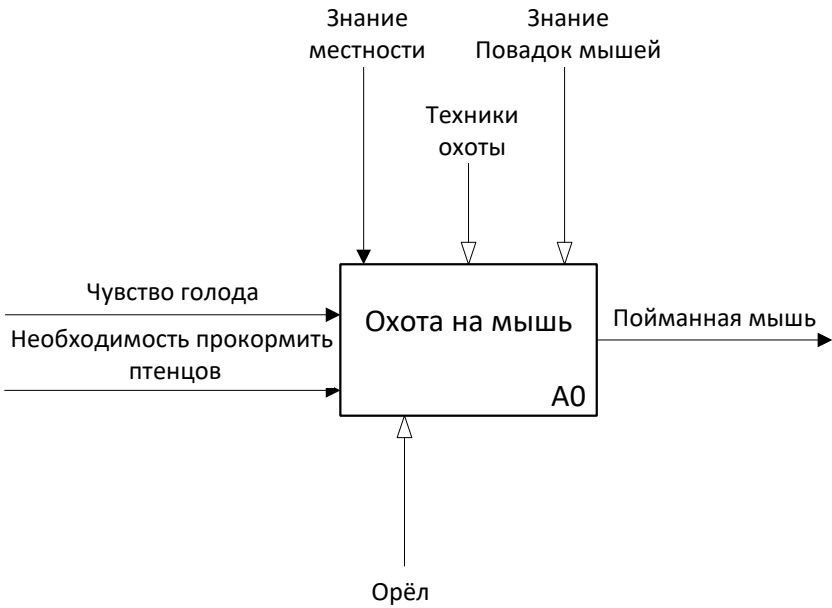


Охота на мышь

<div>Навигация</div> <div>Охота, обнаружение и поимка мыши</div>	<div>Легенда</div> <div><div>Процесс</div><div>Уровень процесса An</div></div> <div><div>Данные будут указаны как на родительской схеме, так и на дочерней</div><div>Данные не будут указаны на дочерней схеме</div><div>Данные не будут указаны на родительской схеме</div><div>Данные не будут указаны как на родительской схеме, так и на дочерней</div></div>	<div>Справочная информация</div> <div><div>Границы процесса: от возникновения потребностей до пойманной жертвы</div><div>Участники процесса:<ul style="list-style-type: none">Орёл</div><div>Владелец процесса: Орёл</div><div>Уровень процесса: 0</div></div>
--	---	--

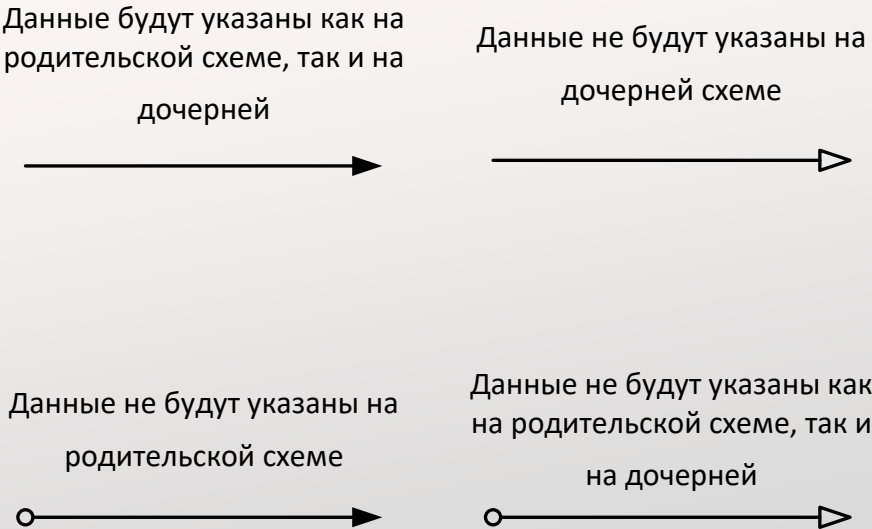
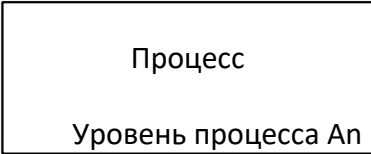


