

Министерство образования и науки Российской Федерации
(МИНОБРНАУКИ РОССИИ)
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ (ТГУ)
Институт прикладной математики и компьютерных наук
Кафедра защиты информации и криптографии

КУРСОВАЯ РАБОТА

БИБЛИОТЕКА ДЛЯ РАБОТЫ С БУЛЕВЫМИ ФУНКЦИЯМИ ДЛЯ ЯЗЫКА
ПРОГРАММИРОВАНИЯ LYAPAS

Муругов Михаил Алексеевич

Руководитель
канд. физ.-мат. наук, доцент
_____ И.А.Панкратова
« ____ » _____ 201 ____ г.

Студент группы № 1155
_____ М.А.Муругов

Томск 2018

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение.....	2
1 Описание алгоритмов на математическом языке.....	3
1.1 Принадлежность булевой функции к классу T^0	
1.2 Принадлежность булевой функции к классу T^1	
1.3 Принадлежность булевой функции к классу монотонных булевых функций	
1.4 Преобразование Мёбиуса булевой функции	
1.5 Принадлежность булевой функции к классу линейных булевых функций	
1.6 Отражение вектора значений булевой функции	
1.7 Принадлежность булевой функции к классу самодвойственных булевых функций	
2 Идеи программных реализаций	
2.1 Принадлежность булевой функции к классу T^0	
2.2 Принадлежность булевой функции к классу T^1	
2.3 Принадлежность булевой функции к классу монотонных булевых функций	
2.4 Преобразование Мёбиуса булевой функции	
2.5 Принадлежность булевой функции к классу линейных булевых функций	
2.6 Отражение вектора значений булевой функции	
2.7 Принадлежность булевой функции к классу самодвойственных булевых функций	
3 Экспериментальные данные	
3.1 Принадлежность булевой функции к классу монотонных булевых функций	
3.2 Преобразование Мёбиуса булевой функции	
3.3 Принадлежность булевой функции к классу линейных булевых функций	
3.4 Отражение вектора значений булевой функции	
3.5 Принадлежность булевой функции к классу самодвойственных булевых функций	
4 Заключение	
Список использованных источников и литературы	
Приложения	

ВВЕДЕНИЕ

Целью этой курсовой работы было написание библиотеки для работы с булевыми функциями (определение принадлежности к замкнутым классам, различные преобразования и т.д.) для языка программирования LYaPAS. В дальнейшем планируется, что эта библиотека будет использоваться для реализации криптографических алгоритмов и прочих нужд.

Для криптографии булевы функции важны т.к. они, в частности, используются в качестве комбинирующих и фильтрующих функций при построении поточных шифров; для блочных шифров они используются в качестве функций блоков замены и т.д.

В нынешнее время язык LYaPAS уже выигрывает по скорости на некоторых алгоритмах, но всё ещё требует доработок и улучшений, в следствие чего и был выбран.

В качестве базиса в языке уже реализованы побитовые операции для булевых векторов любой длины, а также для 32-х битных векторов функция подсчёта веса и генерация псевдослучайного вектора. Всё это используется в настоящей работе для реализации более сложных вещей относительно булевых функций.

ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ НА МАТЕМАТИЧЕСКОМ ЯЗЫКЕ

Принадлежность булевой функции к классу T^0

Определение. Булева функция *сохраняет константу 0 (принадлежит классу T^0)*, если на наборе из всех нулей функция принимает значение нуль.

Алгоритм:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: “ f принадлежит классу T^0 ?”

Шаг 1) Если $f(0, 0, \dots, 0) = 0$, то ответ “Да”

Иначе ответ “Нет”

Принадлежность булевой функции к классу T^1

Определение. Булева функция *сохраняет константу 1 (принадлежит классу T^1)*, если на наборе из всех единиц функция принимает значение единица.

Алгоритм:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: “ f принадлежит классу T^1 ?”

Шаг 1) Если $f(1, 1, \dots, 1) = 1$, то ответ “Да”

Иначе ответ “Нет”

Принадлежность булевой функции к классу монотонных булевых функций

Определение. Булева функция $f(x_1, \dots, x_n)$ называется *монотонной (принадлежит классу M)*, если для любой пары наборов α и β таких, что $\beta \succeq \alpha$, выполняется условие $f(\beta) \geq f(\alpha)$.

Алгоритм определения принадлежности булевой функции к классу монотонных булевых функций приведён в [1].

Преобразование Мёбиуса булевой функции

Определение. Положительной конъюнкцией называется элементарная конъюнкция, не содержащая инверсий переменных. Договоримся обозначать положительную конъюнкцию через K^+ .

///Определение АНФ взять из “Булевы функции в криптографии”! (не нашёл)

Определение. Полиномом Жегалкина, или алгебраической нормальной формой (АНФ), булевой функции $f(x_1, \dots, x_n)$ называется дизъюнкция с исключением различных положительных конъюнкций переменных из множества $X = \{x_1, \dots, x_n\}$, то есть формула вида $P = K_1^+ \oplus \dots \oplus K_p^+$, задающая функцию $f(x_1, \dots, x_n)$.

Определение. Преобразованием Мёбиуса называется функция $\mu: P_2(n) \rightarrow P_2(n)$, где $P_2(n)$ – множество всех булевых функций от n переменных. С помощью преобразования Мёбиуса решается задача построения АНФ булевой функции, и вычислить его значения для функции $f(x)$ можно по формуле $g(a) = \bigoplus_{a \succeq x} f(x)$, где $g = \mu(f)$.

Преобразование Мёбиуса связано с полиномом Жегалкина следующим образом: значение $\mu(f)$ на наборе аргументов говорит о том, есть ли положительная конъюнкция аргументов со значением 1 из этого набора в АНФ функции f (1 – положительная конъюнкция есть, 0 – положительной конъюнкции нет). Набор аргументов $(0, \dots, 0)$ соответствует константе 1.

Алгоритм:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: $g = \mu(f)$

Шаг 1) $g := f$

Шаг 2) Для всех $a = (a_1, \dots, a_n)$:

Шаг 2.1) $g(a) = \bigoplus_{x \preceq a} f(x)$

Принадлежность булевой функции к классу линейных булевых функций

Определение. *Длиной* булева вектора назовем количество его компонент, а *весом* вектора – количество компонент, равных единице

Длину булева вектора a в дальнейшем будем обозначать $l(a)$. Запись $l(f)$, где f – булева функция, будет обозначать длину вектора её значений.

Вес булева вектора a в дальнейшем будем обозначать $w(a)$. Запись $w(f)$, где f – булева функция, будет обозначать вес вектора её значений.

Определение. *Длиной полинома Жегалкина* назовем количество конъюнкций в полиноме, а его *степенью* – наибольший из рангов конъюнкций, входящих в полином.

Определение. Полином Жегалкина называется *линейным*, если его степень не превышает единицы.

Определение. Булева функция называется *линейной* (*принадлежит классу L*), если ее полином Жегалкина линейен.

Алгоритм:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: “ f – линейна?”

Шаг 1) $g := \mu(f)$

Шаг 2) Если полином Жегалкина, построенный по коэффициентам g линейен, то ответ “Да”

Иначе ответ “Нет”

Отражение вектора значений булевой функции

Определение. *Отражением* вектора значений булевой функции является обмен значениями на противоположных наборах аргументов.

В дальнейшем отражение вектора значений булевой функции f будем обозначать f^R

Алгоритм:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: $f^R(x_1, \dots, x_n)$

Шаг 1) Для всех $a = (a_1, \dots, a_n)$ таких, что $a_1 = 0$:

Шаг 1.1) $f(a) \leftrightarrow f(\bar{a})$

Принадлежность булевой функции к классу самодвойственных булевых функций

Определение. Булева функция $f(x_1, \dots, x_n)$ называется двойственной булевой функции $g(x_1, \dots, x_n)$, если она получена из $g(x_1, \dots, x_n)$ инверсией всех аргументов и самой функции, то есть $f(x_1, \dots, x_n) = \overline{g(\overline{x_1}, \dots, \overline{x_n})}$.

