**АНОТАЦІЯ**

Даний дипломний проект присвячений розробленню системи паралельного пошуку у структурах даних гри Го.

У дипломному проекті виконано порівняльний аналіз існуючих програм для пошуку у структурах даних гри Го; проаналізовано методи для пошуку у подібних структурах даних; обґрунтовано вибір платформи та мови програмування для реалізації системи для пошуку у структурах даних гри Го.

Методи, що були реалізовані у рамках розроблювальної системи: модифікація методу мінімакс – негамакс, пошук шаблону за базою шаблонів та метод Монте-Карло пошуку по деревах.

У даному дипломному проекті реалізовано функції, що паралельно виконують наведені три методи, розроблено систему, що працює з файлами у форматі SGF та перетворює їх на внутрішнє дерево партії з Го.