

GYMNASTIC



ALQUILER DE GIMNASIO

DISEÑO DE APLICACIÓN

- **ESCUELA**

Epet 20 Neuquén

- **PROFESOR**

Exequiel Wiedermann

- **ELABORADO POR**

Ezequiel Baltazar
Jazmín Almendra
Valen Valdebenito

2022



ÍNDICE

Introducción	3
Nicho de Usuario	3
Diseño de la Interfaz	3
Arquitectura de la Información	3
Diseño de la Aplicación	4
Wearable	4
Conclusión	4
Pantallas	5



Introducción:

El alquiler de gimnasio comenzó cuando el colegio se trasladó a su nueva dirección, desde ahí surge el alquiler para actividades (karate, badminton, ping pong, etc) que quieran realizar los distintos establecimientos.

Esta aplicación tiene la idea de facilitar el registro de los usuarios que desean alquilar, también que sepan los días, horarios, tipos de actividades y que requisitos se necesitan para este mismo.

Nicho se usuario:

Gimnastica es una aplicación que va dirigida hacia personas que quieran realizar o dictar actividades extracurriculares. Está diseñada para que los usuarios estén al tanto de toda la información que brinda la EPET n°20.

Diseño de interfaz

Estilo: Elegimos un estilo deportivo debido a la institución y su mayoría de eventos deportivos.

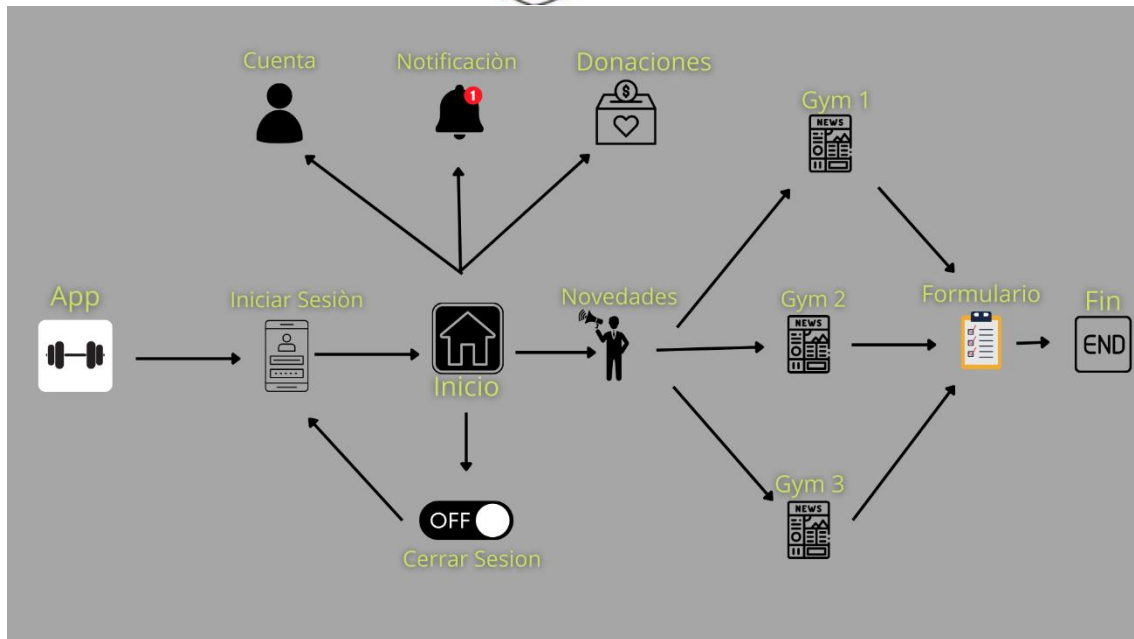
Nombre: El nombre fue elegido por medio de la combinación de las palabras gimnasio y fantástico, ya que nos pareció una buena manera de representar la buena energía y positividad que nos genera el realizar alguna actividad física.

Tipografía: La familia de fuentes que decidimos utilizar fue “Roboto”, ya que es una fuente simple, tiene un aspecto profesional y limpio, y por sobre todo, es amigable a la vista del usuario.

Cromática: para llegar a esta paleta cromática tuvimos en cuenta la representación del colegio y su escudo.

Arquitectura de la Aplicación:

Aquí es donde organizamos toda la información necesaria en función de poder satisfacer las necesidades de nuestros usuarios, desde el momento en el que inician la aplicación tocando el icono.



Diseño de la Aplicación:

Nuestro principal objetivo con Gymnastic, es ofrecerles los servicios a nuestros usuarios con un diseño simple y funcional, buscando que a su vez sea intuitivo para que el usuario no se sienta frustrado a la hora de utilizar la aplicación.

Wearable:

No disponible momentáneamente.

Conclusión:

Buscamos que puedan tener facilidad a la hora de alquilar un salón/gimnasio de forma fácil y simple.

Siempre tratamos de guiarnos por las opiniones y tratar de implementarlas.

Podemos tener en cuenta que mediante esta aplicación podemos ayudarnos entre todos y ser responsables de alguna forma.



PANTALLAS PRINCIPALES

