

1. Héritage

L'héritage permet à une classe (classe fille) d'hériter des attributs et méthodes d'une autre classe (classe mère).

2. Agrégation

L'agrégation est une relation "a un" où un objet contient une référence à un autre objet, mais les deux peuvent exister indépendamment.

3. Composition

La composition est une relation "est composé de" où un objet est composé d'autres objets, et ces derniers ne peuvent pas exister sans l'objet principal.

4. Association

L'association est une relation "utilise" où deux objets sont liés, mais chacun peut exister indépendamment.

5. Objet

Un objet est une instance d'une classe, qui encapsule des données (attributs) et des comportements (méthodes).

6. Constructeur

Un **constructeur** est une **méthode spéciale**. Son rôle principal est d'**initialiser les attributs** de l'objet.

7. Polymorphisme

Permet à une méthode d'avoir **plusieurs formes** (surcharge ou redéfinition).

8. Encapsulation

Définition : Regrouper les données (attributs) et les méthodes qui les manipulent dans une même classe, tout en contrôlant l'accès à ces données depuis l'extérieur.