1. Napisati program koji stampa brojeve od 1 do 10 koristeci while petlju.
2. Napisati program koji od korisnika ucitava N brojeva i te brojeve samo odsampa nakon unosa.   
   *Primer izvrsenja:  
   Unesite N: 3*

*Unesite broj: 1*

*Unet broj je 1.*

*Unesite broj: 4*

*Unet broj je 4.*

*Unesite broj: 9*

*Unet broj je 9.*

1. Zadatak

Napisati program koji od korisnika trazi da unosi brojeve sve dok ne unese nulu. **U ovom programu nemamo N kao u proslom zadataku.***Primer:   
Unesite broj: 1*

*Unesite broj: 3*

*Unesite broj: 5*

*Unesite broj: 0*

*Posto je uneta nula, to je kraj.*

1. Zadatak

Napisati program koji od korisnika ucitava brojeve sve dok ne unesu dve nule.  
Primer:

Unesite broj:1

Unesite broj:2

Unesite broj:0

Unesite broj:1

Unesite broj:0

Kraj programa jer je uneto 2 nule.

1. Zadatak

Napisati program koji validira unos input polja za broj. Polje za unos prima samo brojeve u opsegu od 10 do 50.Korisnik unosi vrednosti dok ne unese validan broj.

Primer izvrsenja:

Unesite broj: 5

Greska: Broj nije u opsegu od 10 do 50.

Unesite broj: -1

Greska: Broj nije u opsegu od 10 do 50.

Unesite broj: 51

Greska: Broj nije u opsegu od 10 do 50.

Unesite broj: 40

Broj je validan, kraj programa.

1. Zadatak

Napisati program koji od korisnika ucitava brojeve sve dok ne unesu makar po jedan broj od 1 do 4.  
Primer:

Unesite broj:1

Unesite broj:2

Unesite broj:2

Unesite broj:3

Unesite broj:0

Unesite broj:5

Unesite broj:3

Unesite broj:4  
  
Kraj programa  
Objasnjenje: Od svakih brojeva: 1, 2, 3 i 4 je unet po jedan.

1. Napisati program koji sabira brojeve vece od nule a da ne predje sumu 100.

1 + 2 + 3 + 4 + …

**8. (Za vezbanje)** Napisati program koji ucitava N brojeva od korisnika i prikazuje koliko je K brojeva uneto.N i K unosi korisnik

*Unesite N: 4*

*Unesite K:* ***1***

*Unesite broj:* ***1***

*Unesite broj: 2*

*Unesite broj: 4*

*Unesite broj:* ***1***

Uneto je 2 broja koja imaju vrednost 1. (jer su unete dve jedinice)

**9. (za veabanje)** Napisati pogram koji vrsi korkeciju zvuka. Korisnik unosi akcije “pojacaj” ili “smanji” ili “play”. Program radi dok korisnik ne unese play. Inicijalna jacina zvuka je 75.   
Pojacaj - akcije koja povecava jacinu zvuka za 10

smanji - akcija koja smajnjuje jacinu zvuka za 10.   
Zvuk nakon nijedne akcije ne sme da spadne ispod nule ili da ode preko 100.

Na kraju programa odstampati jacinu zvuka.

Primer izvrsenja:

Unesite akciju: pojacaj (iz 75 u 85)

Unesite akciju: pojacaj ( iz 85 u 95)

Unesite akciju: pojacaj (iz 95 u 100)

Unesite akciju: smanji (iz 100 u 90)

Unesite akciju: smanji (iz 90 u 80)

Unesite akciju: play

Jacina zvuka je 80.