

В файле `schedule.py` нужно внести результаты встреч, сыгранных к настоящему моменту. Все бумаги для обычной встречи (протоколы, расписание встреч и затем результаты) генерируются скриптом `makegamedocs`. Чтобы сгенерировать протоколы свалки, надо вписать судей в очевидные места и запустить `mksvalkaproto`.

Скрипт `final_ordered_list` наиболее содержательный -- он выдаёт рейтинг команд до и после свалки. Он также генерит `html`-файл, который мы в прошлом году обновляли прямо в процессе свалки и демонстрировали зрителям на большом экране: каждой команде помимо судьи был приставлен диспетчер, который таскал бумажки с результатами решения задач. Это было почти в реальном времени и превратило свалку из наименее зрелищного тура ФМТ в наиболее зрелищный.