

Android Studio

Ajustes

Plugins Recomendados

adb_idea
Philippe Breault [Plugin homepage ↗](#)

1.6.19

Overview What's New Reviews Additional Info

ADB Operations Popup

1. ADB Uninstall App
2. ADB Kill App
3. ADB Start App
- 4. ADB Restart App**
5. ADB Clear App Data
6. ADB Clear App Data and Restart
7. ADB Revoke Permissions
8. ADB Start App With Debugger
9. ADB Restart App With Debugger

String Manipulation
Maintained by: Vojtech Krasa; original author: Olivier Smedile [Plugin homepage](#)

9.15.0

Overview What's New Reviews Additional Info

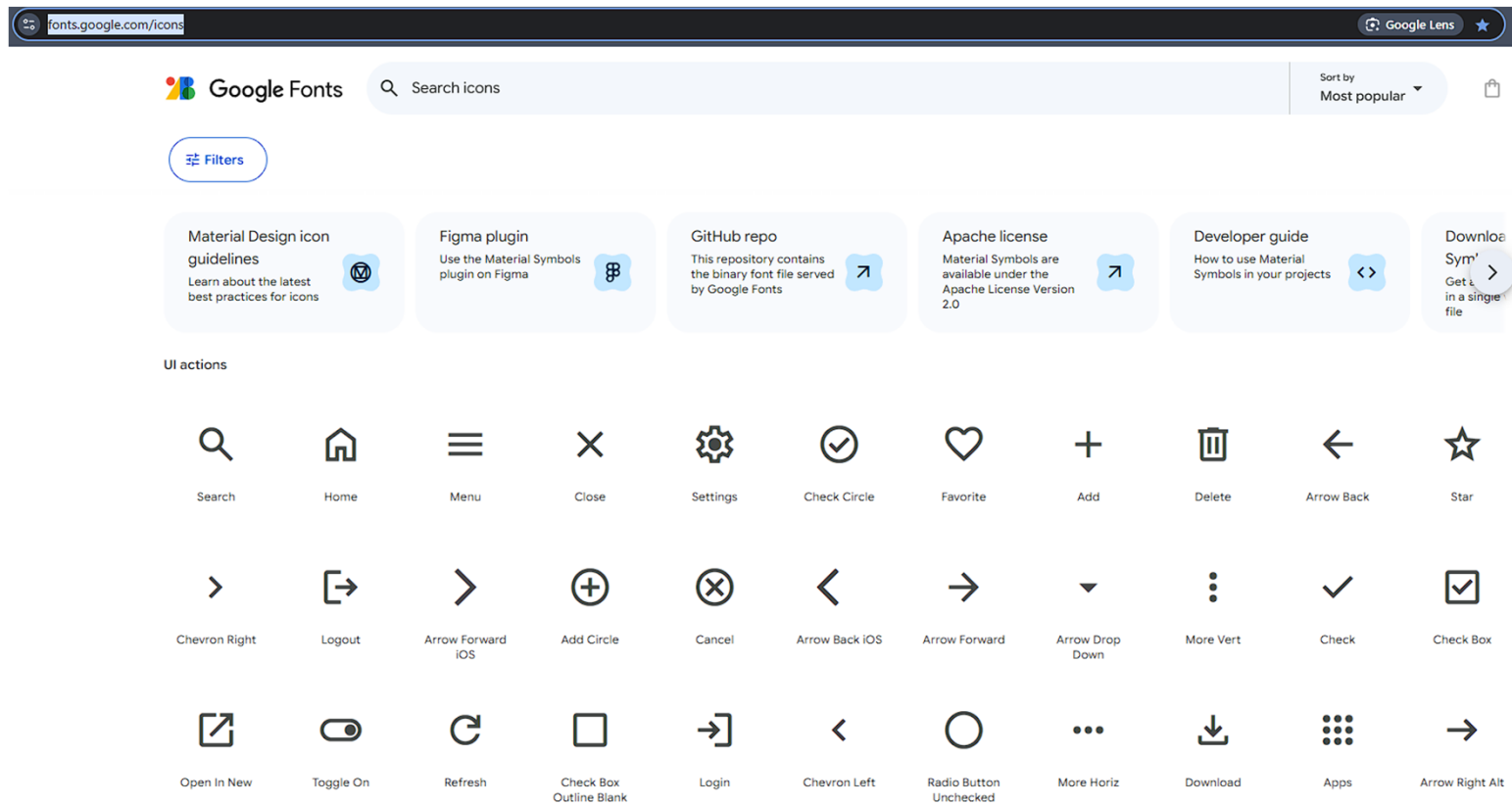
Features:

