

Профессиональная вёрстка

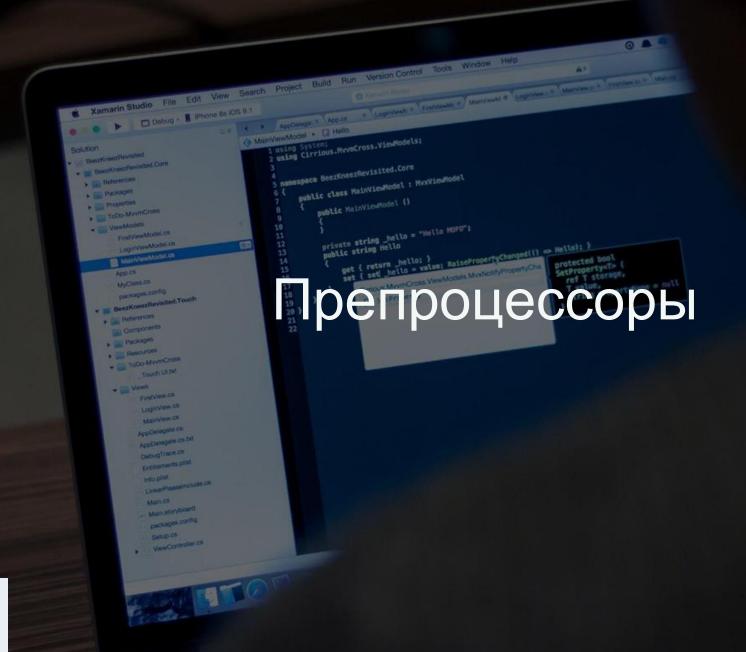
Урок 4

Препроцессоры: применение на практике

План урока

- 1. Препроцессоры.
- 2. LESS.
- 3. SASS.
- 4. Применение на практике.







Что такое препроцессоры?

CSS-препроцессоры – это «программистский» подход к CSS. Они позволяют при написании стилей использовать свойственные языкам программирования приемы и конструкции: переменные, вложенность, наследуемость, циклы, функции и математические операции.



Less, Sass, Stylus

Три самых известных препроцессора – Less, Sass и Stylus. Они во многом похожи, но имеют и ключевые различия. В этом уроке мы рассмотрим препроцессор Sass и Less.





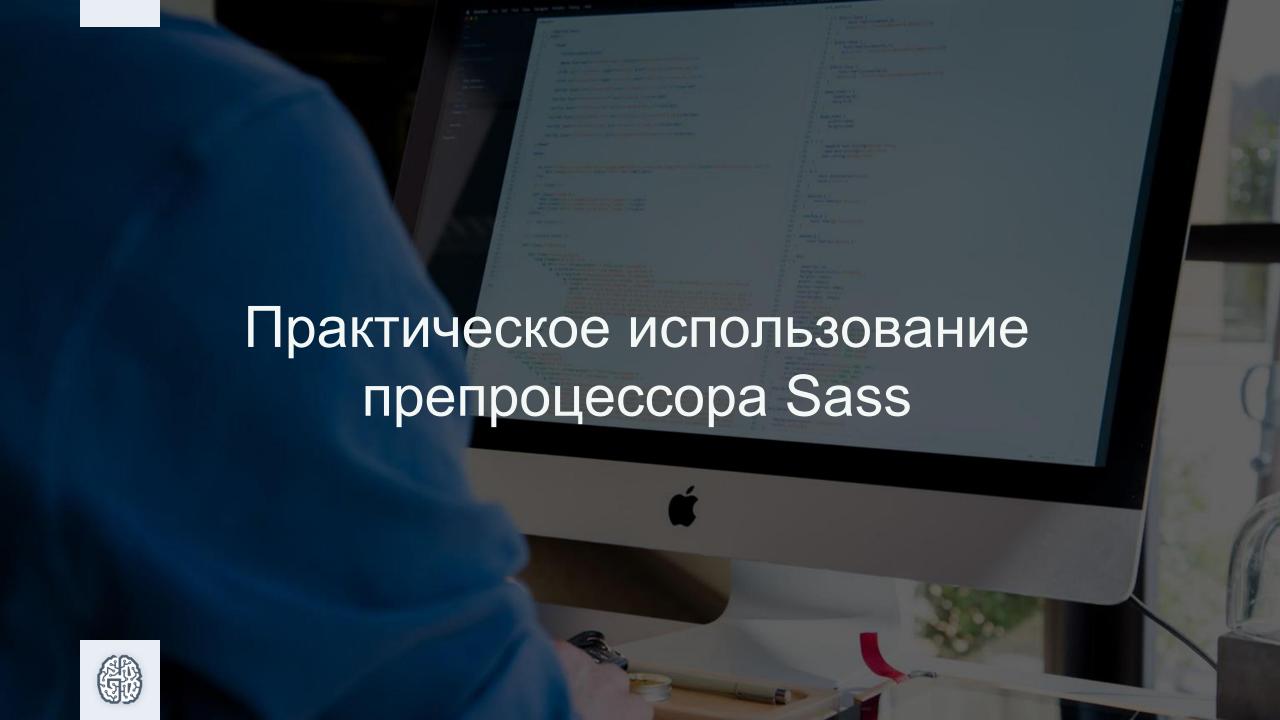




Сравнение Less & Sass

- Less в библиотеке javascript, выполняет работу на стороне клиента.
- Sass запускает Ruby и работает на серверной стороне.
- На обработку кода движком javascript требуется больше времени.





Что такое Sass

• Sass (Syntactically Awesome Stylesheets) – модуль, включенный в HTML. Sass – это метаязык на основе CSS, предназначенный для увеличения уровня абстракции CSS кода и упрощения файлов каскадных таблиц стилей.

 Sass отличается отсутствием фигурных скобок, вложенные элементы в нем реализованы с помощью отступов.



Что такое Sass

• Sass упрощает написание CSS-кода и позволяет динамически им манипулировать.

• Это отличный способ создания более функциональных CSS-кодов, который позволяет ускорить выполнение ежедневной работы вебразработчиков и дизайнеров.



Что необходимо для Sass?

- RubyInstaller.
- Compass.
- Текстовый редактор.
- Время и терпение.



Что необходимо для Sass?

- Переменные.
- Вложенность.
- Миксины.
- Аргументы.
- Наследование.
- Математические операции.



Заключение

- Сокращение кода.
- Возможности создания большого функционала сайтов на простом CSS.
- Какой препроцессор выбрать Less или Sass? Выбор только за вами, смотря для каких целей и насколько сильно вы хотите улучшить функционал.



Домашнее задание



Домашнее задание

- 1. Сверстать страницу Shopping Cart.psd.
- 2. Написать стили с использованием любого препроцессора на ваш выбор.
- 3. * Перевести все стили на препроцессорный язык.