Охота, обнаружение и поимка мыши

Навигация

[Охота на мышь](#)
[Методы обнаружения мыши](#)

Легенда



Справочная информация

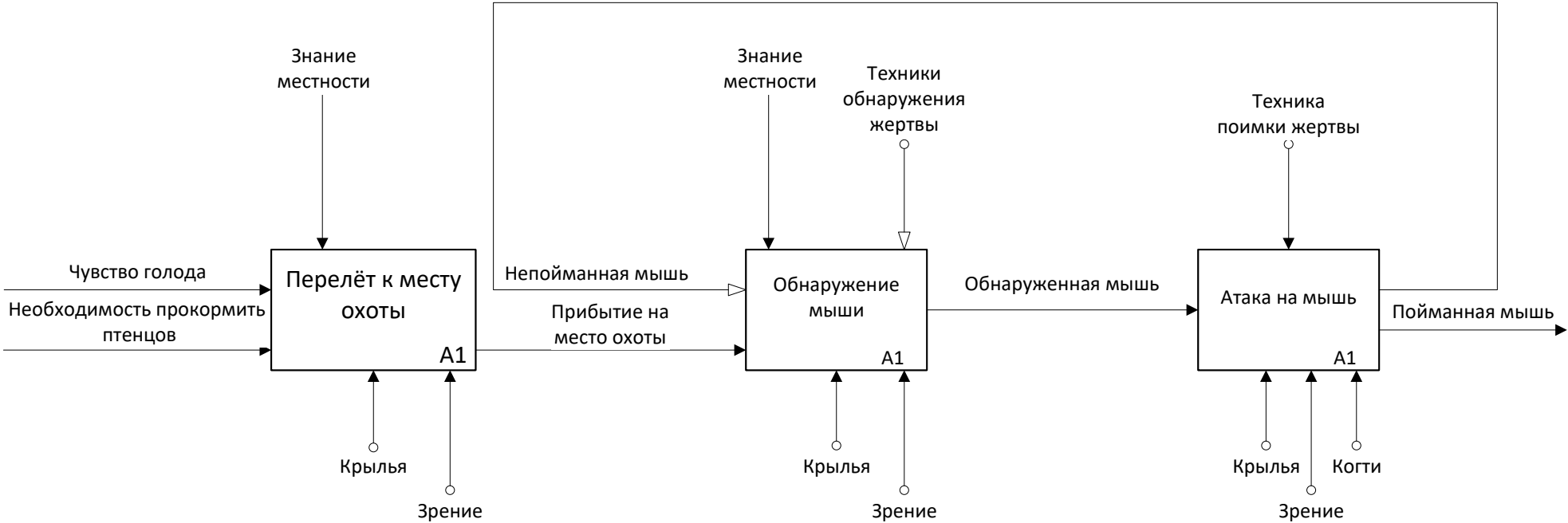
Границы процесса:
от возникновения
потребностей
до пойманной
жертвы

Участники процесса:

- Орёл

Владелец процесса:
Орёл

Уровень процесса:
1



Методы обнаружения мыши

<div>Навигация</div> <div>Охота, обнаружение и поимка мыши</div>	<div>Легенда</div> <div><div>Процесс</div><div>Уровень процесса An</div></div> <div><div>Данные будут указаны как на родительской схеме, так и на дочерней</div><div>Данные не будут указаны на дочерней схеме</div><div>Данные не будут указаны на родительской схеме</div><div>Данные не будут указаны как на родительской схеме, так и на дочерней</div></div>	<div>Справочная информация</div> <div><div>Границы процесса: от возникновения потребностей до пойманной жертвы</div><div>Участники процесса: Орёл</div><div>Владелец процесса: Орёл</div><div>Уровень процесса: 2</div></div>
--	---	---

