

ETC Projects

Dragons` Lairs Mobile

(2D 실시간 턴제 RPG)



역할

- UGUI 기반 UI 개발
- 서버 연동 작업
- Facebook 연동 작업
- 전투 시스템 전반 개발
- 레이드 및 PVP 서버 및 클라이언트 작업 (ULink)



Knight of Sword

(모바일 3D 액션 게임)



역할

- 클라이언트 메인 개발
- FSM 기반 몬스터 및 보스 몬스터 AI 구현
- 카메라 연출 작업

Unicorn Dart

(아케이드 다트 게임)



역할

- 클라이언트 메인 개발
- Serial Port를 활용한 I/O 제어 관련 처리
- Photon 서버 활용 멀티플레이 및 웹캠 통신 개발
- Android 기반 전적 관리 및 클랜전 시스템 앱 개발
- WinForm 기반 게임 내 광고 관리 툴 개발



ETC Projects

Gunman Target

(아케이드 사격 게임)

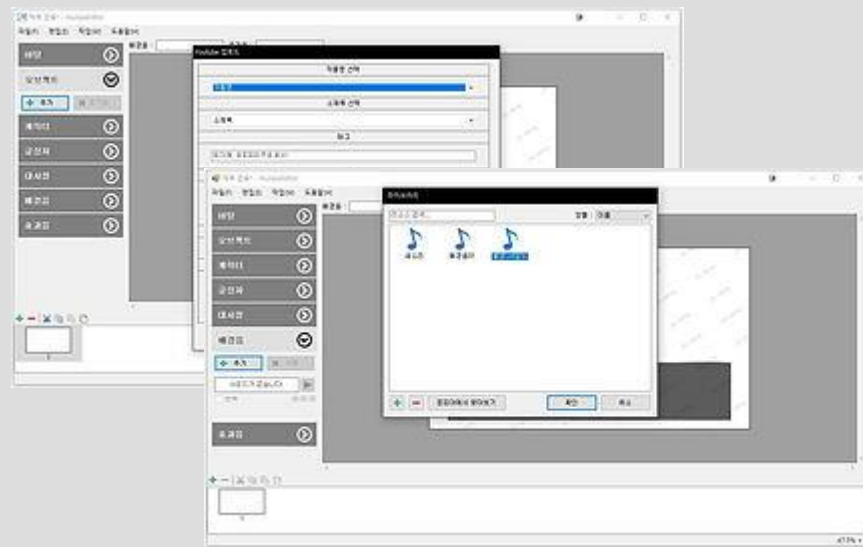


역할

- 클라이언트 메인 개발
- Serial Port를 활용한 I/O 제어 관련 처리

Munpia Graphic Novel / Cover Editor & Viewer

(그래픽 노블을 제작 및 유튜브와 각 플랫폼 별 뷰어로 볼 수 있는 에디터)



특징

라이브러리를 통한 리소스 관리, 유튜브로 해당 작품 업로드 및 감상가능, PC / Android / iOS 기기상의 뷰어로 구동 가능

역할

- 이미지 추가, 수정, 편집 툴 개발
- DirectShow 기술을 활용하여 이미지, 사운드를 동영상으로 변환해주는 인코더 개발
- Youtube API 를 활용한 특정 Youtube 채널 자동 동영상 업로드 기능 개발
- 외부 개발팀(Munpia)과 연동 작업
- Install Shield 사용 설치 프로그램 제작

ETC Projects

Titan X

(모바일 3D 대전 액션 게임)



역할

- FSM 기반 (State 패턴) 게임 시스템 개발
- Observer 패턴을 활용한 게임 데이터 관리
- 상점, 길드, 랭킹, 우편, 업적등 전반적인 UI 시스템 개발 및 서버 연동
- 인게임 유닛 스킬 구현