#### UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY



#### KLABORATÍVNY GRAFICKÝ EDITOR PRE MEDIAWIKI

Diplomová práca

2018 Bc. Martin Krasňan

#### UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY



#### KLABORATÍVNY GRAFICKÝ EDITOR PRE MEDIAWIKI

Diplomová práca

Študijný program: Aplikovaná informatika

Študijný odbor: 2511 Aplikovaná informatika

Školiace pracovisko: Katedra aplikovanej informatiky

Školiteľ: doc. RNDr. Zuzana Kubincová, PhD.

Bratislava, 2018

Bc. Martin Krasňan





#### Univerzita Komenského v Bratislave Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

#### ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a priezvisko študenta: Bc. Martin Krasňan

**Študijný program:** aplikovaná informatika (Jednoodborové štúdium,

magisterský II. st., denná forma)

**Študijný odbor:** aplikovaná informatika

Typ záverečnej práce: diplomová slovenský sekundárny jazyk: diplomová slovenský

**Názov:** Klaboratívny grafický editor pre MediaWiki

Collaborative graphics editor for MediaWiki

Ciel': Navrhnúť a implementovať grafický editor pre MediaWiki určený pre žiakov

umožňujúci kolaboratívne kreslenie a úpravu obrázkov. Vytvorený editor

integrovat's wiki.matfyz.sk.

**Vedúci:** doc. RNDr. Zuzana Kubincová, PhD.

**Konzultant:** Mgr. Ján Kľuka, PhD.

**Katedra:** FMFI.KZVI - Katedra základov a vyučovania informatiky

**Vedúci katedry:** doc. RNDr. Zuzana Kubincová, PhD.

**Dátum zadania:** 06.10.2016

**Dátum schválenia:** 13.10.2016 prof. RNDr. Roman Ďurikovič, PhD.

garant študijného programu

študent	vedúci práce

Čestne vyhlasujem, že som túto diplomovú prácu vypracoval samostatne pod vedením doc. RNDr. Zuzany Kubincovej, PhD., s použitím zdrojov uvedených v zozname použitej literatúry.

.....

Bratislava, 2018

Bc. Martin Krasňan

### Poďakovanie

 $\dots$ podakovanie $\dots$ 

### Abstrakt

 $\dots$ abstrakt sk $\dots$ 

Kľúčové slová: klucove, slova, sk<br/>,  $\dots$ 

#### Abstract

...abstract en...

Keywords: keywords, en, ...

## Obsah

1	Úvod	1
2	Motivácia	2
3	Prehľad problematiky	3
4	Predchádzajúce riešenia	4
5	Návrh modelu	5
6	Implementácia	6
7	Výsledky	7
8	Záver	8

 $\mathbf{\acute{U}vod}$ 

Motivácia

Prehľad problematiky

...

Predchádzajúce riešenia

...

Návrh modelu

## Implementácia

Výsledky

Záver

#### Literatúra

- [CS16] W. Chansuwath and T. Senivongse. A model-driven development of web applications using angularjs framework. In 2016 IEEE/A-CIS 15th International Conference on Computer and Information Science (ICIS), pages 1–6, June 2016.
- [Fou17] Node.js Foundation. Docs | node.js [online], Máj 2017. https://nodejs.org/en/docs/.
- [Goo17] Inc. Google. Angularjs api docs [online], Máj 2017. https://docs.angularjs.org/api.
- [KAW+14] M. Kuhara, N. Amano, K. Watanabe, Y. Nogami, and M. Fukushi. A peer-to-peer communication function among web browsers for web-based volunteer computing. In 2014 14th International Symposium on Communications and Information Technologies (ISCIT), pages 383–387, Sept 2014.
- [KNGR13] S. Kode, K. Nagaraju, L. Gollapudi, and S. K. Reddy. Using mediawiki to increase teaching expertise in engineering colleges. In 2013 IEEE Fifth International Conference on Technology for Education (t4e 2013), pages 204-205, Dec 2013.
  - [Med17a] MediaWiki.org. Manual:developing extensions [online], Máj

LITERATÚRA 10

2017.

https://www.mediawiki.org/wiki/Manual:Developing\_extensions.

- [Med17b] MediaWiki.org. Mediawiki docs [online], Máj 2017. https://doc.wikimedia.org/mediawiki-core/master/php/.
  - [Pee17] Peerjs.com. Peerjs documentation [online], Máj 2017. http://peerjs.com/docs/#api.
  - [tea17] Fabric.js team. Fabricjs doc [online], Máj 2017.
    http://fabricjs.com/docs.
  - [VSB16] S. Vashishth, Y. Sinha, and K. H. Babu. Addressing challenges in browser based p2p content sharing framework using webrtc. In 2016 IEEE 30th International Conference on Advanced Information Networking and Applications (AINA), pages 850–857, March 2016.
- [W3S17] W3Schools.com. Angularjstutorial [online], Máj 2017. https://www.w3schools.com/angular/.

#### Zoznam obrázkov