

## **1. Héritage**

L'héritage permet à une classe (classe fille) d'hériter des attributs et méthodes d'une autre classe (classe mère).

## **2. Agrégation**

L'agrégation est une relation "a un" où un objet contient une référence à un autre objet, mais les deux peuvent exister indépendamment.

## **3. Composition**

La composition est une relation "est composé de" où un objet est composé d'autres objets, et ces derniers ne peuvent pas exister sans l'objet principal.

## **4. Association**

L'association est une relation "utilise" où deux objets sont liés, mais chacun peut exister indépendamment.

## **5. Objet**

Un objet est une instance d'une classe, qui encapsule des données (attributs) et des comportements (méthodes).

## **6. Constructeur**

Un **constructeur** est une **méthode spéciale**. Son rôle principal est d'**initialiser les attributs** de l'objet.

## **7. Polymorphisme**

Permet à une méthode d'avoir **plusieurs formes** (surcharge ou redéfinition).

## **8. Encapsulation**

Définition : Regrouper les données (attributs) et les méthodes qui les manipulent dans une même classe, tout en contrôlant l'accès à ces données depuis l'extérieur.