Case switching:

- Switch case (camelCase, kebab-lowercase, KEBAB-UPPERCASE, snake_case, SCREAMING_SNAKE_CASE, dot.case, words lowercase, First word capitalized, Words Capitalized, PascalCase)
- Toggle: SCREAMING_SNAKE_CASE / camelCase
- Toggle: snake_case / camelCase
- Toggle: kebab-case / snake_case
- Toggle: kebab-case / camelCase
- Toggle: dot.case / camelCase
- Toggle: PascalCase / camelCase
- Toggle: lowercase words / camelCase
- Toggle: First word capitalized / camelCase
- Toggle: Capitalized Words / camelCase
- To camelCase
- To snake_case
- To kebab-case
- To PascalCase
- To SCREAMING_SNAKE_CASE
- To Capitalized_Snake_Case
- Capitalize
- To lower case
- To UPPER CASE
- Invert case
- To Spring Boot System Env Variable

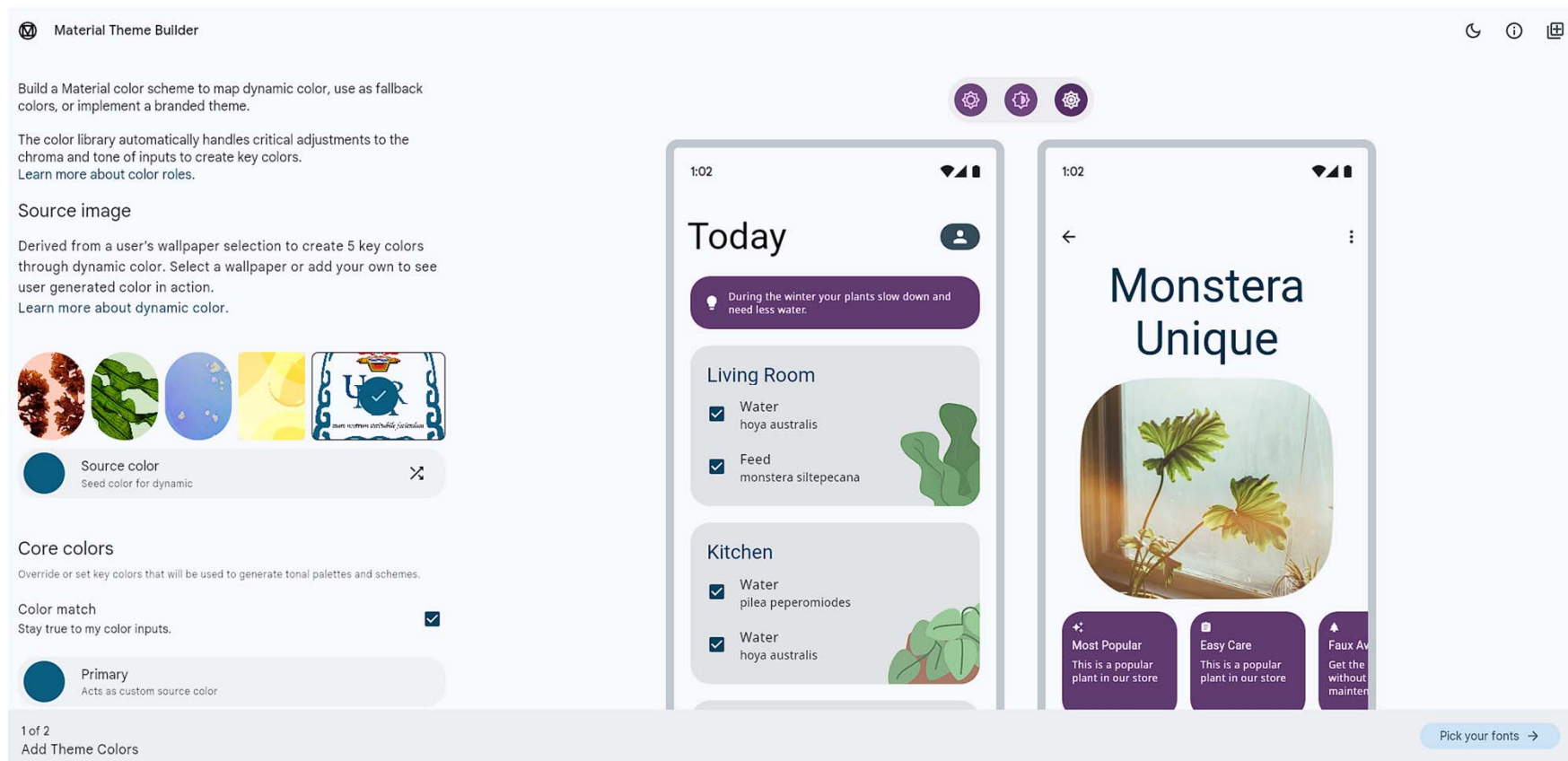
Icons

- <https://fonts.google.com/icons>

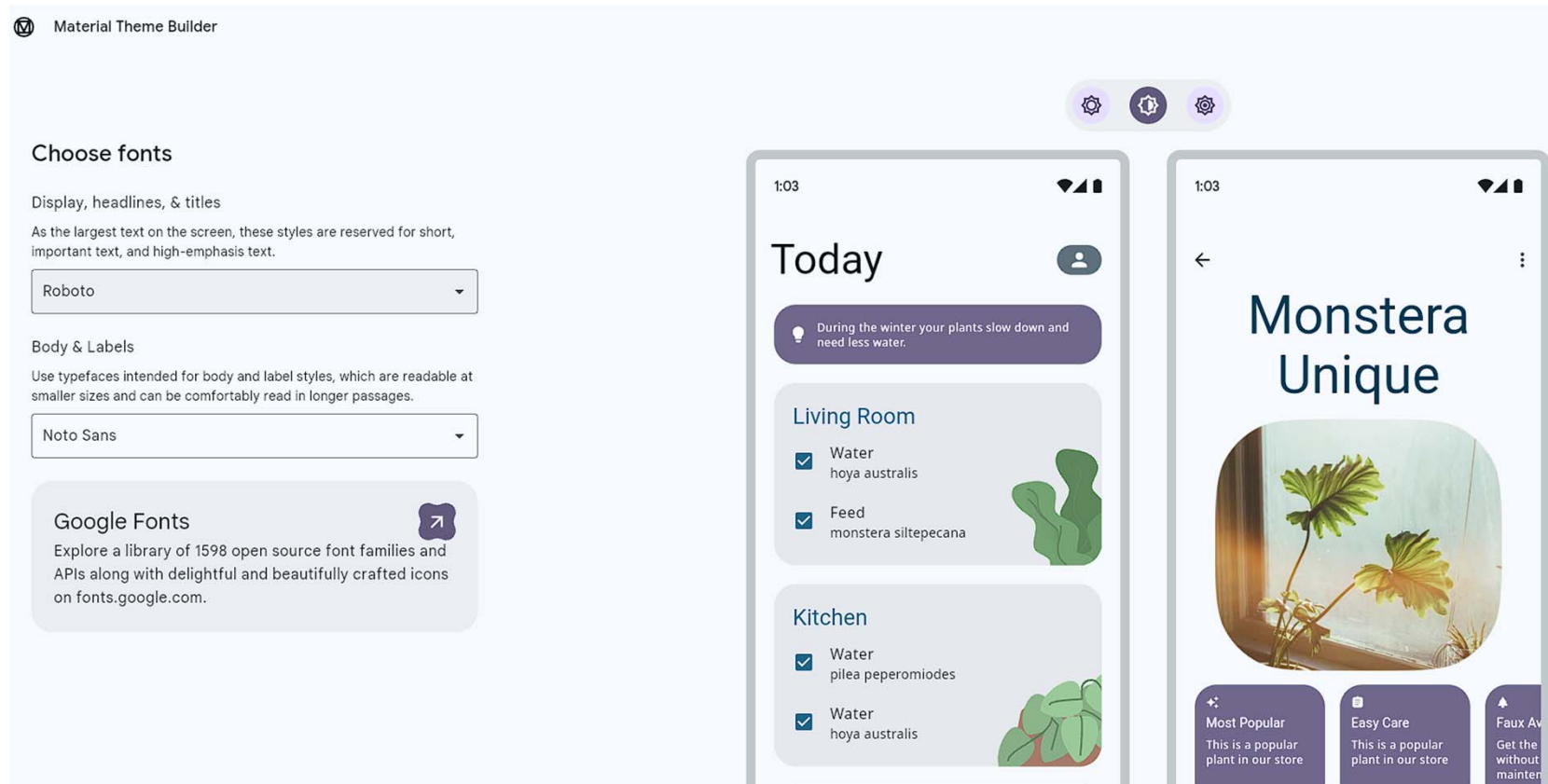


Paleta de Colores

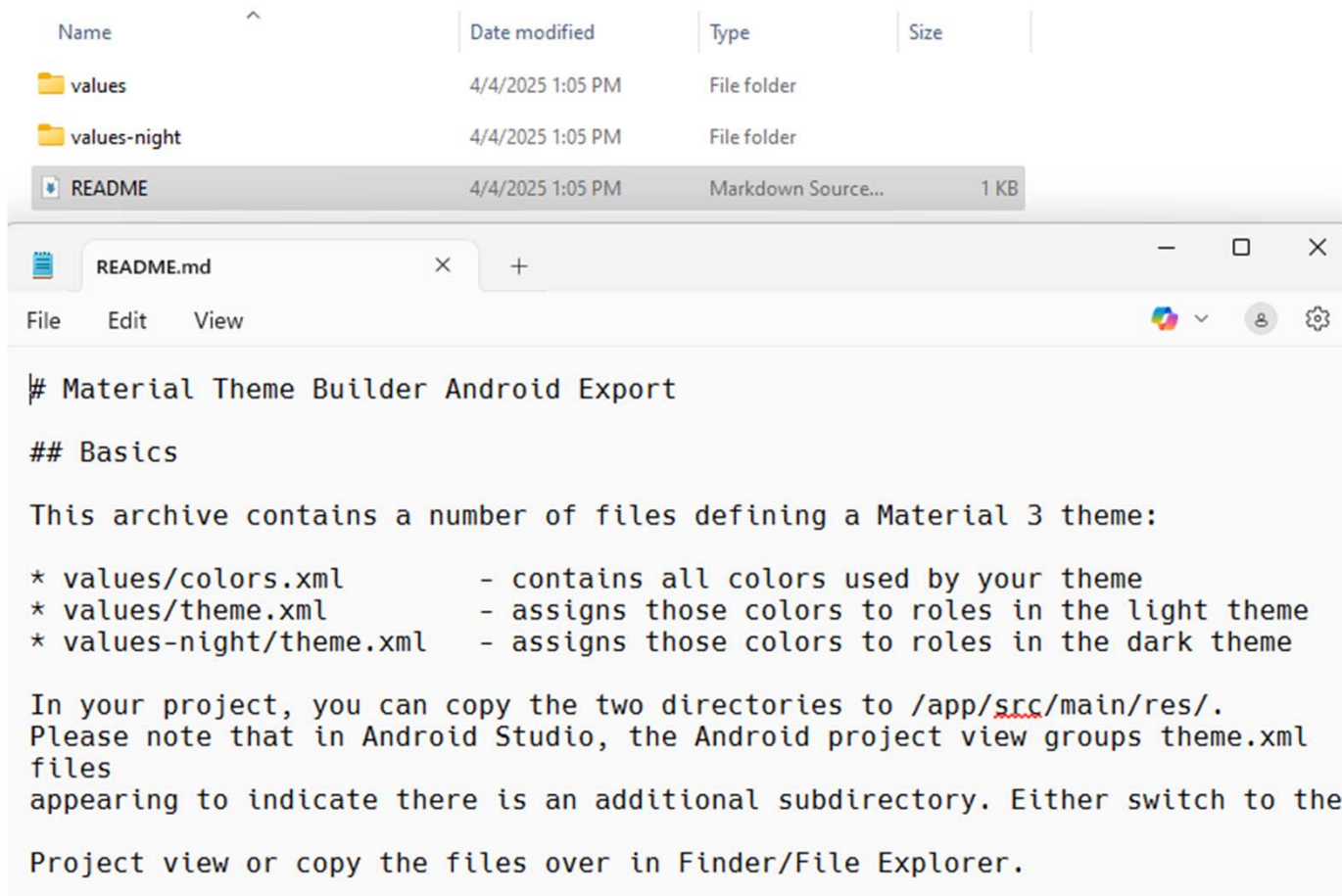
- <https://material-foundation.github.io/material-theme-builder/>



Paleta de Colores



Paleta de Cores



Métodos del ciclo de vida de una actividad

1. `onStart()`. Se llama cuando la actividad se vuelve visible para el usuario.
2. `onResume()`. Se llama justo antes de que el usuario empiece a interactuar con la actividad. Aquí es donde normalmente reanudas tareas pausadas.
3. `onPause()`. Se llama cuando la actividad está parcialmente oculta, pero aún visible. Ideal para pausar animaciones, detener sensores, etc.

