# Сравнительный анализ аркадных космических симуляторов

Космический симулятор – жанр компьютерных игр, воспроизводящих с различной степенью достоверности управление космическим кораблём.

Жанр космических симуляторов делится на следующие поджанры: управление космическим кораблём, боевые, торговые.

## Spacewar!

Spacewar! – первая в мире игра – космическая симуляция.

В игре присутствуют следующие механики:

* Два игрока
* Стрельба
* Расход топлива во время работы двигателя
* Физика кораблей частично основывается на ньютоновской механике: они остаются в движении, если игрок не использует двигатели, но инерция вращения отсутствует
* Столкновение со звездой
* Гравитационное воздействие звезды на корабль
* Гравитационный манёвр
* Гиперпространство: перемещение корабля в рандомное место. Корабль разобьётся, если он пересечёт какой-либо объект
* Вращение корабля по часовой и против часовой стрелки
* Включение тяги вперёд
* Края экрана завёрнуты. При перемещении корабля за край экрана, он появляется с другой стороны

## Blasteroids

Blasteroids – продолжение игры Asteroids.

В игре присутствуют следующие механики:

* Столкновение с астероидами
* Гравитационное воздействие астероидов на корабль
* Вращение текстур астероидов
* Дробление астероидов
* Вращение корабля по часовой и против часовой стрелки
* Трансформация корабля
* Инерция движения
* Несколько типов оружий
* В мультиплеере корабли игроков могут сталкиваться друг с другом
* Вражеские корабли
* Вражеские планеты
* Прохождение на новые уровни реализовано в виде гиперпространств
* Шкалы счётчика, уровня щита и энергии
* Края экрана завёрнуты

## Orbitwar.space

Orbitwar.space – мультиплеерная игра для браузера.

В игре присутствуют следующие механики:

* Мультиплеер
* Стрельба разными видами оружия
* Направление корабля задаётся позицией курсора мыши
* Бонусы в виде частиц
* Инерция движения
* Столкновение кораблей
* Столкновение корабля с астероидами
* Шкала очков
* Края экрана завёрнуты

## Сравнительная таблица

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Игры \ Механики | Кол. игроков | Стрельба | Враги | Уровни | Инерция движения | Грав. возд. | Завёрнутый экран | Шкалы | Трансформация корабля |
| Spacewar! | 2 | Один тип | - | - | + | + | + | - | - |
| Blasteroids | 1 - мульти | Несколько типов | Другие игрок, планеты | + | + | - | + | + | + |
| Orbitwar.space | мульти | Несколько типов | Другие игроки | - | + | - | + | + | + |
| Asteroids |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## Вывод

Во всех играх присутствую механики стрельбы, инерции движения, завёрнутого экрана, астероидов, то есть они являются фундаментальными для аркадных космических симуляторов.