Определение. Булева функция $f(x_1, \dots, x_n)$ самодвойственна (принадлежит классу S), если она равна двойственной себе функции, то есть $f(x_1, \dots, x_n) = \overline{f(\overline{x_1}, \dots, \overline{x_n})}$.

Алгоритм:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: “ f – самодвойственна?”

Шаг 1) Для всех векторов $a = (a_1, \dots, a_n)$ таких, что $a_1 = 0$:

Шаг 1.1) Если $f(a) \neq \overline{f(\overline{a})}$, то ответ “Нет”

Шаг 2) Ответ “Да”

ИДЕИ ПРОГРАММНЫХ РЕАЛИЗАЦИЙ

Перед изложением дальнейшего материала необходимо кое-что обозначить:

Во-первых, булевы функции в языке LYaPAS представляются векторами их значений.

Во-вторых, вектора значений булевых функций хранятся в логических комплексах L , каждый элемент которого занимает в памяти 4 байта (32 бита). Таким образом, т.к. $l(f(x_1, \dots, x_n)) = 2^n$, то функция до 5 аргументов включительно помещается в один элемент комплекса. От 6 в 2 элемента, от 7 в 4 и т.д. Количество элементов комплекса, необходимых для хранения функции от n аргументов можно вычислить по формуле $Q = \left\lceil \frac{2^n + 31}{32} \right\rceil$.

В-третьих, значения булевой функции в памяти хранятся в привычном нам порядке (младшие биты справа, старшие биты слева), при этом нулевой бит нулевого элемента комплекса соответствует значению $f(0, \dots, 0)$, следующий за ним $f(0, \dots, 0, 1)$ и т.д.

Также обратите внимание, что в этом разделе находятся лишь идеи, сами программные реализации смотрите в приложении.

Принадлежность к классу T^0

Проверка булевой функции на принадлежность к классу T^0 тривиальна. Необходимо просто посмотреть на первый бит вектора её значений. Если этот бит равен нулю, то функция сохраняет константу 0.

Принадлежность к классу T^1

Для проверки принадлежности булевой функции к классу T^1 необходимо посмотреть на старший бит вектора её значений. Если этот бит равен 1, то функция сохраняет константу 1. Но проверка булевой функции на принадлежность к классу T^1 немного сложнее, чем к классу T^0 , т.к. у функций, зависящих от $n \leq 5$ аргументов старший бит вектора значений находится в нулевом элементе комплекса и его сначала необходимо найти. В общем же случае найти старший бит вектора значений функции можно по следующим правилам: $i = \left\lceil \frac{2^n + 31}{32} \right\rceil - 1$, $j = 2^n - 1 \pmod{32}$, где i – индекс элемента комплекса, а j – номер бита в элементе с индексом i .

Принадлежность булевой функции к классу монотонных булевых функций

Т.к. булева функция помещена в «блоки» по 32 бита, то перед стартом рекурсии можно проверить её на монотонность вплоть до 5 компоненты следующими действиями:

$L1i < 1 \ \& \ AAAAAAAAAh \Rightarrow a$	***Проверяем на монотонность на наборах,
$a \ \& \ L1i \oplus a \mapsto 2$	***соседних по пятой компоненте
$L1i < 2 \ \& \ CCCCCCCCCh \Rightarrow a$	***Проверяем на монотонность на наборах,
$a \ \& \ L1i \oplus a \mapsto 2$	***соседних по четвёртой компоненте
$L1i < 4 \ \& \ F0F0F0F0h \Rightarrow a$	
$a \ \& \ L1i \oplus a \mapsto 2$	***...
$L1i < 8 \ \& \ FF00FF00h \Rightarrow a$	
$a \ \& \ L1i \oplus a \mapsto 2$	
$L1i < 16 \Rightarrow a$	***Проверяем на монотонность на наборах,
$a \ \& \ L1i \oplus a \mapsto 2$	***соседних по первой компоненте

После того, как каждый элемент комплекса проверен таким образом и немонотонность не обнаружена, то запускается рекурсивная функция, которая проверяет на монотонность по остальным компонентам.

