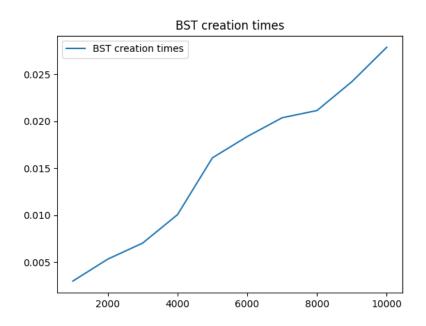
Drzewa

Adam Kraś 325177

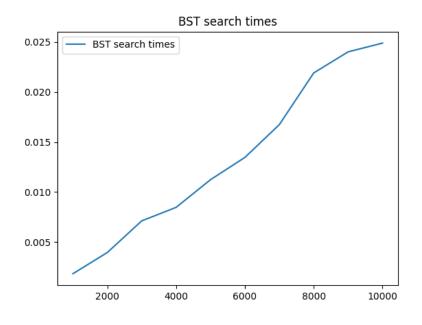
Krzysztof Król 325178

Drzewo BST

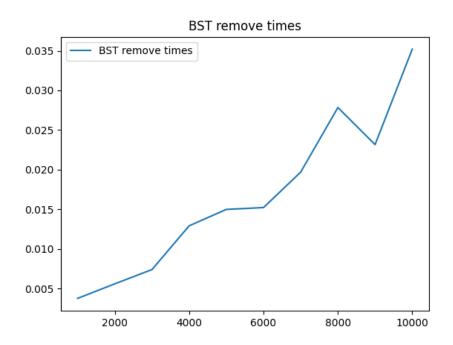
Poniżej przedstawiamy wyniki mierzenia ile czasu zajmuje stworzenie drzewa o określonej liczbie elementów o losowych kluczach do drzewa BST (są to odpowiednio 1000, 2000, ..., 10000 pierwszych elementów wygenerowanej listy wejściowej:



Oraz dla stworzonego wcześniej drzewa (w tym przypadku nie mierzymy czasu wymaganego do jego stworzenia), ile czasu zajmuje znalezienie określonej ilości pierwszych elementów z listy z której przed chwilą dane drzewo zostało stworzone:



Natomiast poniżej prezentuje wykres czasowy dla usuwania określonej ilości pierwszych wartości z drzewa BST złożonego z 10000 losowych liczb o wartościach 1-30000:

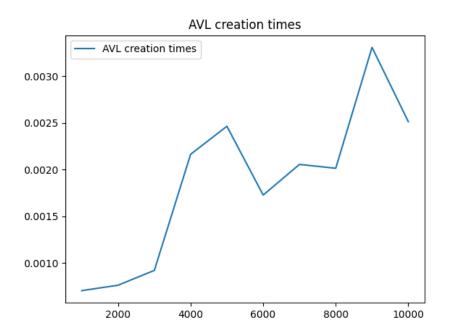


Natomiast tutaj widać przykładowe wyświetlenie drzewa BST o określonej ilości poziomów (1 poziom, to sam korzeń, 2 to korzeń ze swoimi dziećmi itd.)

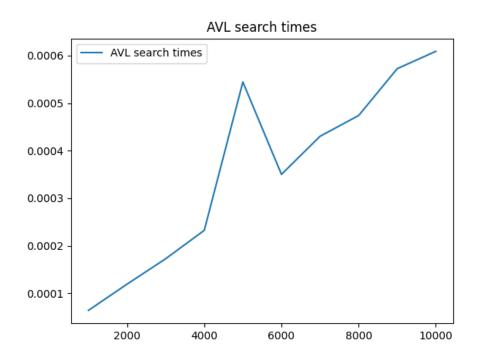
```
Binary Search Tree
Visible nodes layers: 6
                         R:29702
                    R:29053
                         L:28980
               R:28083
                    L:28022
          R:28017
               L:27436
     R:27423
                    R:26798
               R:26760
                    L:25972
                         L:25775
          L:25649
P:25618
                    R:25059
               R:24845
          R:24556
                         R:23896
                    R:23752
                         L:23392
               L:23378
     L:23023
                         R:21814
                    R:21406
               R:21373
          L:21369
                         R:19259
                    R:19036
                         L:17745
               L:17382
                         R:16100
                    L:6665
                         L:2897
```

Drzewo AVL

Poniżej przedstawiamy wyniki mierzenia ile czasu zajmuje stworzenie drzewa o określonej liczbie elementów o losowych kluczach do drzewa AVL (są to odpowiednio 1000, 2000, ..., 10000 pierwszych elementów wygenerowanej listy wejściowej:



Oraz dla stworzonego wcześniej drzewa (w tym przypadku nie mierzymy czasu wymaganego do jego stworzenia), ile czasu zajmuje znalezienie określonej ilości pierwszych elementów z listy z której przed chwilą dane drzewo zostało stworzone:



Tutaj widać przykładowe drzewo AVL wyświetlone w terminalu przy pomocy specjalnie do tego napisanej metody klasy:

```
tree.py
R----14227
     L----7919
          L----1221
              L----666
              R----4475
                    L----3927
                    R----4631
          R----12091
               L----9726
                    L----8409
                        R----9405
                    R----10646
                         R----10864
               R----13371
                    L----12621
                    R----13816
     R----24886
          L----23759
              L----22522
                    L----22245
                        L----14698
                    R----23100
               R----24076
                    L----23957
          R----27002
               L----25723
                    L----25484
                    R----26825
               R----29525
                    L----28080
```

Porównanie BST vs AVL

Jak wynika z uzyskanych przez nas wyników drzewo AVL jest rozwiązaniem szybszym, zarówno przy wpisywaniu jak i znajdowaniu wybranych kluczy. Jest to spowodowane zaimplementowaniem w strukturę drzewa AVL zjawiska balansu, które niweluje pesymistyczne przypadki, które znacząco zwiększają czas dla drzewa BST. Poniżej prezentujemy wykresy:

