

## **TP Comptes bancaires.**

### **1°) Contexte**

Un compte bancaire (simplifié) est caractérisé par :

- un numéro unique
- le nom de son propriétaire
- son solde (montant restant sur le compte): il peut être négatif
- le montant du découvert autorisé (chiffre négatif) : le solde ne peut descendre en dessous.

### **Travail à faire**

Dessiner le diagramme partiel de la classe Compte en respectant les règles de nommage du langage JAVA et en faisant figurer les niveaux de visibilité.

### **Solution**

### **2°) Responsabilités**

Nous attribuons à cette classe un certain nombre de responsabilités, ceci permettra de déterminer son comportement.

### **Responsabilités :**

- afficher toutes ses informations
- créditer d'un montant fourni
- débiter le solde d'un montant fourni, mais attention un "drapeau" (booléen) indiquera si l'opération a pu se réaliser
- transférer un montant, du compte courant vers un autre compte ; même remarque que pour le paragraphe précédent.
- comparer le solde de l'objet courant avec le solde d'un autre compte fourni, le résultat sera un booléen

### **Travail à faire**

Enrichir le diagramme de la classe Compte en ajoutant les méthodes nécessaires avec leurs signatures précises et les niveaux de visibilité.

### **Solution**

La classe AppCompte servira à tester votre classe Compte par l'intermédiaire de la méthode Main.

Remarque : si votre fichier contient plusieurs classes il est préférable de les séparer nettement par une ligne en commentaire