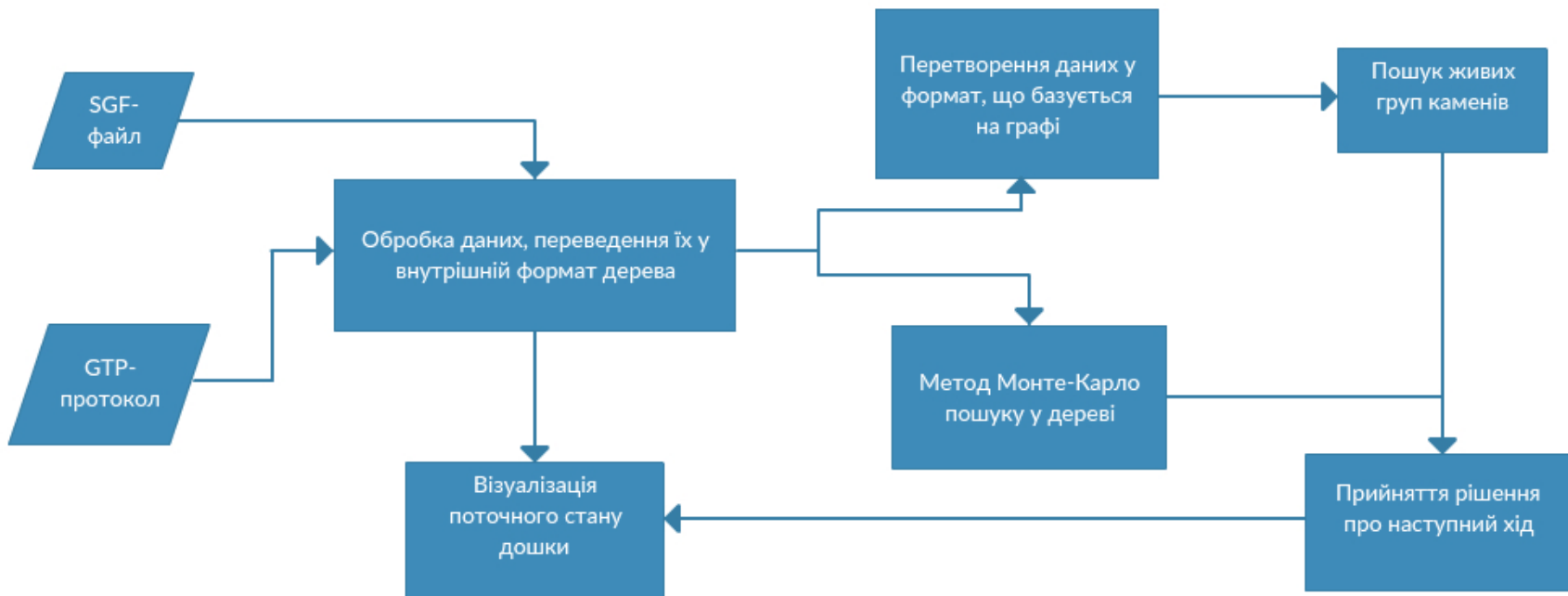


Потік виконання програми



Метод Монте-Карло
пошуку у структурах
даних гри Го.
Крамаренко О.А.