Dynamické stránky  
Načítání obsahu - include.  
Drobné utilitky (min 1) - datum a čas, anketa, slideshow, zoompicture... (nebo i JavaScript)  
  
Generátor  
Vytvořte generátor libovolné entity (RPG postava, hráč fotbalu, sportovní boty, ...)  
Formulář - získejte zadání od uživatele (např. jméno postavy)  
Bude část parametrů musí být generována náhodně - použitá funkce random.  
Definovaná minimálně jedna vlastní funkce.  
Následně s vygenerovanou postavou proveďte gamifikační úkon (souboj, přehlídka, pohyb po mapě, závod ...)  
Vše co se děje na pozadí, průběžně a vhodně formátované vypisujte pro uživatele.  
Vaši mini aplikaci generátor buď integrujte do stránek (pokud je tématicky blízká) nebo odkazujte z vašich stránek.  
  
#SQL Vytvořte netriviální DB (minimálně 3 tabulky, provázané relacemi)  
Uložte data od uživatele do DB  
Vyberte a vypište data z DB - minimálně 1x použít INNER JOIN  
Formátujte vhodně výstup a prezentujte v rámci vašeho webu.  
DB může sloužit pro generátor a současně, nebo pro podporu stránek (přihlášení, komentáře, ...)  
  
#JavaScript - volitelné - generátor a gamifikační prvky mohou být v JavaScriptu, jen ukládání a výpis z DB pomocí PHP) upraveno 10. 5.  
  
Součástí odevzdání musí být dokumentace. Dokumentace musí vycházet ze vzoru a obsahovat uvedené celky.  
  
Připravte si prezentaci vašeho projektu - zhruba na 5 minut, kdy ukážete jak váš projekt funguje a že jste splnili všechny body zadání.  
  
Pro úspěšné ukončení předmětu PVY je nezbytné prezentovat projekt.  
K prezentaci se přihlásíte sami a projekt bude splňovat zadání ve všech bodech.  
V případě neodprezentování budete hodnoceni N z celého předmětu.