Преобразование Мёбиуса булевой функции

Как следует из способа, изложенного в [2], преобразование Мёбиуса рекурсивно реализуется по следующему алгоритму:

Шаг 1) Разбиваем вектор значений булевой функции на младшую и старшую часть f^0 и f^1 соответственно

Шаг 2) $f^1 := f^0 \oplus f^1$

Шаг 3) Если $l(f) = 2$, то выход

Иначе выполнить эту процедуру для f^0 и f^1

Принадлежность булевой функции к классу линейных булевых функций

Алгоритм на проверку принадлежности булевой функции довольно прост. Необходимо выполнить преобразование Мёбиуса для этой функции и посмотреть, есть ли хотя бы одна единица на наборе аргументов с более, чем одной единицей.

Алгоритм:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: “ f – линейна?”

Шаг 1) $g := \mu(f)$

Шаг 2) $g(0, \dots, 0) := 0$

Шаг 3) Для всех $a = (a_1, \dots, a_n)$ таких, что $w(a) = 1$:

Шаг 3.1) $g(a) := 0$

Шаг 4) Если $w(g) = 0$, то ответ “Да”

Иначе ответ “Нет”

Отражение вектора значений булевой функции

Отражение вектора значений булевой функции программно довольно нетривиально, т.к. нет таких средств, которые позволили бы сделать это за одну операцию. В языке LYaPAS, т.к. вектора значений булевых функций разбиты на «блоки» по 32 бита, преобразование выполняется следующим образом: сначала выполняется отражение каждого «блока» по отдельности, затем первый «блок» меняется местами с последним, второй с предпоследним и т.д.

Также, т.к. вектора значений булевых функций от $n \leq 5$ переменных включительно помещаются в один элемент логического комплекса L, то после отражения таких векторов их необходимо будет побитово сдвинуть вправо на $32 - 2^n$ бита, т.к. после отражения младшие биты станут старшими в 32-х битном «блоке».

Функция, выполняющая отражение 32-х битного «блока»:

```
reverseBits(a/b)
***a – входной вектор
***b – отраженный вектор a
a > 1 & 55555555h ⇒ v
a & 55555555h < 1 ∨ v ⇒ b ***Меняем местами чётные и нечётные биты
b > 2 & 33333333h ⇒ v
b & 33333333h < 2 ∨ v ⇒ b ***Меняем местами пары битов
b > 4 & 0f0f0f0fh ⇒ v
b & 0f0f0f0fh < 4 ∨ v ⇒ b ***Меняем местами последовательности из 4-х битов
b > 8 & 00ff00ffh ⇒ v
b & 00ff00ffh < 8 ∨ v ⇒ b ***Меняем местами байты
b > 16 ⇒ v
b < 16 ∨ v ⇒ b ***Меняем местами 2-х байтовые слова
**
```

Принадлежность булевой функции к классу самодвойственных булевых функций

Программно проверка на принадлежность булевой функции к классу самодвойственных булевых функций реализована согласно следующему алгоритму:

Вход: $f(x_1, \dots, x_n)$ – булева функция

Выход: “ f – самодвойственна?”

Шаг 1) Разбиваем вектор значений булевой функции на младшую и старшую часть f^0 и f^1 соответственно

Шаг 2) Если $f^0 = \overline{(f^1)^R}$, то ответ “Да”

Иначе ответ “Нет”

