Client :

- avoir trois thread en paralleles :

- T1 : receptionner message du server contenant la donnée binaire et la stock dans le buffer.

Gestion websocket

- T2 : forcer le ntpdate toute les Xxsecondes.

- T3 : thread qui check l'heure et joue les trames du buffer en fonction des timestamp

- T-1-2-3 : Multithread

- T1 T3 : mémoire partagée entre thread (le buffer)

- T1 catcher le message via le websocket

- T1 stocker le message dans un buffer

- T3 recuperer le message dans buffer

- T3 lire message sur le jack en fonction du time stamp