

Cahier des Charges - HabitatsConnect

1. Présentation du Projet

1.1 Contexte

HabitatsConnect est une plateforme moderne de gestion immobilière similaire à Airbnb, permettant la mise en relation entre propriétaires et locataires pour des locations de courte et moyenne durée.

1.2 Objectifs

- Créer une plateforme web moderne et responsive
- Faciliter la location de propriétés entre particuliers
- Assurer une expérience utilisateur optimale
- Garantir la sécurité des transactions

1.3 Périmètre fonctionnel

- Gestion des annonces immobilières
- Système de réservation en ligne
- Gestion des utilisateurs (clients/propriétaires)
- Système de paiement intégré
- Messagerie instantanée
- Système d'évaluation et de commentaires

1.4 Contraintes techniques

- Technologies : Next.js 14, TypeScript, Firebase
- Responsive design (mobile-first)
- Performance optimale
- Sécurité des données

1.5 Livrables attendus

- Application web complète
- Documentation technique
- Guides d'utilisation
- Tests et validation

2. Exigences Fonctionnelles

2.1 Gestion des Utilisateurs

- Inscription/connexion
- Profils utilisateurs
- Gestion des rôles (client/propriétaire/admin)

2.2 Gestion des Propriétés

- Création d'annonces
- Modification/suppression
- Recherche et filtrage
- Galerie photos

2.3 Système de Réservation

- Calendrier de disponibilité
- Processus de réservation
- Gestion des paiements
- Confirmation automatique

2.4 Communication

- Messagerie propriétaire/client
- Notifications en temps réel
- Support client

3. Exigences Non Fonctionnelles

3.1 Performance

- Temps de chargement < 3 secondes
- Support de 1000 utilisateurs simultanés
- Disponibilité 99.9%

3.2 Sécurité

- Chiffrement des données sensibles
- Authentification sécurisée
- Protection contre les attaques courantes

3.3 Ergonomie

- Interface intuitive
- Design responsive
- Accessibilité WCAG 2.1

4. Planning et Budget

4.1 Phases du projet

- Analyse et conception : 2 semaines
- Développement : 8 semaines
- Tests et validation : 2 semaines
- Déploiement : 1 semaine

4.2 Ressources nécessaires

- Équipe de développement : 3 développeurs

- Designer UX/UI : 1 personne
- Chef de projet : 1 personne

4.3 Budget estimé

- Développement : 25 000 €
- Design : 5 000 €
- Infrastructure : 2 000 €/mois
- Total : 32 000 €

5. Critères d'Acceptation

5.1 Fonctionnels

- Toutes les fonctionnalités listées opérationnelles
- Tests unitaires > 80% de couverture
- Validation par les utilisateurs finaux

5.2 Techniques

- Performance validée
- Sécurité audité
- Code documenté

5.3 Qualité

- Absence de bugs critiques
- Interface validée ergonomiquement
- Documentation complète