

Napisać skrypt, który będzie działał jak gra w koło fortuny. Na początku gry podaje się liczbę uczestników oraz losowo wybierana jest kategoria i hasło z pliku txt. Następnie każdy z uczestników losuje liczbę od 1 do ilości uczestników. W ten sposób ustala się kolejność gry przy pierwszym kręceniu kołem. Na kole znajdują się cyfry od -10 do 10. Liczby te symbolizują pkt. Użytkownik kręci kołem czyli losuje liczbę. Liczba 0 symbolizuje bankruta i kolejny uczestnik losuje. Następnie podaje literkę. Jeśli literka znajduje się w hasle i pkt są ujemne to nie otrzymuje ich. W przypadku pkt dodatnich są dodawane do sumy pkt. Uczestnik po wylosowaniu literki ma prawo do odgadnięcia hasła. Jeśli zgadnie jego pkt są mnożone przez ilość literek, które nie zostały odkryte. Po odgadnięciu hasła pkt wszystkich uczestników zapisywane są do pliku txt.