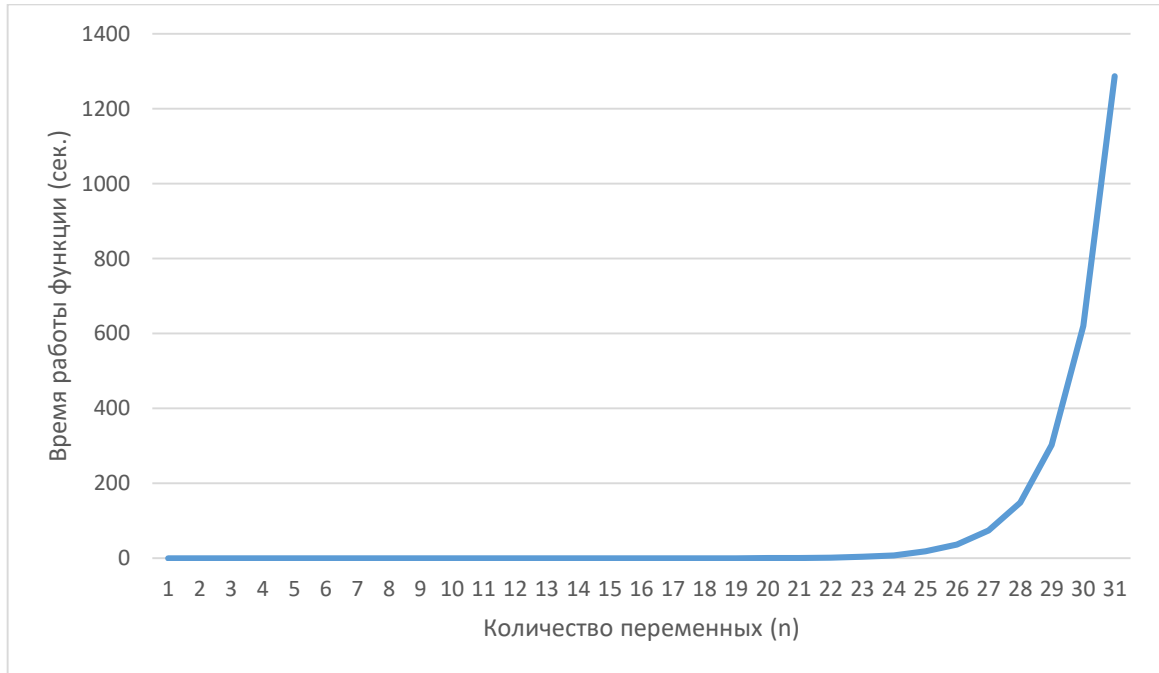
$\overline{(f^1)^R}$ – этим самым действием мы сопоставляем значения функции на противоположных наборах аргументов, а затем проверяем условие $f(x_1, \dots, x_n) = \overline{f(\overline{x_1}, \dots, \overline{x_n})}$.

ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

Ниже будут представлены графики зависимости времени работы функций над булевыми функциями от количества переменных в булевых функциях. Для каждого количества переменных выполнялось по 100 итераций и на вход подавался наихудший случай (проверка констант на монотонность и т.д.).

Для проверки принадлежности к классам T^0 и T^1 эксперименты не проводились, т.к. сложность этих операций $O(1)$ и смотреть зависимость времени работы функций от количества переменных в булевой функции бессмысленно.

