**АННОТАЦИЯ**

Данный дипломный проект посвящен разработке системы параллельного поиска в структурах данных игры Го.

В дипломном проекте выполнен сравнительный анализ существующих программ для поиска в структурах данных игры Го; проанализированы методы для поиска в подобных структурах данных; обоснован выбор платформы и языка программирования для реализации системы поиска в структурах данных игры Го.

Методы, которые были реализованы в рамках разрабатываемой системы: модификация метода минимакс – негамакс, поиск шаблона по базе шаблонов и метод Монте-Карло поиска в деревьях.

В данном дипломном проекте были созданы распараллеленные функции, которые реализовывают приведенные три метода, разработана система, которая работает с файлами в формате SGF и преобразовывает их во внутреннее дерево партии по Го.