# 01\_Playbooks

March 13, 2018

# 1 YAML Dateien

- Die erste Zeile eines Playbooks sollte mit "---" beginnen (drei Bindestriche). Diese zeigt den Beginn eines YAML-Dokumentes an.
- Listen in YAML werden mit einem Bindestrich "-" gefolgt von einem Leerraum dargestellt.
- Ein Playbook enthält eine Liste von Spielanweisungen; Sie werden mit "-" dargestellt. Jedes Spiel ist ein assoziatives Array, ein Dictonary oder eine Map in Form von Schlüssel/Wert-Paaren.
- Einrückungen sind wichtig. Alle Mitglieder einer Liste sollten gleich Eingerückt sein.
- Jede Spielanwiesung kann Schlüssel-Wert-Paare enthalten, getrennt durch ":", um Hosts, Variablen, Rollen, Aufgaben und so weiter anzugeben.

## 1.1 Weblinks

- https://de.wikipedia.org/wiki/YAML
- http://www.yaml.org/
- http://docs.ansible.com/ansible/YAMLSyntax.html

## 1.2 Playbooks

simple\_playbook.yml

```
---
- hosts: all
  remote_user: vagrant
  become: yes
  tasks:
    group: name=devops state=present
    name: create devops user with admin previleges
    user: name=devops comment="Devops User" uid=2001 group=devops
    name: install htop package
    apt: name=htop state=present update_cache=yes
- hosts: www
    user: vagrant
    become: yes
    tasks:
```

```
- name: add official nginx repository
    apt_repository: repo='ppa:nginx/stable'
  - name: install nginx web server and ensure its at the latest version
    apt: name=nginx state=latest
  - name:
    service: name=nginx state=started
   Alternativ
- hosts: all
 remote_user: vagrant
 become: yes
 tasks:
  - group:
     name: devops
      state: present
  - name: create devops user with admin previleges
   user:
      name: devops
      comment: "Devops User"
      uid: 2001
      group: devops
  - name: install htop package
    apt:
      name: htop
      state: present
      update_cache: yes
- hosts: www
 user: vagrant
 become: yes
 tasks:
  - name: add official nginx repository
   apt_repository:
      repo: 'ppa:nginx/stable'
  - name: install nginx web server and ensure its at the latest version
      name: nginx
      state: latest
  - name:
   service:
     name: nginx
      state: started
In [1]: cp /vagrant/simple_playbook.yml ./
```

```
In [2]: eval `ssh-agent -s` > /dev/null
     ./ssh-add-passphrase.sh
Enter passphrase for /home/vagrant/.ssh/id_rsa:
Identity added: /home/vagrant/.ssh/id_rsa (/home/vagrant/.ssh/id_rsa)
In [3]: ansible-playbook simple_playbook.yml
ok: [192.168.60.21]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.2]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.22]
ok: [localhost]
ok: [192.168.60.13]
changed: [192.168.60.21]
changed: [192.168.60.2]
changed: [192.168.60.12]
changed: [192.168.60.22]
changed: [192.168.60.11]
changed: [localhost]
changed: [192.168.60.13]
changed: [192.168.60.22]
changed: [192.168.60.11]
changed: [192.168.60.12]
changed: [192.168.60.2]
changed: [192.168.60.21]
changed: [192.168.60.13]
changed: [localhost]
ok: [192.168.60.22]
ok: [192.168.60.2]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.21]
ok: [192.168.60.13]
ok: [localhost]
```

```
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.11]
TASK [install nginx web server and ensure its at the latest version] **********
changed: [192.168.60.11]
changed: [192.168.60.12]
changed: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.12]
192.168.60.11
                 : ok=8
                       changed=3
                                unreachable=0
                                           failed=0
192.168.60.12
                 : ok=8
                       changed=3
                                unreachable=0
                                           failed=0
192.168.60.13
                                unreachable=0
                                           failed=0
                 : ok=8
                       changed=3
                                unreachable=0
192.168.60.2
                 : ok=4
                       changed=2
                                           failed=0
                                unreachable=0
                                           failed=0
192.168.60.21
                 : ok=4
                       changed=2
192.168.60.22
                : ok=4
                       changed=2
                                unreachable=0
                                           failed=0
localhost
                       changed=2
                                unreachable=0
                                           failed=0
                 : ok=4
```

## 1.3 Playbooks

Wichtige Abschnitte der obigen Playbooks sind:

- 1. Wer soll wie konfiguriert werden (hosts).
- 2. Was soll ablaufen (tasks).

