

Änderung von Haupt.css zum Hover effekt vom "a" Tag:

```
a:hover {  
    color: #00bcd4;  
    cursor: pointer;  
}
```

Link zum code auf Github ist jetzt im Bugsupport und Idee tab:

```
<h2>Zu Quelcode:</h2>  
<a  
onclick="window.open('https://github.com/kram-web-bing/bl-ser-kram-final/tree/main'  
, '_blank')">  
    Code auf github  
</a>
```

Splash text:

Änderung von Haupt.css fürs design vom Splash text:.

```
.splash-container {  
    position: relative;  
    display: inline-block;  
}  
  
#splash {  
    color: #ffff00; /* Minecraft Gelb */  
    font-weight: bold;  
    text-shadow: 2px 2px 0px #3f3f00; /* Dunkler Schatten für Lesbarkeit */  
    font-family: 'Courier New', Courier, monospace; /* Pixeliger Look */  
    position: absolute;  
    top: 30px; /* Position anpassen */  
    right: -50px;  
    transform: rotate(-20deg);  
    font-size: 1.2rem;  
    white-space: nowrap;  
    z-index: 10;  
    pointer-events: none; /* Man kann durch den Text klicken */  
  
    /* Die Animation */  
    animation: splash-anim 0.5s infinite alternate ease-in-out;
```



```

}

@keyframes splash-anim {
  from {
    transform: rotate(-20deg) scale(1);
  }
  to {
    transform: rotate(-20deg) scale(1.1);
  }
}

```

JS teil zum wave effekt und der Logik:

```

document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
  const splashes = [
    "Made with Love",
    "Immer Aktuel",
    "Es kommt noch großes",
    "Ich mag Züge. Wuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuu",
    "Immer Informiert ",
    "Besser als die 6d",
    "hör mal im Radio rein"
  ];

  const splashElement = document.getElementById('splash');
  const randomIndex = Math.floor(Math.random() * splashes.length);
  splashElement.innerText = splashes[randomIndex];
});

```

und der HTML teil zum Linken von JS und gibt den namen:

```

<div class="splash-container">
  <h1 id="main-title">Bläser kram</h1>
  <div id="splash"></div>
</div>

```