Métodos del ciclo de vida de una actividad

4. `onStop()`. Se llama cuando la actividad ya no está visible. Aquí puedes liberar recursos más pesados.
5. `onRestart()`. Se llama después de `onStop()` si la actividad va a ser iniciada de nuevo.
6. `onDestroy()`. Se llama justo antes de que la actividad sea destruida (por ejemplo, cuando se cierra completamente).

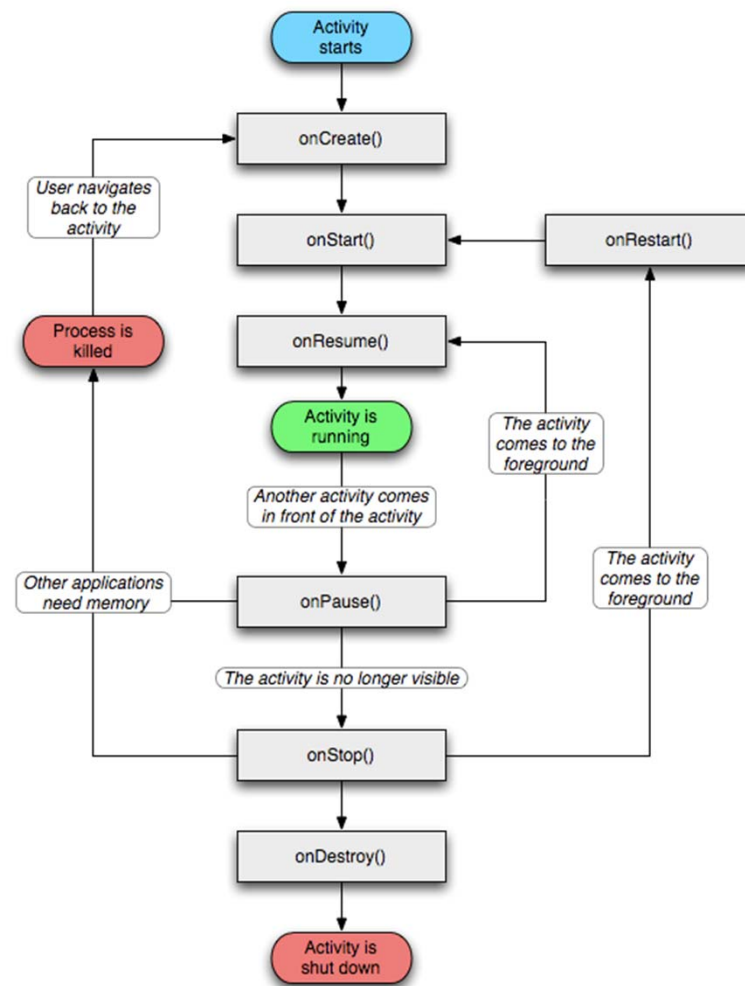
Otros métodos útiles

7. `onSaveInstanceState(Bundle outState)`. Se usa para guardar el estado de la actividad antes de que sea destruida (por ejemplo, al rotar la pantalla).
8. `onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState)`. Se llama después de `onStart()` si hay un estado previamente guardado con `onSaveInstanceState`.
9. `onBackPressed()`. Se llama cuando el usuario presiona el botón de "Atrás". Puedes sobrescribirlo para cambiar el comportamiento por defecto.

Otros métodos útiles

10. `onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data)`. Si lanzas otra actividad esperando una respuesta (por ejemplo, abrir la cámara), este método captura el resultado.
11. `onRequestPermissionsResult(int requestCode, String[] permissions, int[] grantResults)`. Cuando pides permisos en tiempo de ejecución, la respuesta llega aquí.
12. `onOptionsItemSelected()` / `onOptionsItemSelected(Menu menu)`. Si usas un menú (como el de la toolbar), estos métodos te permiten inflarlo y manejar selecciones.

Ciclo de vida



Ciclo de vida

