

System Requirements Specification

- Vid start av program tilldelas en spelaren given
- Spelaren börjar med en summa poäng
- Spelet ska kunnas spelas av 2-10 spelare(varav en givare)
- Kortleken ska innehålla 52 kort
- Värden på korten är:
 - Sifferkort har sitt vanliga värde
 - Äss har valfritt värde, 1 eller 14.
 - Klädda kort har sina vanliga värden (11,12,13)
- Givaren spelar med en spelare i taget
- Given ger ett kort till första spelaren
- Spelaren satsar en del av sina poäng
- Givaren ger spelaren ett kort till
- Om värdet på korten är över 21 har spelaren förlorat och det blir nästa persons tur
- Givaren får insatsen
- Får spelaren 21 har spelaren vunnit och får det dubbla tillbaka
- Om spelaren får under 21 får man välja mellan att ta ett kort till eller att stanna
- Om spelaren fortfarande har under 21 efter totalt fem kort så får spelaren tillbaka dubbelt
- Om spelaren stannar så tar givaren upp kort efter kort
- Blir resultatet över 21 har givaren förlorat och spelaren får dubbla insatsen tillbaka
- Blir resultatet 21 för given så får given spelarens insats
- Har både spelaren och given stannat innan 21 så jämförs värden på korten, närmast 21 vinner
- Är spelarens hand högst, då får han insatsen och lika mycket till av given, men annars tillfaller insatsen given
-