



UMAR

Universidad del Mar

Mare Nostrum Veritabile Faciendum

IOT TECHNOLOGIES FOR WEB 3.0

Uriel Romeo Cruz Cortes

TECNOLOGÍAS DE INTERNET DE LAS COSAS PARA WEB.

- Según las previsiones actuales, en 2028 se comercializarán aproximadamente 34 700 millones de dispositivos IoT.
- El continuo desarrollo del ecosistema IoT ha dado lugar a una mayor complejidad en la compatibilidad de los datos y la interoperabilidad de los sistemas.
- Para hacer frente a estos retos es necesario establecer protocolos y marcos normalizados que permitan una comunicación y colaboración sin fisuras entre diversos dispositivos IoT y proveedores de servicios.

MARCOS ESTABLECIDOS Y NORMALIZACIÓN

- La arquitectura SWeTI con varias capas para permitir la interoperabilidad entre dispositivos y servicios IoT. De este modo, la información semántica puede extraerse de las capas inferiores, por ejemplo, la capa física, y ser utilizada por las capas superiores, por ejemplo, la capa semántica y la capa de aplicación.
- La Web de las Cosas (WoT) es un concepto establecido por el W3C para permitir la interoperabilidad entre dispositivos y sistemas IoT, la arquitectura WoT proporciona una plataforma para establecer un ecosistema IoT más integrado e interoperable.