Принадлежность булевой функции к классу монотонных булевых функций



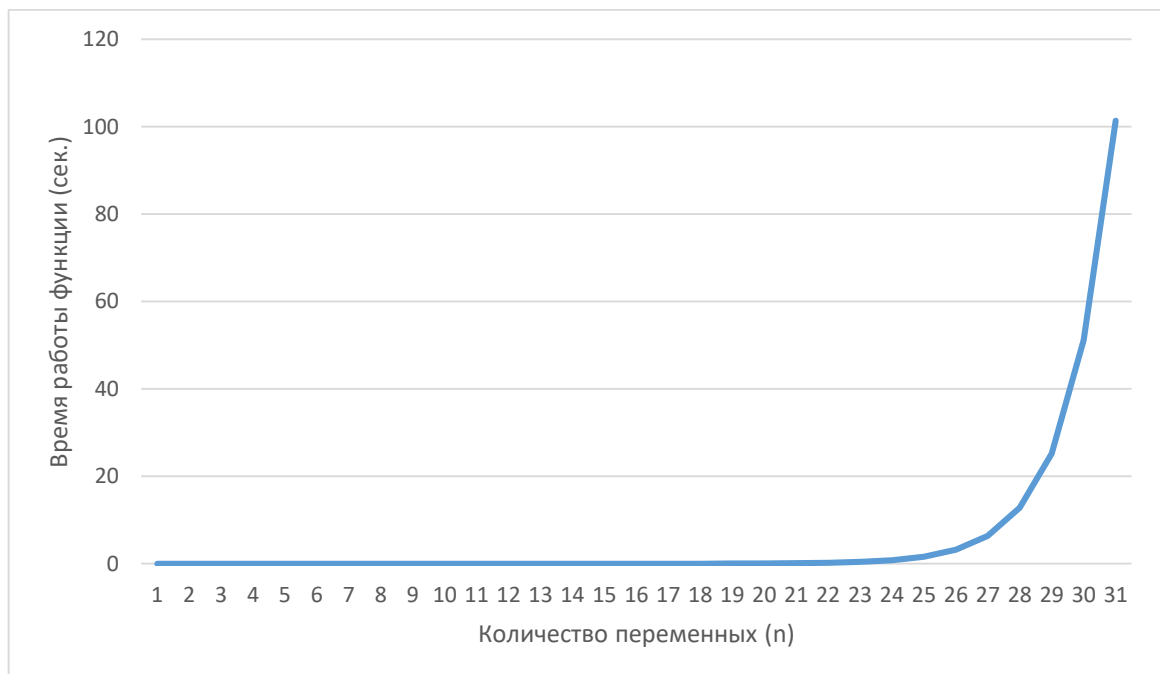
Как видно из графика, при $n > 22$ функция имеет сложность $O(2^n)$.

Преобразование Мёбиуса булевой функции



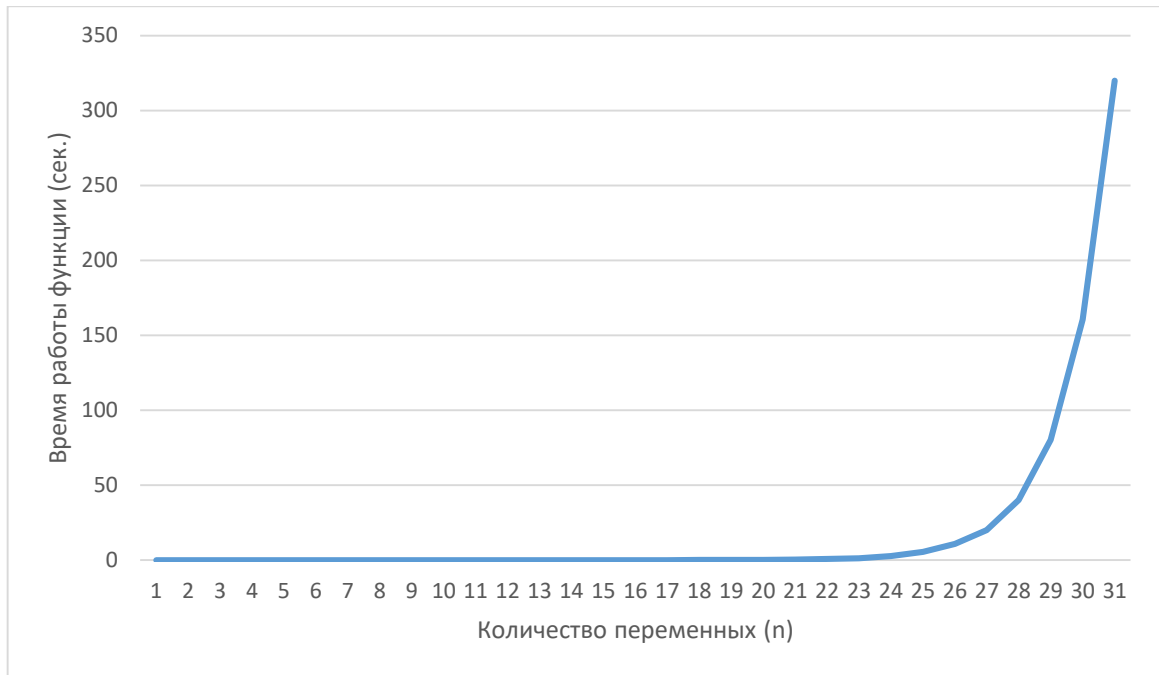
Как видно из графика, при $n > 22$ функция имеет сложность $O(2^n)$, но даже для функции от 31 аргумента выполняется быстрее, чем за секунду.

