



Ročníková práce z programování 3. ročník –
jednoduchá pokladna

Zadání

Cílem mé ročníkové práce je vytvořit program, který funguje jako jednoduchá pokladna. Funkce jsou následující: zadání jednoho zboží, zadání jednoho zboží vícekrát, zadání zboží podle kódu a zadání zboží podle kódu vícekrát.

Rozbor

Program se skládá z několika **panelů** a několika komponent **memo**. V komponentě *memo_receipt* se vypisuje účtenka (*memo_receipt.Lines.add*).

Komponenta **memo** vpravo od *memo_receipt* se zdá jako jedno memo, ale ve skutečnosti to jsou tři komponenty **memo** upravené tak, aby dohromady vypadaly jako jedna komponenta **memo**. Toto řešení jsem udělal kvůli tomu, jak fungují panely *memo_opt_sem* (kód) a *memo_opt_semx* (kód vícekrát).

Komponenta *panel_option* obsahuje pět **button**, kde čtyři z nich fungují jako zkratky k ostatním panelům a poslední „ukončuje“ objednávku.

Komponenta *panel_option_s* obsahuje jednoduchou klávesnici, stejně jako ostatní panely. Tento panel obsahuje kód k zadávání ceny jedné položky a zapsání do účtenky.

Komponenta *panel_option_m* obsahuje kód k zadávání ceny jedné položky vícekrát a zapsání do účtenky.

Komponenta *panel_opt_sem* obsahuje kód k zadávání položek podle číselného kódu obsaženém v *memo_list_num*. Podle kódu se vybere jméno položky z *memo_list_name* a cena z *memo_list_price*. Tyto informace se následně zapíše do účtenky.

Komponenta *panel_opt_semx* obsahuje kód k zadávání jedné položky zadané číselným kódem vícekrát.