

# 박지환

백엔드 엔지니어 · 데브옵스 엔지니어

대한민국, 서울특별시 성동구 광나루로2길 34-13, 405

☎ (+82) 10-2783-5972 | ✉ krapio314@gmail.com | 📷 krapie | 🌐 krapie



## Summary

Go, Java 기반 웹 서버 애플리케이션 개발과, K8s, AWS 기반 아키텍처 설계 및 인프라 구축, 그리고 TS 기반의 웹 애플리케이션 프로토타이핑을 주로 수행하는 소프트웨어 개발자입니다.

동시 편집 오픈소스 Yorkie의 메인테이너이며, CNCF 프로젝트들인 Kubernetes와 Istio의 멤버로 활동하고 있습니다. 그 이외에도 다양한 오픈소스 활동을 수행하고 있습니다.

백엔드, 데브옵스, 인프라, 분산 시스템, 아키텍처 등의 서버 영역 관련 주제에 관심이 많으며, 기여와 멘토링을 통해 제가 가진 지식을 공유하기 위해 노력하고 있습니다.

## Experience

### 당근페이 주식회사

대한민국, 서울

데브옵스 엔지니어 (인턴)

2023.06 - 2023.08

- 당근페이 개발자들의 배포 생산성 및 엔지니어링 효율성을 높이기 위한 내부 도구 개발.
- 당근페이의 신규 서비스 출시 및 기존 서비스 튜닝을 위한 성능 테스트 설계 및 수행.
- 네트워크, 클라우드, 오케스트레이션 도메인에서 DevOps/SRE 업무에 참여.

### 네이버 주식회사

대한민국, 서울

소프트웨어 엔지니어 (프리랜스)

2023.02 - 2023.06

- 실시간 협업 애플리케이션 위한 오픈소스 문서 저장소 "Yorkie"의 프로덕션 환경 지원을 위한 Sharded 클러스터 모드 디자인 및 개발.
- Kubernetes와 Istio를 구현체로 Sharded 클러스터 모드 구현 및 Helm Chart로 패키징/배포.
- Yorkie의 프로덕션 환경 지원을 위해 Yorkie 서버의 master/slave 기반 GC, Document 삭제 API 등을 구현.
- 새로운 CRDT 자료구조 방식인 yorkie.tree를 Go SDK에 포팅.
- Terraform, ArgoCD, Prometheus, Grafana, Loki를 이용하여 Yorkie SaaS 데브옵스 시스템을 재구축.

## Extracurricular Activity

### Yorkie

Yorkie Team

메인테이너

2023.03 -

- Yorkie는 실시간 협업 애플리케이션을 개발하기 위한 오픈소스 문서 저장소.
- Yorkie 프로젝트의 메인테이너 및 개발자, 멘토로 활동 중.
- Yorkie Sharded Cluster Mode 디자인 및 개발.
- Yorkie SaaS 인프라 환경 구축 및 관리.
- Yorkie 서버 및 클라이언트의 RPC 프로토콜 개선.
- Yorkie 서버의 성능 개선 및 안정화.
- Yorkie 실시간 협업 화이트보드 예제 개발.
- Yorkie 프로젝트 전반적인 기능, 최적화, 이슈 등을 제안.

### Kubernetes

kubernetes-sig-docs

멤버

2023.04 -

- Kubernetes는 컨테이너화된 워크로드와 서비스를 관리하기 위한 이식성이 있고, 확장 가능한 오픈소스 플랫폼.
- kubernetes-sig-docs 한글화 팀에서 번역 및 문서 업데이트를 진행.
- kubernetes v1.26 버전 기준 8건의 신규 문서 번역 진행 및 outdated files 업데이트 진행.

### Istio

Istio Community

멤버

2023.04 -

- Istio는 서비스 메시를 위한 오픈소스 플랫폼.
- Istio 커뮤니티의 멤버로 활동.
- istio.io 문서에 누락된 gRPC probe health checking과 관련하여 문서 업데이트를 수행.

### 오픈 프런티어 (정보통신산업진흥원 주관 및 과학기술정보통신부 주최)

대한민국, 서울

오픈 프런티어 개발자 & 멘토

2023.05 - 2023.11

- 2023년 오픈 프런티어 개발자로 Yorkie 프로젝트 개발 및 확산 활동 수행.
- 2023년 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미의 Yorkie 프로젝트 멘토 수행.

## 소프트웨어 마에스트로 (정보통신기획평가원 주관 및 과학기술정보통신부 주최)

대한민국, 서울

소프트웨어 엔지니어

2022.03 - 2022.11

- 시차가 존재하는 원격 팀을 위한 화이트보드 + 비디오 로그 기반 비동기 협업 소프트웨어 "Asyncrum" 기획 및 개발.
- Asyncrum 전체 소프트웨어 개발 프로세스 수립 및 짧은 개발 사이클을 가져가기 위한 스크럼 방식/도구 도입.
- 백엔드 아키텍처 설계 및 AWS 클라우드 인프라 구축, 이후 v1.0부터 v1.6까지의 아키텍처 개선.
- Jenkins와 ArgoCD를 통한 백엔드 CI/CD 파이프라인 구축.
- 화이트보드 오픈소스 tldraw와 동시 편집 오픈소스 Yorkie를 결합하여 실시간 협업 화이트보드 프로토타이핑 및 구현.
- 실시간 협업 화이트보드의 지연시간을 throttle 방식을 통해 대략 70% 개선.

## PH2Y (세종대학교)

대한민국, 서울

소프트웨어 엔지니어

2021.07 - 2022.06

- 안드로이드 지도 기반 반려동물 정보 공유 플랫폼 "집사의 노트" 서비스 기획 및 개발.
- 자바 이미지 스케일링 라이브러리인 imgscalr를 활용한 백엔드 이미지 처리 서비스 구현 및 이미지 데이터 14배 72배 최적화.
- 안드로이드 비디오 스트리밍을 위해 HTTP range request를 활용하여 비디오 스트리밍 서비스 구현.

## Certificates

2024.02 **Certified Kubernetes Administrator (CKA)**, CNCF

LF-91asjxo9jn

2024.02 **Certified Kubernetes Application Developer (CKAD)**, CNCF

LF-lwyfq17542

## Education

### 세종대학교

대한민국, 서울

컴퓨터공학과 학사과정

2018.03 -

- 현재 전공 평균평점: 3.93 (4학년)