Принадлежность булевой функции к классу линейных булевых функций



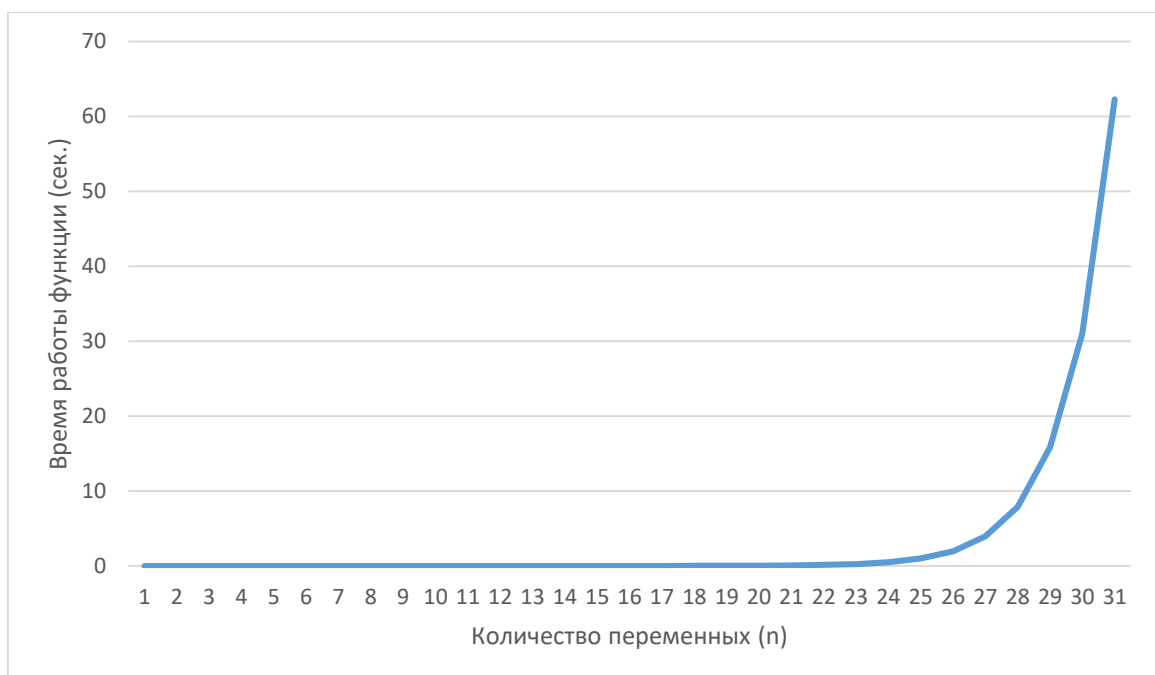
Как видно из графика, при $n > 5$ функция имеет сложность $O(2^n)$.

Отражение вектора значений булевой функции



Как видно из графика, при $n > 5$ функция имеет сложность $O(2^n)$.

Принадлежность булевой функции к классу самодвойственных булевых функций



Как видно из графика, при $n > 22$ функция имеет сложность $O(2^n)$.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ И ЛИТЕРАТУРЫ

1. Быкова С.В. Учебно-методический комплекс «Булевы функции». Томск 2006.
2. Панкратова И.А. Учебное пособие «Булевы функции в криптографии». Томск 2014.