#### 1.4 Pattern für hosts

Im vorherigen Playbook bestimmen die folgenden Zeilen, welche Hosts für einen Play/Spiel ausgewählt werden sollen. Eine bestimmte Spielanweisung für:

hosts: allhosts: www

Der erste Block wird mit allen Hosts ausgeführt. Der zweite Abschnitt/Play wird mit der www-Gruppe durchgeführt.

Die Pattern können eine der folgenden Liste, oder ihre Kobinationen, sein:

Pattern Beispiele

Gruppenname Name\_der\_Rechner (ansible inventory)

Spiel alle all oder \*

Range Name\_des\_Rechner[0:100]

Hostnamen globs \*.example.com, host01.example.com
Ausnahmen Name\_der\_Rechner:!diesen\_nicht
Überschneidung Name\_der\_Rechner:&weitere\_Namen

Reguläre Ausdrücke ~(nn|zk).\*\.example\.org

#### 1.5 Der Block Tasks

Die Aufgaben für eine Gruppe (hosts). Aufgaben sind eine Folge von Aktionen, die gegen eine Gruppe von Hosts ausgeführt werden. Jedes Play enthält in der Regel mehrere Tasks, die seriell auf jeder Maschine ausgeführt werden, die dem Muster entspricht.

Jede Aktion in einer Aufgabenliste kann deklariert werden, indem Folgendes angegeben wird:

- Der Name des Moduls
- Optional der Zustand der verwalteten Systemkomponente
- Die optionalen Parameter

## 1.6 Module

Module sind die gekapselten Prozeduren, die spezifischen Systemkomponenten für bestimmten Plattformen verwalten z. B. apt, user oder service.

http://docs.ansible.com/ansible/list\_of\_all\_modules.html

Nichts gefunden? Dann selber schreiben:

http://docs.ansible.com/ansible/developing\_modules.html

# 1.7 Module und Idempotence

Aus der Wikipedia (10/2016) "Analog dazu wird in der Informatik ein Stück Programmcode, das mehrfach hintereinander ausgeführt das gleiche Ergebnis wie bei einer einzigen Ausführung liefert, als idempotent bezeichnet."

```
In [4]: ansible-playbook simple_playbook.yml
```

```
ok: [192.168.60.13]
ok: [localhost]
ok: [192.168.60.2]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.21]
ok: [192.168.60.22]
ok: [192.168.60.11]
ok: [localhost]
ok: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.21]
ok: [192.168.60.2]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.22]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.13]
ok: [localhost]
ok: [192.168.60.21]
ok: [192.168.60.2]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.22]
ok: [localhost]
ok: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.13]
ok: [192.168.60.12]
TASK [install nginx web server and ensure its at the latest version] **********
ok: [192.168.60.12]
ok: [192.168.60.11]
ok: [192.168.60.13]
```

ok: [192.168.60.11] ok: [192.168.60.12] ok: [192.168.60.13]

PLAY RECAP ********	*****	******	*******	******	*
192.168.60.11	: ok=8	changed=0	unreachable=0	failed=0	
192.168.60.12	: ok=8	changed=0	unreachable=0	failed=0	
192.168.60.13	: ok=8	changed=0	unreachable=0	failed=0	
192.168.60.2	: ok=4	changed=0	unreachable=0	failed=0	
192.168.60.21	: ok=4	changed=0	unreachable=0	failed=0	
192.168.60.22	: ok=4	changed=0	unreachable=0	failed=0	
localhost	: ok=4	changed=0	unreachable=0	failed=0	