ПЗКС.045490-01-90 Система паралельного пошуку у структурах даних гри Го. Відомість проекту

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Позначення | Найменування | Кіл-ть | Примітка |
|  | Документація проекту |  |  |
|  |  |  |  |
| ПЗКС.045490-02-91 | Система паралельного | 5 |  |
|  | пошуку у структурах даних |  |  |
|  | гри Го. Технічне завдання |  |  |
|  |  |  |  |
| ПЗКС.045490-03-81 | Система паралельного | 50 |  |
|  | пошуку у структурах даних |  |  |
|  | гри Го. Пояснювальна записка |  |  |
|  |  |  |  |
| ПЗКС.045490-04-51 | Система паралельного | 4 |  |
|  | пошуку у структурах даних |  |  |
|  | гри Го. Програма та методика |  |  |
|  | тестування |  |  |
|  |  |  |  |
| ПЗКС.045490-05-34 | Система паралельного | 4 |  |
|  | пошуку у структурах даних |  |  |
|  | гри Го. Керівництво користувача |  |  |
|  |  |  |  |
| ПЗКС.045490-06-99 | Система паралельного | 1 |  |
|  | пошуку у структурах даних |  |  |
|  | гри Го. Структурна організація |  |  |
|  | системи. Схема взаємодії |  |  |
|  | програмних модулів |  |  |
|  |  |  |  |
| ПЗКС.045490-07-99 | Система паралельного | 1 |  |
|  | пошуку у структурах даних |  |  |
|  | гри Го. Метод Монте-Карло |  |  |
|  | пошуку в дереві. Схема |  |  |
|  | алгоритму |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Позначення | Найменування | Кіл-ть | Примітка |
|  |  |  |  |
| ПЗКС.045490-08-98 | Система паралельного | 1 |  |
|  | пошуку у структурах даних |  |  |
|  | гри Го. Компакт-диск |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |