Q1.

На эту тему можно диссертации писать. Если вкратце, то исходить лучше из интересов/возможностей посетителя сайта. В конце концов платит он за товары/услуги.

***Для пользователя -*** продукт должен быть интуитивно понятен и доступен с большого спектра устройств и при слабом интернете. Клиент пришел не сайт оценивать, а деньги тратить.

***Для менеджера -*** проект должен быть гибким в смысле возможности быстрой правки, и, естественно, качественно свёрстанным.

***Для дизайнера -*** максимальное соответствие макету и его идеям.

***Для верстальщика -*** полностью разделен контент и его оформление. Код грамотно документирован (в соответствии с требованиями компании-разработчика), максимально понятно описаны классы.

***Для клиентского программиста -*** в верстку не надо вносить поправки при добавлении/изменении скриптов, предусмотрено изменение контента, при перетасовке блоков, не требуются костыли.

***Для серверного программиста –*** сервер не перегружен излишними запросами.

И в целом лучше забыть вообще, либо как можно реже вспоминать о PixelPerfect.

(Полагаю, не требуется объяснять специалистам – почему.)

Q2.

Количество страниц не имеет решающего значения. Использование React (и ему подобных инструментов) позволяет решить эту (и многие другие) задачу быстро и эффективно.

Q3.

К особенностям можно отнести все, связанное с touch-pad(другие обработчики событий), разная геометрия viewport, разная вычислительная мощность устройств, разная скорость internet соединения.

В любом случае верстка должна быть кроссбраузерной и адаптивной. Обязательно проверять в IE.

Большинство проблем снимается при использовании библиотеки React.

Q4.

При разработке SPA использую CRA.

При обычной верстке – сборщики Gulp или Parcel

Редактор кода - VSCode

Здорово помогают eslint и Pretttier. Естественно инструменты разработчика Chrome, включая React Developer Tools и Redux DevTools. Инструменты firefox тоже неплохо.

Q5.

Сперва в инструментах разработчика браузера попытаюсь понять структуру кода и стилей. Вообще, явление достаточно частое.

В случае, если исходники прошли через жесткую сборку(минимизатоы + babel) проще и быстрее будет сделать все заново.

Q6.

Cначала попробую связаться с дизайнером и уточнить возникшие вопросы. Если нет, то с менеджером проекта. Если же и он не в курсе, то буду делать по своему усмотрению, исходя из интересов посетителя сайта.

Q7.

<https://developer.mozilla.org/ru/>, <https://habr.com>, <https://reactjs.org/>, <https://caniuse.com/>. Тематические каналы telegram и YuoTube.

Интересуют оба направления.

Q8.

Минин Сергей.

г. Донецк.

детальная инфо, портфолио и контакты на моей странице:

https://kraken1970.github.io/

Практика.

Код на GIthub: <https://github.com/kraken1970/funbox-test>

Данные передаются в приложение из файла catsFood.json директория public.

Формат:

actived: задать исходное состояние выбран/не выбран

disabled: есть/нет в наличие.

Deploy: <https://funbox-baea1.firebaseapp.com/>