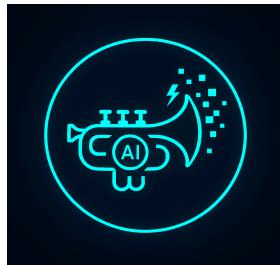


Erste KI

Die Bläser KI ist mit der ersten Beta da, sie ist auf der Startseite zu sehen mit den kleinen bild:



Wenn man da draufdrückt wird man nach "<https://nelson356-blaeser-ki.hf.space>" wo man einen normalen KI Chatbot zum Bläserkram. Es wurde mit Folgenden entwickelt:

1. LangChain (Kern-Framework)
Das ist das Haupt-Framework, das verwendet wurde um die KI mit deinem Wissen zu verknüpfen. In deinen Logs tauchen verschiedene Untermodule auf:

- langchain_community: Wird für die Dokumenten-Loader (wie den TextLoader) genutzt.
- langchain_huggingface: Damit erstellst du die **Embeddings** (die mathematische Repräsentation deines Wissens), konkret nutzt du das Modell all-MiniLM-L6-v2.
- langchain_ollama: Die Schnittstelle, um lokale KI-Modelle anzubinden.

2. Ollama (KI-Laufzeitumgebung)

Ollama wird nutzt, um KI-Modelle wie phi3, mistral oder gemma2 lokal auf deinem Mac laufen zu lassen, anstatt teure Cloud-Dienste zu nutzen.

3. Streamlit (Web-Interface)

In deinem Traceback taucht streamlit/runtime auf. Das bedeutet, den nutzt **Streamlit**, um aus deinem Python-Code eine Webseite zu machen, auf der man die Fragen an die Bläser-KI stellen kann.

4. Weitere wichtige Bibliotheken:

- **ChromaDB / FAISS:** (Indirekt durch "Vektor-Gedächtnis") Um dein Wissen aus dem "Bläserblatt" zu speichern und durchsuchbar zu machen.
- **Hugging Face:** Davon beziehst die website die Embedding-Modelle.
- **Python 3.9:** Das ist die Programmiersprache, die in deinem .venv (Virtual Environment) läuft.

Für den Rest der Webseite wurde kein Framework verwendet. Alles wurde in Visual studio code Programmiert.

Bug Fixes

Anzeige Fehler von Bläser_TV.htm