



SOFTWARE PARA LA GESTIÓN Y CONSTRUCCIÓN DE PROYECTOS WEB

TECNOLOGÍAS WEB I

Carlos Rojas Sánchez

Licenciatura en Informática

Universidad del Mar

1. CONSTRUCCIÓN DE PROYECTOS WEB
2. GESTIÓN DE PROYECTOS WEB

CONSTRUCCIÓN DE PROYECTOS WEB

- Visual Studio Code – Muy popular, extensible, con soporte para HTML, CSS, JS, etc.
- Sublime Text – Rápido y ligero.
- Vim – Para usuarios avanzados, altamente personalizable.
- Atom – (Ya descontinuado, pero aún usado por algunos).

- React, Vue, Angular – Para construir interfaces web modernas.
- Tailwind CSS, Bootstrap – Para estilos rápidos y responsivos.
- jQuery – Aunque ha perdido popularidad, sigue en uso para proyectos sencillos.

- EJS, Handlebars – Usados con Node.js para generar HTML dinámico.
- Pug – Sintaxis más concisa para escribir HTML.

- Git – Imprescindible para gestionar el código fuente.
- GitHub, GitLab, Bitbucket – Repositorios remotos y colaboración.

- XAMPP, MAMP – Para proyectos PHP.
- Node.js con Express – Para backends JavaScript.
- Docker – Contenedores reproducibles para ambientes de desarrollo.

- WordPress, Joomla, Drupal – Para proyectos web sin mucho código.
- Strapi, Sanity – CMS headless modernos.

GESTIÓN DE PROYECTOS WEB

- Trello – Tableros tipo Kanban.
- Jira – Gestión ágil, muy usado en entornos corporativos.
- Asana, ClickUp, Notion – Todo en uno: tareas, notas, documentación.

- Notion, Confluence – Para centralizar documentación técnica y funcional.
- MkDocs, Docusaurus – Documentación técnica basada en Markdown.

- Slack, Microsoft Teams – Mensajería y colaboración.
- Discord – Alternativa más informal o para equipos pequeños.

- Figma, Adobe XD – Diseño UI/UX colaborativo.
- InVision – Prototipos interactivos.

- Sentry – Monitoreo de errores.
- Google Analytics, Hotjar – Análisis de tráfico y comportamiento de usuarios.