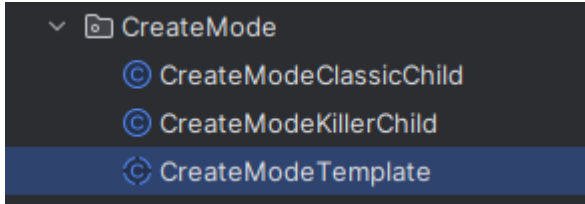


Balíček CreateMode

Obsahuje šablonu a odvozené třídy.



Šablona obsahuje následující konstruktor.

- mode - herní režim,
- levelsList - seznam úrovní.

```
no usages  kramkvol
public CreateModeTemplate(String mode) {
    this.mode = mode;
    this.levelsList = new ArrayList<>();
}
```

Existují dva statické instance třídy:

- public static CreateModeClassicChild levelsInModeClassic = new CreateModeClassicChild("Sudoku Classic");
- public static CreateModeKillerChild levelsInModeKiller = new CreateModeKillerChild("Sudoku Killer");
- V těchto instancích jsou obsaženy dostupné úrovně bez opakování.
- První úroveň se generuje po prvním spuštění aplikace. Další úrovně se generují ihned po dokončení předchozí úrovně.
- Aby se nepřidávaly úrovně s opakováním, používají se následující funkce:

```
@Override
public CreateLevelKillerChild createOrGetLevel(String level) {
    for (CreateLevelKillerChild l : this.getLevels()) {
        if (l != null && l.getLevel().equalsIgnoreCase(level)) {
            return l;
        }
    }
    CreateLevelKillerChild createLevelKillerChild = new CreateLevelKillerChild(this.mode, level);
    addToList(createLevelKillerChild);
    return createLevelKillerChild;
}
```

```
public CreateLevelClassicChild createOrGetLevel(String level) {
    for (CreateLevelClassicChild l : this.getLevels()) {
        if (l != null && l.getLevel().equalsIgnoreCase(level)) {
            return l;
        }
    }
    CreateLevelClassicChild createLevelClassicChild = new CreateLevelClassicChild(this.mode, level);
    addToList(createLevelClassicChild);
    return createLevelClassicChild;
}
```