

Важливо

Можна виконувати під яку конкретну тему або на кожную із лабораторних обирати нову предметну область. Розробка програми в одній предметній області буде оцінюватись вище.

Дозволяється працювати в командах - до 6 людей. При роботі в команді дозволяється тільки проєкт в межах однієї предметної області, тобто в одному застосунку мають бути реалізовані усі види комунікації. Плюси в тому, що кожен з людей може зайнятись окремим видом комунікації, або один бере написання клієнтів, а інший серверів. Також дозволяється мати в команді людей із ролями Бізнес Аналітик, Проджект Менеджер, до яких будуть окремі вимоги - тобто бізнес аналітик із своєї сторони має розписати документацію застосунку, діаграми того як має працювати програма і якість буде оцінювати зрозумілістю при читанні і покриттю більшості нюансів. Проджект Менеджер має ж звітуватись про процес виконання роботи, спостерігати, що застосунок пишеться під кожную лабораторну на якій проджект менеджер, або хтось із команди проводить демонстрація. Для тестувальників може підійти остання лабораторна робота, де потрібно переконатись, що все працює, зберегти усі тестові кейси для подальшої демонстрації (для успішної роботи розробникам треба залишити чіткі вказівки як можна запустити застосунок)

Саме завдання

- Реалізувати сервер, який буде обробляти запити в режимі реального часу (WebSockets, SignalR або будь-яка інша технологія, яка може надати даний досвід - але з'єднання має бути стійким, тобто не просто обмін HTTP запитами)
- Реалізувати клієнт, який має підключитись до серверу і спілкуватись із сервером (якщо це наприклад чат), або отримувати із якимось періодом дані (затримки можуть бути симульованими через кидання потоків в сон). Клієнт має мати “зручний” інтерфейс (на 3 і консоль підійде)

На даному ресурсі є приклад реалізації серверу із використанням [web sockets](#) та [SignalR](#) в одному проєкті із звичайними ендпоінтами, що показує гнучкість в інмплементції даних рішень і простоти їх поєднання для досягнення необхідних цілей найкращими засобами.

[Клієнт для спілкування за допомогою веб сокетів](#)

[Клієнт для спілкування за допомогою SignalR](#)