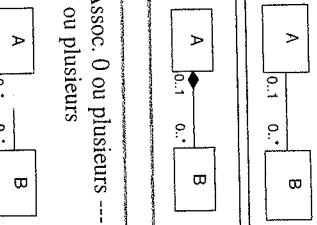
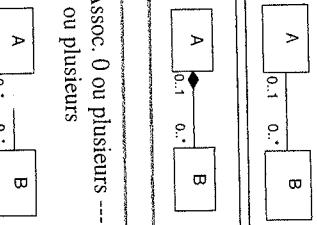


Exemples de contraintes :

<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Association 1 --- 1</li> </ul> 	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La création d'un objet B requiert un objet A. La destruction d'une instance de B ou de A est possible si une nouvelle instance remplace l'objet A ou B dans sa relation avec une instance de la classe opposée (multiplicité vérifiée en régime établi).</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Association 1 --- n</li> </ul> 	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La création d'un objet B requiert un objet A. La destruction d'un objet A implique la destruction de tous les objets B composés.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Association 0 ou 1 --- 1</li> </ul> 	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La destruction d'une instance de B est possible si une nouvelle instance remplace l'objet B (multiplicité vérifiée en régime établi) ou s'il ne s'agit pas du dernier objet B associé à un objet A donné.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ass. 0 ou plusieurs --- 0 ou plusieurs</li> </ul> 	<p>La destruction d'un objet A implique la destruction de tous les objets B associés à A.</p>

<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Assoc. 0 ou 1 --- 0 ou plusieurs</li> </ul> 	<p>Aucune condition.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ass. 0 ou plusieurs --- 0 ou plusieurs</li> </ul> 	<p>Erreur de modélisation : la multiplicité du côté de la composition ne doit pas être supérieure à 1.</p>