 문제파일 내 유의사항을 반드시 확인한 후 기획서 작성
- 안내 및 문의처
 - 대회 운영사무국 T. 02-3474-2491 E. hdcon2018@concert.or.kr



Ⅲ 심사 기준

O 서류심사 기준

구 분	배점 및 심사 주안점
실용성	o 배점 : 40점 o 심사 주안점 : 활용 가능성 측면, 실용적인 측면
기술성	o 배점 : 30점 o 심사 주안점 : 구현 용이성 측면, 기술 우수성 및 산업지원 가능성 측면
창의성	o 배점 : 30점 o 심사 주안점 : 아이디어의 독창성, 차별성 측면

※ 최종 경연 심사기준은 예선 후 본선 진출자(팀)에게 별도 공지 예정



Ⅳ 추진 계획

O 추진 일정

< ① 접수 > 10월 1일 ~ 10월 19일

- o 참가 접수
 - 참가신청서 및 아이디어 기획서 작성

< ② 서류심사 > 10월 22일 ~ 11월 2일

- o 1차 선발
- 6개 팀(2배수)
- ※ 결과발표 (11월 6일)

< ③ 최종심사 > 12월 5일

- o 발표 심사
- o 최종선발(3개 팀), 시상
- ※ 일정 및 내용은 주최·주관기관의 내부사정에 따라 변경될 수 있음
- 추진 내용
 - ① (접수) 대회 참가를 희망하는 자는 팀(혹은 개인)을 구성하여 참가 신청서(https://goo.gl/kuu56h)에 정보를 기입하고, 아이디어 기획서 작성 후 PDF형식으로 운영 사무국 이메일(hdcon2018@concert.or.kr)로 제출
 - ② (서류심사) KISA는 대회 참가자가 제출한 아이디어 기획서를 심사하여 대회 본선 진출자(6팀, 2배수) 선발
 - ※ KISA는 서류심사 결과를 대회 본선 진출자에 이메일 등으로 개별 안내
 - ③ (최종심사) 12월 5일 개최 예정인 해킹방지워크숍에서 참가자는 제시한 아이디어 발표
 - ※ 행사는 추진상황에 따라 변경될 수 있음
 - ③ (시상) 최종심사 당일 행사장에서 우수팀에 대해 시상 ※ 참가자 수, 심사 기준 미달 등의 경우가 발생할 경우, 선발 수 변경



∨ 유의사항

- 본 대회는 다양한 침해사고 해결책(아이디어) 발굴하여 이를 확산하기 위한 대회이므로, 대회 참가 제출물은 외부에 공개될 수 있으며, 주최·주관기관의 홍보 및 사업화 등의 자료로 활용될 수 있음 ※ 대회 제출물의 저작권은 참가자에게 있으며, 사용권은 주최 측이 보유
- 대회 참가 제출물은 타사 또는 타 기관에 제출한 이력이 없어야 하며, 참가자가 직접 창안하거나 전적인 권리를 갖고 있어야 함
- 참가자가 타인의 아이디어·기술 모방으로 인해 발생하는 모든 책임은 참가자 본인에게 있음
- 참가자가 대회에 제출한 아이디어의 저작권, 기타 지적재산권 등과 관련한 사항으로 인해 발생하는 문제에 대한 모든 책임은 참가자 본인에게 있음
- 참가자는 차후 대회 제출물 사용(외부 발표, 논문, 사업화 등)이 필요할 경우, 사용에 관련된 정보일체를 주최 측에 공유해야함
- 참가자는 1인 이상 4인 이내로 구성된 팀(1개)에 소속되어 1개 이상 문제를 선택하여 참여(문제 중복 선택 가능) ※ 문제를 중복 선택한 팀의 경우, 본선진출 시 고득점 문제를 선발하여 통보
- 대회 기획, 문제출제 등에 참여한 인력의 소속원도 대회에 참가 가능
- 참가서약서는 팀원 전체가 숙지 후 대표가 서명하며, 참가자 정보 수정 등 대회참가관련 특이사항 발생 시 주최 측에 공유해야함