

Object-Relational Mapping

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

Carlos Rojas Sánchez Licenciatura en Informática

Universidad del Mar

Contenido

1. Introducción

Introducción

¿Qué es un ORM?

- · ORM significa Object-Relational Mapping.
- Es una técnica para convertir datos entre sistemas incompatibles (bases de datos relacionales y objetos en programación orientada a objetos).
- Permite interactuar con la base de datos usando el lenguaje de programación en lugar de SQL puro.

¿Por qué usar un ORM?

- · Facilita el desarrollo y mantenimiento del código.
- Mejora la productividad al reducir la cantidad de código SQL escrito.
- Abstracción de detalles específicos del motor de base de datos.
- Manejo de migraciones y esquemas de bases de datos de forma automática.

Ejemplo Básico (Python + SQLAlchemy)

```
from sqlalchemy import Column, Integer, String,
   create engine
from sqlalchemy.ext.declarative import
   declarative base
Base = declarative base()
class Usuario(Base):
    tablename = 'usuarios'
    id = Column(Integer, primary key=True)
    nombre = Column(String)
    email = Column(String)
# Crear una conexión
engine = create engine('sqlite:///usuarios.db')
Base.metadata.create_all(engine)
```

Ventajas de los ORM

- · Código más limpio y organizado.
- · Mayor portabilidad entre bases de datos.
- Seguridad contra inyecciones SQL.
- Automatización de operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete).

Desventajas de los ORM

- Puede ser menos eficiente que SQL optimizado manualmente.
- · Curva de aprendizaje de herramientas específicas.
- · Sobrecarga de abstracción en proyectos muy simples.

ORM Populares

- · Python: SQLAlchemy, Django ORM
- · Java: Hibernate
- PHP: Doctrine, Eloquent (Laravel)
- · JavaScript: Sequelize (Node.js)

Conclusión

- Los ORM son herramientas poderosas que simplifican el acceso y la manipulación de bases de datos.
- No siempre reemplazan completamente el uso directo de SQL.
- La elección depende del proyecto y del balance entre facilidad de desarrollo y necesidad de rendimiento.